PlayOnline Manual

PlayOnline®

Tetra Master®

From FINAL FANTASY IX
ファイナルファンタジーIX

雀凰楼™
じゃんぼうろう

プレイオンラインマニュアル

■PlayOnline ■Tetra Master ■雀凰楼 | SLPM 66271

プレイオンラインへようこそ!

プレイオンラインは、ゲームをはじめとした様々なジャンルの情報やコンテンツを提供する、新しくて楽しい総合エンタテインメント・ネットワークサービスです。オンライン上でたくさんの人達とゲームを楽しんだり、友達とメッセージやチャットを楽しんだりと、プレイオンラインに接続すれば遊びの世界をどんどん広げていくことができます。

プレイオンラインでこんなことが楽しめる!

「ファイナルファンタジーXI」など、オンラインゲームで遊べる!

離れた場所にいる友達と、距離を超えてゲームで同じ時間を共有する。プレイオンラインがあれば、オンラインを通じて色々な人と、色々なゲームが楽しめます!

フレンドリストで友達を増やせる!

フレンドリストを活用することで、プレイオンラインで知り合った人達と友達になることができます。仲間をどんどん増やして、より楽しいプレイオンラインライフを満喫してください!

チャットやメッセージなどでコミュニケーションを気軽に楽しめる!

チャットを使って、プレイオンラインで知り合った仲間たちと好きな話題でワイワイ楽しんだり、メッセージで友達をゲームに誘ったり。コミュニケーションの輪を気軽に広げられる機能が充実!

メールが使える!

今もっとも便利なコミュニケーションツールになっている「メール」が、プレイオンラインで簡単に楽しめます。もちろんプレイオンラインの中だけでなく、インターネットや携帯電話などで電子メールが使える環境にある人となら、世界中、誰とでもメールが交換できます!

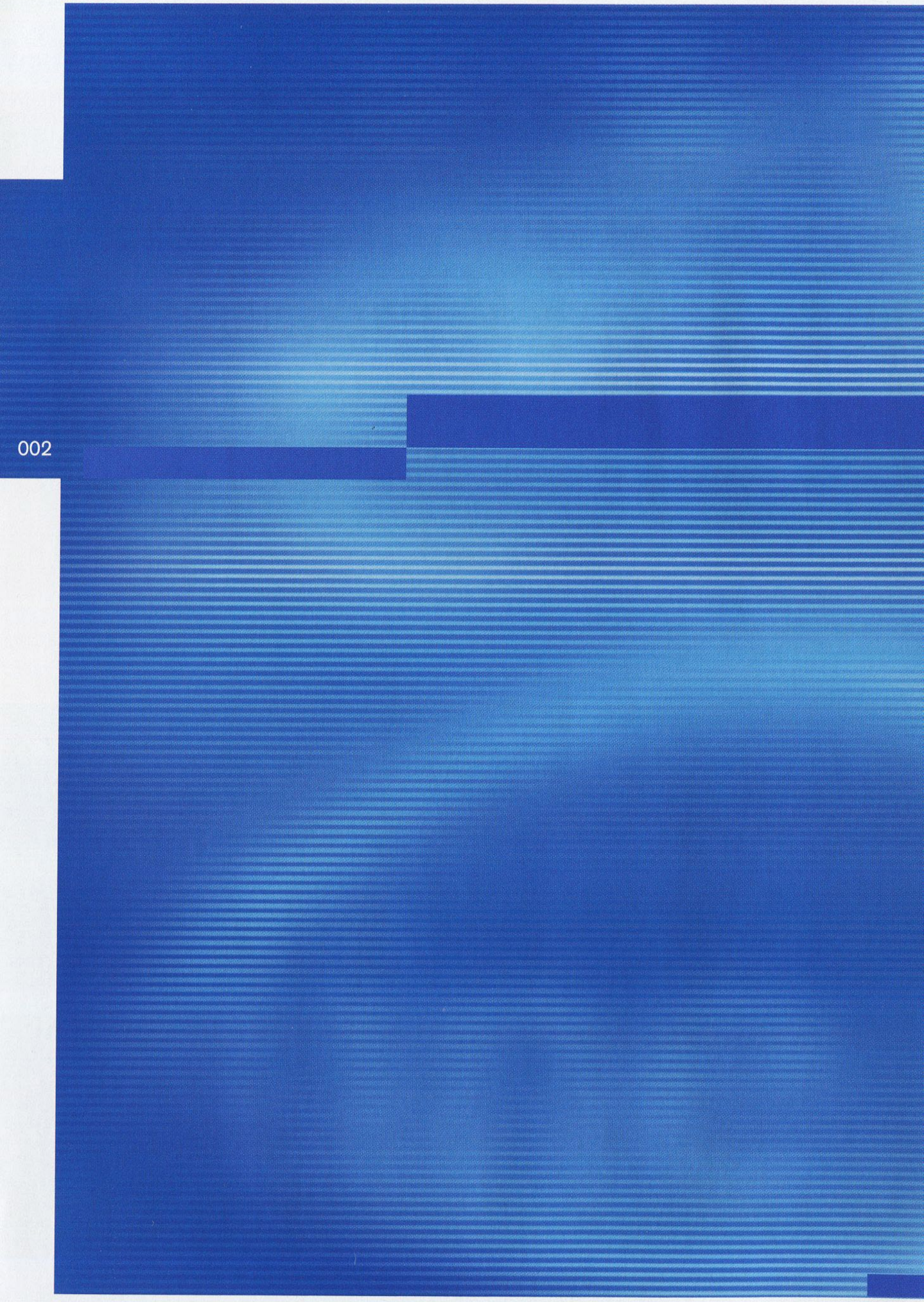
他にも楽しいコンテンツが盛りだくさん!!
さぁ、あなたもプレイオンラインで新たな楽しさを体感してください。
詳しい操作方法は、プレイオンラインビューアーのメインメニューなどから選択できる「簡易マニュアル」をご覧ください。

〔プレイを始める前に〕
オンラインゲームをプレイする為に必要な周辺機器をお使いになる場合は、周辺機器の取扱説明書も必ずお読みください。

PlayOnline®

ディスクに収録されたプレイオンライン対応の各コンテンツについては、各コンテンツのプレイングマニュアルをご参照ください。

※各コンテンツ共2006年1月現在の情報です。バージョンアップ等で、予告なく変更される可能性があります。
（プレイオンライン内「インフォメーション」で詳細をご確認いただけます。）



002

PlayOnline®

CONTENTS

準備を行うまえに

必要な機材について

1 “PlayStation 2” 本体

2 “PlayStation BB Unit”（本体の型式により外付型又はEXPANSION BAY タイプとなります。）

3 アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）、アナログコントローラ（DUALSHOCK）※

4 通信機器　※通信機器はご利用になっている電話回線などの種類によって異なります。
詳しくは（P016）をご覧ください。

5 USB対応のキーボード、マウス（必須ではありません）

※アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）、アナログコントローラ（DUALSHOCK）以外の動作は保証いたしかねます。なお本解説書内では、アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）、アナログコントローラ（DUALSHOCK）を「アナログコントローラ」と総称します。

プレイオンラインは、アナログコントローラ、USB規格に準拠したマウスとキーボードに対応しています。アナログコントローラ、マウス、キーボードのいずれかだけですべての操作を行えますが、アナログコントローラとキーボード、マウスとキーボードのように併用することで文字入力などの操作がより簡単に行えるようになります。

日付と設定時刻について

プレイオンラインのサービスをご利用いただく前に、必ず“PlayStation 2”本体の西暦、月日、時刻を正しく設定してください。設定方法については“PlayStation 2”の取扱説明書をご覧ください。

プレイオンライン対応のコンテンツのディスク収録について

このディスクには、プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼以外に、プレイオンラインビューアーに対応するコンテンツのソフトウェアが収録されています。

なお、プレイオンラインビューアー、テトラマスターおよび雀鳳楼のインストール時にこれら以外のコンテンツはインストールされません。インストール方法は各コンテンツのプレイングマニュアルをご覧ください。

基本操作と準備 005

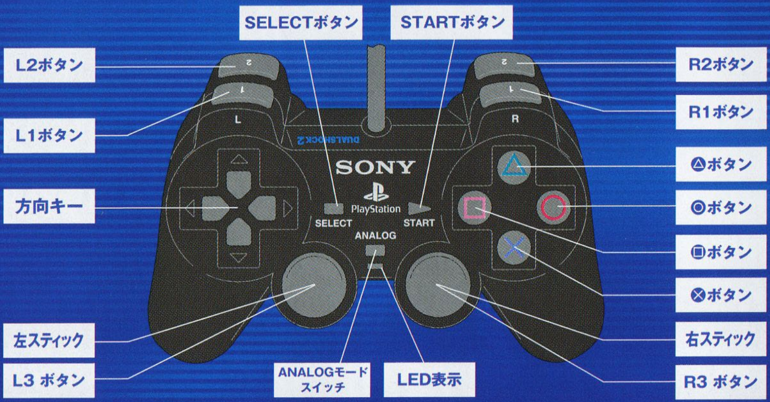
CONTENTS

操作方法について

プレイオンラインビューアーは、アナログコントローラ、USB 規格に準拠したマウスとキーボードに対応しています。アナログコントローラ、マウス、キーボードのいずれかだけですべての操作を行えますが、アナログコントローラとキーボード、マウスとキーボードのように併用することで文字入力などの操作がより簡単に行えるようになります。

※ご使用になる周辺機器によって接続方法は異なります。くわしくは、(P016)をご覧ください。
※誤作動の原因となりますので、プレイ中にアナログコントローラやマウス、キーボードを抜き差ししないでください。ただし、正しく認識しない場合は、再度接続をやり直してください。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



※アナログコントローラ以外の動作は保証いたしかねます。
※プレイオンラインは常にアナログモード設定(LED表示:赤色)となっております。
※振動機能については、各コンテンツのプレイングマニュアルをご覧ください。
※コントローラ端子1にのみ対応しています。



カーソル

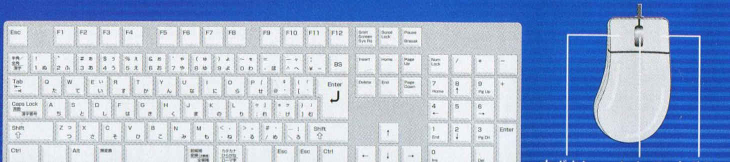


アンカー

方向キー	アンカー・文字カーソルの移動
◎ボタン	決定 / テキスト入力エリアではソフトウェアキーボードの起動
⊗ボタン	キャンセル / 前の画面に戻る / テキスト入力エリアを抜ける
△ボタン	フレンドリスト表示 ←→ 非表示
□ボタン	文字入力中 ・メニュー表示 ・□ボタンを押したままの状態で方向キーか左スティックを入力することで文字列を範囲選択
L1ボタン	ページ切り替え（戻す）
R1ボタン	ページ切り替え（進める）
L2ボタン	文字入力時、文字カーソル移動（R2ボタンも同様）
R2ボタン	スクロールバーの付いているリストやテキストなどのウィンドウ内にカーソルを当て、 R2ボタンを押しながら左スティックを上下することでウィンドウ内が高速スクロール
L3ボタン	決定（カーソルのみ）
R3ボタン	画面の拡大表示 ←→ 画面の通常表示
左スティック	カーソルの移動
右スティック	画面スクロール（画面拡大時）
STARTボタン	グループチャット呼び出し

※プレイするコンテンツによって操作方法は異なります。詳しくは各コンテンツのプレイングマニュアルをご覧ください。
※カーソル操作時、◎ボタンで左クリック、□ボタンで右クリックと同様の機能になります。

キーボード・マウス（USB対応）



※ご使用になるキーボードによって、キーの配列が若干異なる場合があります。

キーボード

【←】【↑】【→】【↓】	アンカー・文字カーソルの移動
【Tab】	アンカーの順移動/文字入力中はタブスペースを入力
【Enter】	決定/次に進む/文字入力中は改行、または入力の確定
【Esc】	キャンセル/前の画面へ戻る/テキスト入力エリアを抜ける 文字入力中は入力確定前の文字を取り消す
【Back Space】	文字カーソルの前1文字を消去
【Delete】	文字カーソルの後1文字を消去
【Ctrl】+【X】	カット（範囲選択した文字列を切り取る）
【Ctrl】+【C】	コピー（範囲選択した文字列をコピーする）
【Ctrl】+【V】	ペースト（範囲選択してカットまたはコピーした文字列を貼り付ける）
【Ctrl】+マウスの左ボタン	クリックした箇所を、個別に複数選択
【Shift】+マウスの左ボタン	現在使用しているウィンドウ内に選択できる項目が複数ある場合、【Shift】+マウスの左ボタンで選択した所を起点とし、次に別の項目を新たに【Shift】+マウスの左ボタンで選択すると終点に、起点と終点の間にある項目をすべて選択
【Shift】+【←】または【↓】	文字未入力時は文字列の範囲選択
【Shift】+【→】または【↑】	文字未入力時は文字列の範囲選択

【Page Up】	スクロールバーのあるリストをページ単位で戻す/ 文字変換中は変換候補の切り替え（戻す）
【Page Down】	スクロールバーのあるリストをページ単位で進める/ 文字変換中は変換候補の切り替え（進む）
【スペースキー】	文字入力中は空白を入力、又は文字の変換/＋マウスの上下移動で、 スクロールバーの付いているウィンドウ内が高速スクロール
【F1】	グループチャット呼び出し
【F6】	ひらがな変換
【F7】または【無変換】	カタカナ変換
【F9】	全角英数変換
【F10】	半角英数変換
【F11】	文字入力時、カット・コピー・ペーストのメニュー表示 ←→ 非表示 コンテンツ閲覧時、コンテンツメニューの表示 ←→ 非表示
【F12】	フレンドリスト表示 ←→ 非表示
【半角／全角】	日本語入力のON/OFF（英語キーボードの場合は【ALT】＋【～】）

マウス

マウス移動	カーソル移動
左ボタン	決定（カーソルのみ） ※文字入力時、入力された文字に対し左ボタンを押しながらマウスを動かすと範囲指定ができる
右ボタン	文字入力中のメニュー表示　※現在使用しているウィンドウ内に選択できる項目が複数有る場合、右ボタンで選択した項目をすべて選択
ホイール(上下)	選択した箇所のスクロールバーの移動
ホイール(押す)	プレイオンラインナビゲーターのトップ画面（フレンドリスト）の表示 ←→ 非表示

※マウスによってはホイールがない場合もあります。
※ホイールのあるマウスでも機種によっては正常に動作しない場合があります。
※左ボタンを1回押すことを「左クリック」、右ボタンを1回押すことを「右クリック」と呼びます。
※プレイするコンテンツによって操作方法は異なります。詳しくは各コンテンツのプレイングマニュアルをご覧ください。

文字入力方式と入力モード

日本語の入力方式について

キーボードによる日本語の入力方式には「かな入力」と「ローマ字入力」があります。「かな入力」の場合、各キーに書かれている「かな」を直接入力できます。「ローマ字入力」の場合、ローマ字のつづりに沿って各キーに書かれているアルファベットを入力することにより、自動的に「かな」に変換入力されます。自分に合った入力方式で文字を入力すると良いでしょう。

入力モードについて

キーボードで入力できる文字のモードには「全角かな」「全角カナ」「全角英数」「半角英数」の4種類があります。初期設定は「全角かな」になっています。

入力方式の切り替え方法

【半角／全角】で日本語入力をONにし、【Alt】＋【カタカナ ひらがな】でかな入力/ローマ字入力を切り替えることができます。(日本語キーボードの場合)
また文字入力時、右下に表示される文字入力パレットの「オプション」を選択するとオプションウィンドウが表示され、ここでも入力方式を変更できます。
文字入力パレットには現在の入力モードも表示されています。
現在の入力モード：入力モードの表示が「あ」の場合は「全角かな」、「ア」の場合は「全角カナ」、「A」の場合は「全角英数」、「a」の場合は「半角英数」となります。

入力モードの切り替え方法

全角かな	【半角／全角】で全角にし、【カタカナ ひらがな】を押すとひらがな入力になります。
全角カナ	【半角／全角】で全角にし、【Shift】を押しながら【カタカナ ひらがな】を押すとカタカナ入力になります。
全角英数	【半角／全角】で全角にし、【Caps Lock 英数】を押すと、全角で英小文字が、さらに【Shift】を押しながら各キーを押すと英大文字が入力できます。
半角英数	【半角／全角】で半角にし、そのまま各キーを押すと小文字に、【Shift】を押しながら各キーを押すと大文字になります。

各キーに書かれている文字の入力について



%	「ローマ字入力」方式、「全角英数」「半角英数」いずれかの文字入力時に【Shift】を押しながらキーを押す。
ぇ	「かな入力」方式のときに【Shift】を押しながらキーを押す。
え	「かな入力」方式のときにそのままキーを押す。
5	「ローマ字入力」方式または英数の入力時にそのままキーを押す。



W	「ローマ字入力」方式、「全角英数」「半角英数」いずれかの文字入力時にそのままキーを押す。
て	「かな入力」方式のときにそのままキーを押す。

「かな入力」方式の場合

濁音(゛)・半濁音(゜)	該当する文字の後に【゛】【゜】を入力する。
促音(っ)、拗音(ゃ、ゅ、ょ)、ぁ、ぃ、ぅ、ぇ、ぉ	【Shift】を押しながら目的の文字を入力する。
音引き(ー)	【Back Space】の左隣にある【ー】を入力する。

「ローマ字入力」方式の場合

を	【W】【O】を連続で入力する
ん	【N】【N】と連続で入力する。(又は【N】【'】)
促音(っ)、拗音(ゃ、ゅ、ょ)、ぁ、ぃ、ぅ、ぇ、ぉ	【L】または【X】を入力してから目的の文字をローマ字入力する。
音引き(ー)	【わ】の右隣にある【ー】を入力する。

ソフトウェアキーボード

ソフトウェアキーボードの表示方法

プレイオンラインでは、文字入力のために「ソフトウェアキーボード」が用意されています。
メールやチャットなどにおける文字入力が、アナログコントローラやマウスだけで手軽に行えます。ソフトウェアキーボードの表示方法は、アンカー操作時とカーソル操作時とで異なります。

アンカー操作時のソフトウェアキーボード表示方法

文字入力を行いたい個所(※)をアンカーで選択し、◎ボタンを押します。

※文字入力が行える個所をテキスト入力エリアと呼びます。

カーソル操作時のソフトウェアキーボード表示方法

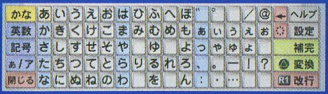
文字入力を行いたい個所をカーソルで選択し、◻ボタン(マウスの場合は右ボタン)を押して表示されるメニューから「ソフトキー」を選択します。

ソフトウェアキーボードのタイプ

ソフトウェアキーボードには、以下の2タイプがあります。

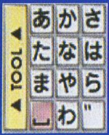
ノーマルタイプ

キー配列が50音順になっています。
メールやチャットなどで使用すると良いでしょう。



コンパクトタイプ

キーの表示がコンパクト化されて幅を取りません。
オンラインゲームのチャットで使用すると良いでしょう。
※コンパクトタイプの使用方法については、プレイオンライン内「簡易マニュアル」をご覧ください。



ソフトウェアキーボードのタイプ変更方法

ソフトウェアキーボードのタイプ変更は、オプションの設定で行えます。メインメニューなどにある「オプション」を選択し、以下の操作を行います。

1. 日本語入力の設定にある「ソフトウェアキーボード」を選択し、表示されるメニューから使用するタイプを選択します。
2. 設定が終わったら「戻る」を選択し、確認ウィンドウで「はい」を選択します。

文字の入力モードについて

文字の入力モードには「全角かな」「全角カナ」「全角英数」「半角英数」「全角記号」「半角記号」の6種類があります。

全角かな	ひらがなを入力できます。文字の変換はこのモードで行います。
全角カナ	カタカナを入力できます。文字の変換はできません。
全角英数	全角英数字を入力できます。
半角英数	半角英数字を入力できます。
全角記号	★〒※などの記号を入力できます。
半角記号	半角記号を入力できます。

ソフトウェアキーボードのキー選択方法

アナログコントローラ

方向キーまたは左スティックで入力（または実行）したいキーを選択し、◎ボタンかL3ボタンを押します。

マウス（USB対応）

カーソルで実行したいキーを選択し、左ボタンを押します。

※ソフトウェアキーボード上で黄色く点滅しているキーが、現在選択されているキーです。選択できないキーは薄く表示されます。

ノーマルタイプの使い方



文字キー	入力できる文字が表示されます。
かな切り替え	入力モードを「全角かな」に切り替えます。
英数切り替え	入力モードを「全角英数」に切り替えます。
記号切り替え	入力モードを「全角記号」に切り替えます。
半角/全角(かな/カナ)切り替え	入力モードを「かな」←→「カナ」に切り替えます。 入力モードを「半角英数」「半角記号」←→「全角英数」「全角記号」に切り替えます。
閉じる	ソフトウェアキーボードを閉じます。
バックスペース	文字カーソル前一文字を消去します。
クリア	入力変換中の文字を消去します。
環境/ヘルプ	ソフトウェアキーボードを使用する環境(ゲームなど)に応じて、その環境独自の機能を追加します。プレイオンラインビューアー使用時は「ヘルプ」となり、ガイダンスが表示されます。
設定	文字入力パレットへアンカーが移動します。日本語入力に関する設定などが行えます。
変換	「全角かな」で入力した文字を通常変換します。変換候補が複数ある場合は、選択するごとに候補が順番に表示されます。
決定/改行	入力変換中の文字を確定します。また、文字が未入力の場合は改行します。

文字入力のテクニック

■変換可能な文字数

一度に変換可能な文字数は、30文字までとなっています。それ以上の長さの場合は、一度30文字以下で変換してから次の文字を入力してください。また、文字カーソルを動かすことにより、変換する範囲を調整できます。この場合、文字カーソルの後ろにある文字が変換の対象となります。

※2文字以上の漢字で一度に変換できないときは、1文字ずつ漢字に変換してください。

■ひらがなを入力して通常変換でカタカナや数字に変換する

通常変換は、漢字に変換するだけでなく「げーむ」と入力して「ゲーム」に変換したり、「さん」と入力して「3」に変換するなど、カタカナや数字へも変換できます。

"PlayStation 2"本体に周辺機器をセッティングし、電話回線などと接続します。通信機器は、ご利用の電話回線などの種類によって異なります。ご利用の対応通信機器をご確認の上接続してください。

回線の種類と必要な対応通信機器

回線の種類	ご利用になる対応通信機器
一般電話回線(アナログ回線)	USB対応モデム→接続パターン 1へ
ISDN回線	USB対応TA (ターミナルアダプター)→接続パターン 2へ
	ダイヤルアップルーター→接続パターン3へ
ADSL回線	ADSLモデム・ブリッジタイプ→接続パターン 4へ
	ADSLモデム・ルータータイプ→接続パターン 5へ
CATVインターネット回線	ケーブルモデム→接続パターン 6へ
FTTH回線	FTTHモデム→接続パターン 7へ

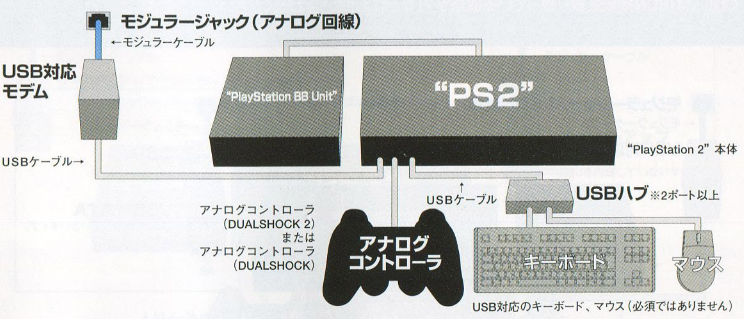
※各USB対応機器を"PlayStation 2"本体に接続する際、"PlayStation 2"本体に2つあるUSB端子のうち、どちらに接続してもご使用いただけます。
※USBタイプのADSLモデムはご使用になれません。
※対応表に掲載されていないUSB対応通信機器は、正常に作動しない場合があります。
　最新情報はPlayOnline.com(http://www.playonline.com/)等をご参照ください。
※対応機器以外でのご使用にあたっては、お客様自身の責任と判断で行って頂きますようお願いいたします。

接続パターン1

一般電話回線(アナログ回線)にUSB対応モデムを使用した場合

キーボードとマウスを併用する場合は、USB対応キーボード("PlayStation 2"対応)などUSBハブ付きのキーボードをご使用いただくか、2ポート以上のUSBハブをご用意ください。

- ●USB対応モデムを"PlayStation 2"本体に接続するには、USBケーブルが必要です。
- ●USB対応モデムをモジュラージャックに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。
- ●USB対応モデムの詳細については、ご使用になっているUSB対応モデムの取扱説明書をご覧ください。



※この図では外付型の"PlayStation BB Unit"を例にしています。

→一般電話回線(アナログ回線)を使用した場合のネットワーク設定は(P027)「ダイヤルアップ接続」へ

接続パターン2

ISDN回線でUSB対応TA(ターミナルアダプター)を使用した場合

キーボードとマウスを併用する場合は、USB対応キーボード("PlayStation 2"対応)などUSBハブ付のキーボードをご使用いただくか、2ポート以上のUSBハブをご用意ください。

●USB対応TAには、DSU(デジタルサービスユニット)内蔵タイプと非内蔵タイプがあります。
　非内蔵タイプの場合別途DSUが必要です。

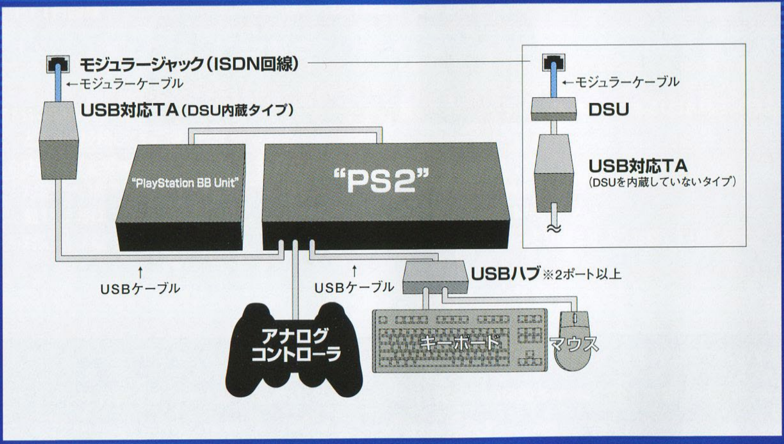
●USB対応TA(DSU内蔵タイプ及び非内蔵タイプ)を"PlayStation 2"本体に接続するにはUSBケーブルが必要です。

●USB対応TA(DSU内蔵タイプ)をモジュラージャックに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。

●DSUをモジュラージャックに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。

●USB対応TAの詳細については、ご使用になっているUSB対応TAの取扱説明書をご覧ください。

●ISDN回線は、ISDN回線のサービスに加入していないとご利用できません。
　くわしくはISDN接続を取り扱っている通信会社などにお問い合わせください。



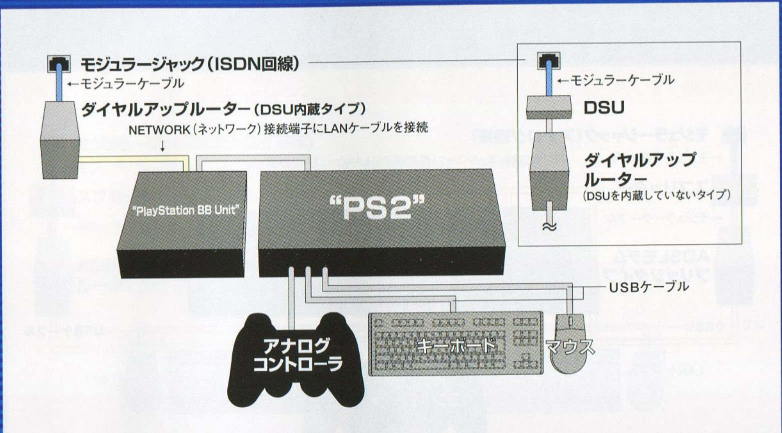
※この図では外付型の"PlayStation BB Unit"を例にしています。

→ISDN回線にUSB対応TAを使用した場合のネットワーク設定は(P027)ダイヤルアップ接続」へ

接続パターン3

ISDN回線でダイヤルアップルーターを使用した場合

- ダイヤルアップルーターには、DSU（デジタルサービスユニット）内蔵タイプと非内蔵タイプがあります。非内蔵タイプの場合DSUが必要です。
- ダイヤルアップルーター（DSU内蔵タイプ及び非内蔵タイプ）を"PlayStation 2"本体のNETWORK（ネットワーク）接続端子に接続するには、LANケーブルが必要です。
- ダイヤルアップルーター（DSU内蔵タイプ）をモジュラージャックに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。
- DSUをモジュラージャックに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。
- ISDN接続は、ISDN回線のサービスに加入していないとご利用できません。くわしくはISDN回線を取り扱っている通信会社などにお問い合わせください。



※この図では外付型の"PlayStation BB Unit"を例にしています。

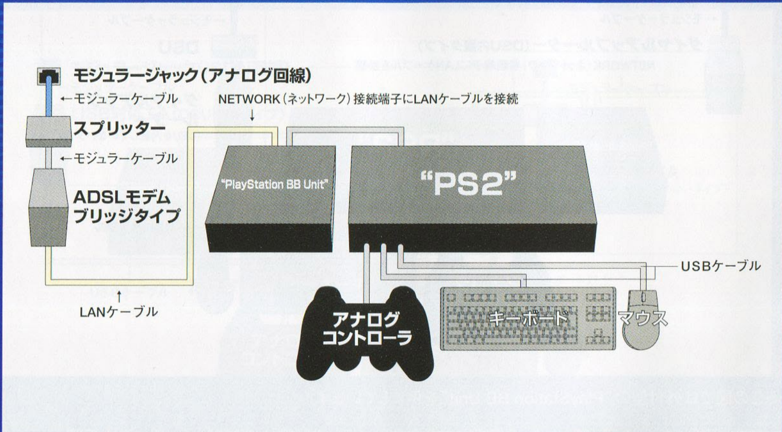
→ISDN回線にダイヤルアップルーターを使用した場合のネットワーク設定は（P032）「イーサーネット接続」へ

※ご使用になるダイヤルアップルータータイプによっては、設定の変更で「ダイヤルアップ接続（P027）」できるタイプもあります。詳しくはご使用になっているダイヤルアップルーターの取扱説明書をご覧ください。

接続パターン4

ADSL回線にADSLモデム・ブリッジタイプを使用した場合

●ADSL回線タイプ1をご利用の場合は、スプリッターが必要です。
●ADSL専用回線タイプ2をご利用の場合は、スプリッターは必要ありません。
●ADSLモデムを“PlayStation 2”本体のNETWORK（ネットワーク）接続端子に接続するには、LANケーブルが必要です。
●ADSLモデムをスプリッターに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。
●スプリッターをモジュラージャックに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。
●ADSLのサービスがPPPoA方式の場合は、あらかじめPC等で設定が必要となる場合があります。
●ADSLモデムの詳細については、ご使用になっているADSLモデムの取扱説明書をご覧ください。
●ADSL接続は、ADSL回線サービスに加入していないとご利用できません。
くわしくはADSLを取り扱っている通信会社などにお問い合わせください。



※この図では外付型の“PlayStation BB Unit”を例にしています。

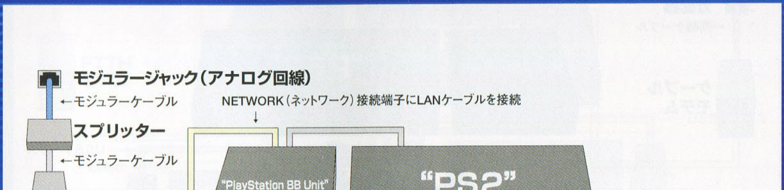
→ADSL（PPPoE方式）にADSLモデム・ブリッジタイプを使用した場合のネットワーク設定は（P030）「PPPoE接続」へ

→ADSL（PPPoA方式）にADSLモデムを使用した場合のネットワーク設定は（P032）「イーサーネット接続」へ

接続パターン5

ADSL回線にADSLモデム・ルータータイプを使用した場合

- ADSL回線タイプ1をご利用の場合は、スプリッターが必要です。
- ADSL専用回線タイプ2をご利用の場合は、スプリッターは必要ありません。
- ADSLモデム・ルータータイプを "PlayStation 2" 本体のNETWORK（ネットワーク）接続端子に接続するには、LANケーブルが必要です。
- ADSLモデム・ルータータイプをスプリッターに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。
- スプリッターをモジュラージャックに接続するには、モジュラーケーブルが必要です。
- ADSLモデム・ルータータイプの設定は、あらかじめPC等が必要となる場合があります。
  詳細についてはご使用になっているADSLモデム・ルータータイプの取扱説明書をご覧ください。
- ADSL接続は、ADSL回線サービスに加入していないとご利用できません。くわしくはADSLを取り扱っている通信会社などにお問い合わせください。



※この図では外付型の "PlayStation BB Unit" を例にしています。

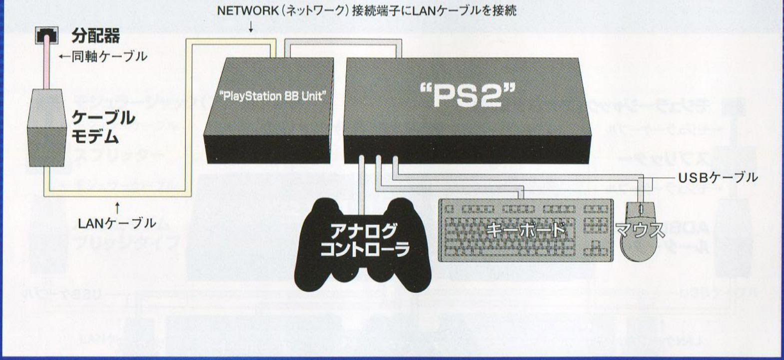
→ADSL回線にADSLモデム・ルータータイプを使用した場合のネットワーク設定は（P032）「イーサーネット接続」へ

※ルーター利用の場合は、お客様ご自身での設定となる為、詳細設定方法はインフォメーションセンターではサポートすることができません。

接続パターン6

CATVインターネット回線にケーブルモデムを使用した場合

●ケーブルモデムを“PlayStation 2”本体のNETWORK（ネットワーク）接続端子に接続するには、LANケーブルが必要です。
●ケーブルモデムを分配器に接続するためには、同軸ケーブルが必要になります。
●ケーブルモデムの詳細については、ご使用になっているケーブルモデムの取扱説明書をご覧ください。
●CATVインターネット接続は、CATVインターネット回線サービスに加入していないとご利用できません。くわしくは、お近くのCATV会社にお問い合わせください。



※この図では外付型の“PlayStation BB Unit”を例にしています。

→CATVインターネット回線にケーブルモデムを使用した場合のネットワーク設定は（P032）「イーサーネット接続」へ

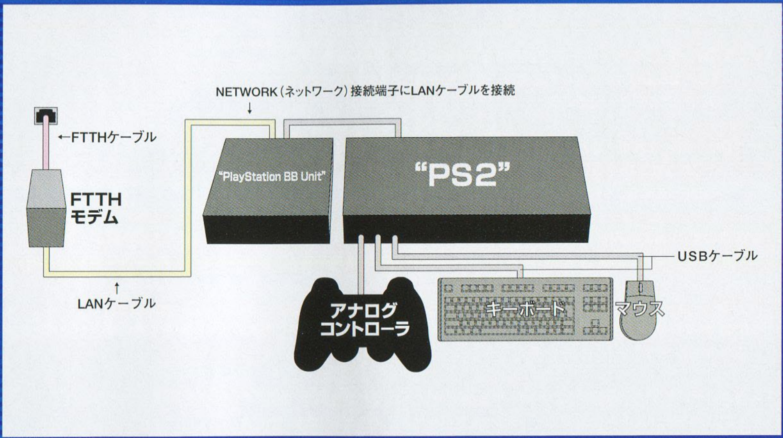
接続パターン 7

FTTH回線にFTTHモデムを使用した場合

●FTTHモデムを"PlayStation 2"本体のNETWORK（ネットワーク）接続端子に接続するには、LANケーブルが必要です。

●FTTHモデムの詳細については、ご使用になっているFTTHモデムの取扱説明書をご覧ください。

●FTTH接続はFTTH回線サービスに加入していないとご利用できません。くわしくはFTTHを取り扱っている通信会社などにお問い合わせください。



※この図では外付型の"PlayStation BB Unit"を例にしています。

→FTTH（PPPoE）にFTTHモデムを使用した場合のネットワーク設定は（P030）「PPPoE接続」へ

→FTTH（その他方式）にFTTHモデムを使用した場合のネットワーク設定は（P032）「イーサーネット接続」へ

※ 各対応通信機器の詳細については、各対応通信機器の取扱説明書をご覧ください。
※ 各対応通信機器を"PlayStation 2"本体や電話回線などに接続するには、ケーブルなどの備品が必要です。くわしくは各接続方法をご覧いただくか、各対応通信機器の取扱説明書をご覧ください。
※ISDN接続、ADSL接続、CATVインターネット接続、FTTH接続は、各サービスに加入していないとご利用できません。くわしくは、各回線を取り扱っている通信会社、お近くのCATV会社などにお問い合わせください。

●ルーターをご利用のお客様へお知らせ

プレイオンライン("ファイナルファンタジーXI" などのプレイオンライン対応ソフトを含む)で使用する可能性のある、ポートの情報を下記にお知らせ致します。ルーターをご利用の場合は、これらの番号でパケットが通過できるようポートの設定をお願い致します。

▼プレイオンラインのサーバー群で使用する可能性があるポート番号

- **TCP 25,80,110,443 および 50000~65535**
- **UDP 50000~65535**

▼ "PlayStation 2" などの端末で使用する可能性があるポート番号

- **TCP 1024~65535**
- **UDP 50000~65535**

※設定の際 "PlayStation 2" 専用WEBブラウザー(イーサーネット対応製品)、もしくはPC等による設定が必要な場合があります。くわしい設定方法につきましては、各通信機器の取扱説明書をご参照いただくか、各メーカー様までお問合せください。
※プロキシ・メールなどの各種サーバーを指定されている場合は、表記以外の設定が必要になる場合があります。
※DNSサーバーの指定が必要なプロバイダーや通信サービスでは、上記以外に"UDPポート番号 53"の通過が必須となる場合があります。

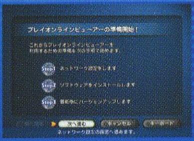
各詳細については、ご利用のプロバイダーや通信会社、CATVなどの資料や、ルーターの取扱説明書をご確認ください。
※上記は2006年1月現在の情報です。予告なく変更される可能性があります。
最新の情報はプレイオンラインドットコム(http://www.playonline.com/)をご参照ください。
※ルーター利用の場合は、お客様ご自身での設定となる為、詳細設定方法をインフォメーションセンターではサポートすることができません。

ネットワーク設定を行う

ご利用の回線・通信機器に合わせた接続方法でネットワーク設定を行ってください。(ログインのトップ画面(P058)から「ネットワーク設定」を選択し、表示されたメニューか ら「接続先の新規登録」を選択しても、この設定を行うことができます。)

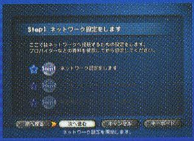
1 プレイオンラインビューアーを起動する

機器の接続がすべて終了したら、“PlayStation 2”本体の電源を入れ、このパッケージに同梱されているディスクを正しくセットしてください。



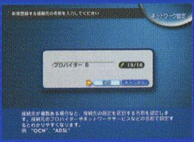
2 スタートアップの手順確認

しばらくするとタイトル画面が表示され、そのまま自動的に「プレイオンラインビューアーの準備開始!」画面が表示されます。この画面ではプレイオンラインへアクセスするためのスタートアップの手順が表示されます。「次へ進む」を選択すると、インターネットへ接続するための設定画面になります。



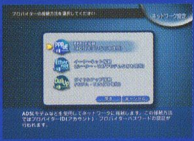
3 プロバイダーの名前を入力

インターネットの接続先(プロバイダーなど)の名前を入力してください。入力が終わったら決定を選択してください。



4 接続方法の選択

接続方法を「ダイヤルアップ接続」「PPPoE接続」「イーサーネット接続」から選択します。接続方法は、同じ回線でもご使用になっている通信機器によって異なります。P026の表と(P016)「周辺機器を接続する」を参考に、接続方法を選択してください。



回線と使用する通信機器	接続方法
一般電話回線(アナログ回線)にUSB対応モデムを使用	ダイヤルアップ接続
ISDN回線にUSB対応TAを使用	ダイヤルアップ接続
ISDN回線にダイヤルアップルーターを使用	イーサーネット接続(※1)
ADSL回線にADSLモデム・ブリッジタイプを使用	PPPoE接続(※2)
ADSL回線にADSLモデム・ルータータイプを使用	イーサーネット接続
CATVインターネット回線にケーブルモデムを使用	イーサーネット接続
FTTH回線にFTTHモデムを使用	PPPoE接続(※2)

※1　ご使用になるダイヤルアップルータータイプによっては、設定の変更で「ダイヤルアップ接続(P027)」できるタイプもあります。詳しくはご使用になっているダイヤルアップルーターの取扱説明書をご覧ください。

※2　回線の方式が「PPPoA」もしくは「その他の方式」の場合、またはブロードバンドルーター等をご使用になる場合は、「イーサーネット接続(P032)」となります。くわしくは回線を取り扱っている通信会社へお問い合わせください。またはご使用のブロードバンドルーター等の取扱説明書をご覧ください。

ダイヤルアップ接続の場合→(P027)／イーサーネット接続の場合→(P032)／PPPoE接続の場合→(P030)

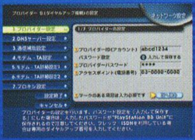
■ダイヤルアップ接続の場合

一般電話回線またはISDN回線を利用する場合の接続先を登録します。プロバイダーのユーザーID又はアカウントなど、プロバイダーから取得している情報をご用意の上設定を行ってください。

ダイヤルアップ接続の詳細設定ウィンドウが表示されるので、各項目を設定します。

1 プロバイダーの設定

プロバイダーの設定を行います。各項目を選択して、プロバイダーなどから指定された情報を入力してください。



1 プロバイダーなどから発行されたユーザーID又はアカウントを入力してください。　※フレッツISDNの場合、@十ドメインの指定が必要です。

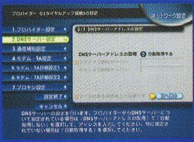
2 接続用のパスワードの設定を行います。
「入力して保存する」を選択すると、以降プロバイダーのサーバーへアクセスする際に、プロバイダーパスワードの入力が不要になります。ただし、パスワード設定を「入力して保存する」にした場合、入力したパスワードは"PlayStation BB Unit"に記録されますのでご注意ください。「設定しない」を選択すると、プロバイダーのサーバーへアクセスするたびに、プロバイダーパスワードの入力が必要になります。セキュリティの必要に応じて設定してください。

3 アクセスポイントの電話番号を設定します。ISDN専用のアクセスポイント、またはフレッツ・ISDN をご利用の方は専用のダイヤルアップ番号を入力してください。

※ 各項目の ⬍ を選択すると、設定項目が表示されます。☆のついている項目が現在の設定です。必要な項目のみ選択して設定を行ってください。
※ 空欄には文字を入力できます。半角英数字を入力してください。

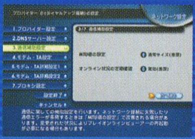
2 DNSサーバーの設定

DNS サーバーの設定を行います。プロバイダーからDNS サーバーについて指定がある場合は「DNS サーバーアドレスの取得」で「自動取得しない」を選択し、DNS サーバーのアドレスを入力してください。特に指定がない場合は「自動取得する」を選択してください。



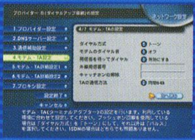
3 MTU値の設定

ネットワーク接続に失敗したり通信エラーが頻発する際は、MTU 値の変更で改善される場合があります。途中でうまくいかなくなった場合は数値を小さくしてみてください。なお、変更された設定によってはプレイオンラインビューアーの再起動が必要となる場合もあります。



4 モデム・TA設定

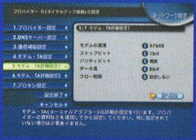
モデムまたはTA（ターミナルアダプター）の設定を行います。必要な項目のみ設定してください。



モデム使用の場合、ダイヤル方式を「トーン（プッシュ回線）」または「パルス（ダイヤル回線）」から選択します。ご使用の電話回線がどちらかわからない場合は、NTT東日本、NTT西日本（116）にお問い合わせください。ISDNの場合はどちらでも問題ありません。外線発信番号がある場合は「外線発信番号」を選択して外線発信番号を入力してください。TAをご使用の場合、通信方法を「同期64kbps」「128kbps」「非同期57.6kbps」から選択できます。設定が終わったら次へ進むを選択してください。

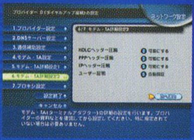
5 モデム・TA詳細設定1

モデム・TA（ターミナルアダプター）の詳しい設定を行います。ほとんどの場合はこの項目を設定する必要はありませんが、プロバイダーによっては設定が必要な場合もあります。プロバイダーのマニュアルなどをよくお読みになってから設定してください。設定が終わったら次へ進むを選択してください。



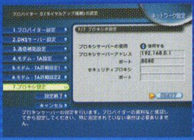
6 モデム・TA詳細設定2

モデム・TA（ターミナルアダプター）の詳しい設定を行います。ほとんどの場合はこの項目を設定する必要はありませんが、プロバイダーによっては設定が必要な場合もあります。プロバイダーのマニュアルなどをよくお読みになってから設定してください。設定が終わったら次へ進むを選択してください。



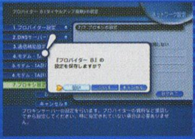
7 プロキシ設定

プロキシサーバーの設定を行います。プロバイダーのマニュアルなどをよくお読みのうえで必要な場合のみ設定してください。特に指定がなければ設定する必要はありません。設定が終わったら次へ進むを選択してください。



8 設定の終了

設定した内容を保存して終了します。確認のメッセージが表示されますので「はい」を選択してください。「戻る」を選択するとソフトウェアのインストール画面になります。



次は「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア」をインストールします。

→(P034)「ソフトウェアをインストールする」へ

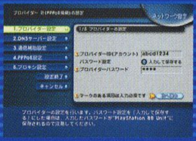
■PPPoE接続の場合

ADSL回線やFTTH回線などでPPPoE接続をする場合の接続先を登録します。プロバイダーのユーザーID又はアカウントなど、プロバイダーから取得している情報をご用意の上設定を行ってください。

PPPoE接続の詳細設定ウィンドウが表示されるので、各項目を設定します。

1 プロバイダーの設定

プロバイダーの設定を行います。各項目を選択して、プロバイダーなどから指定された情報を入力してください。



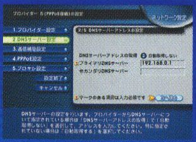
I. プロバイダーなどから発行されたユーザーID又はアカウントを入力してください。　※PPPoEの場合、プロバイダーのドメイン指定が必須です。

II. プロバイダー接続用のパスワードの設定を行います。
「入力して保存する」を選択すると、以降プロバイダーのサーバーへアクセスする際に、プロバイダーパスワードの入力が不要になります。ただし、パスワード設定を「入力して保存する」にした場合、入力したパスワードは“PlayStation BB Unit”に記録されますのでご注意ください。「設定しない」を選択すると、プロバイダーのサーバーへアクセスするたびに、プロバイダーパスワードの入力が必要になります。セキュリティの必要に応じて設定してください。

※ 各項目の◆を選択すると、設定項目が表示されます。☆のついている項目が現在の設定です。必要な項目のみ選択して設定を行ってください。
※ 空欄には文字を入力できます。半角英数字を入力してください。

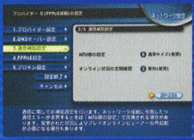
2 DNSサーバーの設定

DNS サーバーの設定を行います。プロバイダーからDNS サーバーについて指定がある場合は「DNS サーバーアドレスの取得」で「自動取得しない」を選択し、DNS サーバーのアドレスを入力してください。特に指定がない場合は「自動取得する」を選択してください。



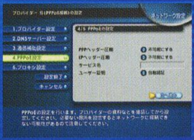
3 MTU値の設定

ネットワーク接続に失敗したり通信エラーが頻発する際は、MTU値の変更で改善される場合があります。フレッツ・ADSL等ではMTU値「通常サイズ（推奨）」が最適です。なお、変更された設定によってはプレイオンラインビューアーの再起動が必要となる場合もあります。



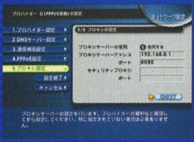
4 PPPoE設定

PPPoE の設定を行います。プロバイダーのマニュアルなどをよくお読みになってから設定してください。必要のない項目を設定するとネットワークに接続できない可能性がありますので十分にご注意ください。



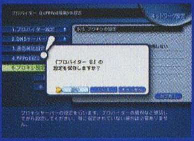
5 プロキシ設定

プロキシサーバーの設定を行います。プロバイダーのマニュアルなどをよくお読みのうえで必要な場合のみ設定してください。特に指定がなければ設定する必要はありません。設定が終わったら次へ進むを選択してください。



6 設定の終了

設定した内容を保存して終了します。確認のメッセージが表示されますので「はい」を選択してください。「戻る」を選択するとソフトウェアのインストール画面になります。



次は「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア」をインストールします。
→（P034）「ソフトウェアをインストールする」へ

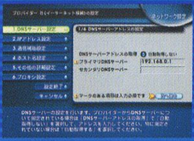
■イーサーネット接続の場合

CATVインターネット回線やADSL回線、ブロードバンドルーターなどを利用する場合の接続先を登録します。プロバイダーなどから取得している情報をご用意の上設定を行ってください。

接続名を入力した後、イーサーネット接続の詳細設定ウィンドウが表示されるので、各項目を設定します。

1 DNSサーバーの設定

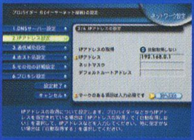
DNS サーバーの設定を行います。プロバイダーからDNS サーバーについて指定がある場合は「DNS サーバーアドレスの取得」で「自動取得しない」を選択し、DNS サーバーのアドレスを入力してください。特に指定がない場合は「自動取得する」を選択してください。



※ 各項目の ⬍ を選択すると、設定項目が表示されます。☆のついている項目が現在の設定です。必要な項目のみ選択して設定を行ってください。
※ 空欄には文字を入力できます。半角英数字を入力してください。

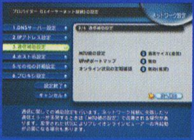
2 IPアドレスの設定

IP アドレスの取得についての設定を行います。プロバイダーなどから固有のIP アドレス指定がある場合は「IP アドレスの取得」で「自動取得しない」を選択してIP アドレスなどを設定します。特に設定する必要ない場合は「IP アドレスの取得」を「自動取得する」に選択してください。



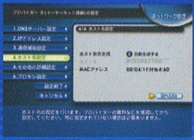
3 MTU値の設定

ネットワーク接続に失敗したり通信エラーが頻発する際は、MTU 値の変更で改善される場合があります。途中でうまくいかなくなった場合は数値を小さくしてみてください。なお、変更された設定によってはプレイオンラインビューアーの再起動が必要となる場合もあります。



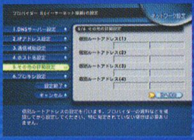
4 ホスト名設定

ホスト名の設定を行います。プロバイダーなどのマニュアルをよくお読みのうえで必要な場合のみ設定してください。ほとんどの場合はこの項目を設定する必要はありません。



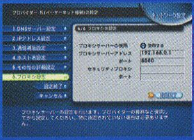
5 その他の詳細設定

個別ルートアドレスを設定します。プロバイダーなどのマニュアルをよくお読みのうえで必要な場合のみ設定してください。ほとんどの場合はこの項目を設定する必要はありません。



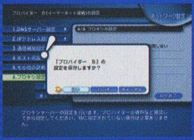
6 プロキシ設定

プロキシサーバーの設定を行います。プロバイダーなどのマニュアルをよくお読みのうえで必要な場合のみ設定してください。特に指定がなければ設定する必要はありません。設定が終わったら次へ進むを選択してください。



7 設定の終了

設定した内容を保存して終了します。確認のメッセージが表示されますので「はい」を選択してください。「戻る」を選択するとソフトウェアのインストール画面になります。



次は「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア」をインストールします。

→(P034)「ソフトウェアをインストールする」へ

ソフトウェアをインストールする

インターネット接続の設定が終了したら、“PlayStation BB Unit”に「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア」を以下の手順でインストールします。
以下のものが揃っているか、ご確認下さい。(★=必須)

★“PlayStation 2”

★アナログコントローラ

★“PlayStation BB Unit”

★(モデム／TAなど含む)“PlayStation 2”からインターネットへの接続環境

(推奨)USB対応キーボード

電話回線などへの接続については、(P016)「周辺機器の接続」をご覧ください。

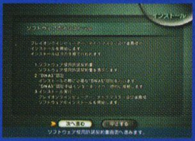
1 インストールの準備

インターネット接続の設定終了後「次へ進む」を選択すると、インストールの操作に入ります。



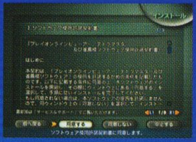
2 インストール手順の確認

インストール手順の説明画面が表示されますので、内容を確認し、「次へ進む」を選択してください。
「中止する」を選択すると、インストールを中止します。



3 ソフトウェア使用許諾契約書に同意

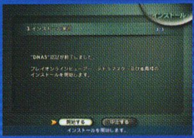
「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェアの使用許諾契約書」が表示されます。内容をよくお読みの上、ご確認下さい。ソフトウェア使用許諾契約書に同意する場合は「同意する」を、同意しない場合は「同意しない」を選択してください。「同意しない」を選択した場合、プレイオンラインはご利用になれません。なお、「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア使用許諾契約書」は「規約集」でもご覧になることができます。



※スクロールバー又はL1／R1ボタンでウィンドウの表示を上下に移動できます。

4 インストールの実行

ソフトウェア使用許諾契約書に同意するとDNAS認証（一時的にインターネットに接続して、正規のソフトウェアであることを確認します）を行います。「接続する」を選択してください。認証後「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア」のインストールが開始されます。「開始する」を選択してください。



5 インストールの開始

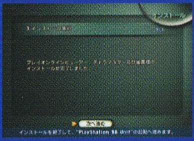
インストールの状況が画面下部のバーに表示されます。インストールの進行状況が100パーセントになると、インストールの完了です。



6 インストールの完了

インストールの完了後「次へ進む」を選択すると、プレイオンラインビューアーのバージョンアップ画面に進みます。

次はプレイオンラインビューアーを最新版にバージョンアップします。
→バージョンアップ終了後、(P038)「入会の手続き」へ



⚠ご注意

プレイオンラインを再インストールする際には、このパッケージに同梱されている新しいバージョンをインストールしてください。

ソフトウェアの再インストール

“PlayStation BB Unit”に保存されたデータの破損などにより、プレイオンラインビューアー、テトラマスター、雀鳳楼が起動しなくなった場合、ソフトウェアを再インストールする必要があります。
ソフトウェアを再インストールする場合は、以下の手順で行ってください。
※再インストールをおこなう前にプレイオンラインID／プレイオンラインIDのパスワード／プレイオンラインのメールアカウント／プレイオンラインメールアカウントのパスワードを必ずメモに控えてください。

1 ディスクを“PlayStation 2”本体に正しくセットし、電源を入れてください。

2 プレイオンラインビューアーが起動したら、ログインのトップ画面で「インストール」を選び、「プレイオンラインビューアー」を選択してください。



3 ディスクメニューから「ソフトウェアの再インストール」を選択し、画面に従ってインストールを開始します。

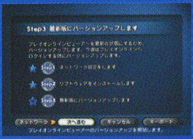
※ すでに会員になっている方が再インストールされた場合は（P038）を参照してください。

⚠ご注意　フォーマットについて

“PlayStation BB Unit”をフォーマットすると、メール、アドレス帳、ダウンロードしたファイルなど、“PlayStation BB Unit”内に保存されていたデータが失われます。

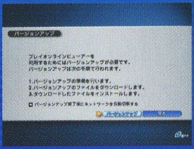
※プレイオンラインビューアーを削除する場合は、“PlayStation BB Navigator”から削除を行ってください。また、プレイオンラインビューアーを削除してもプレイオンラインを退会したり、コンテンツIDを解約したことにはなりません。削除する前に、別途手続きを行ってください。

プレイオンラインビューアーをバージョンアップする



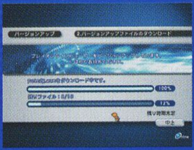
ネットワークへの接続設定、「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀凰楼ソフトウェア」のインストールが終了すると、プレイオンラインビューアーを最新版にバージョンアップする画面へ進みます。
「次へ進む」を選択すると、インターネットの接続ウィンドウが表示されます。必要な設定を入力して「接続」を選択すると、インターネットへ接続し、バージョンアップ画面へ進みます。
※なお、インストールされている内容がすでに最新版の場合、バージョンアップの処理はスキップされ、プレイオンラインへの入会手続き画面に進みます。

1 バージョンアップ手順の確認



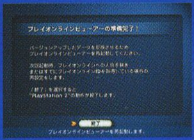
バージョンアップ手順の説明画面が表示されますので、内容を確認し、「バージョンアップ」を選択してください。
「戻る」を選択すると、バージョンアップを中止し、前の画面へ戻ります。

2 バージョンアップの開始



バージョンアップが開始されます。特別な操作はなく、自動的にバージョンアップが行われます。終了するまでの時間は「残り時間」を目安にしてください。
バージョンアップが終了するとバージョンアップの完了画面へ進みます。

3 バージョンアップの完了



バージョンアップの完了後、「終了する」を選択すると、プレイオンラインビューアーの準備完了画面へ進みます。これでプレイオンラインビューアーのひと通りの準備は完了です。
この後、「終了」を選択すると、プレイオンラインビューアーが自動的に再起動し、プレイオンラインへの入会手続き画面に進みます。

プレイオンラインへ接続する際のバージョンアップについて
ネットワークサービスであるプレイオンラインは、ネットワークを通じて内容が随時変更されていきます。プレイオンラインへログインした際にもバージョンの検出が自動で行われ、更新されたバージョンがあった場合はバージョンアップ画面が表示されます。「バージョンアップ」を選択して、バージョンアップデータのダウンロードを行ってください。

入会の手続き



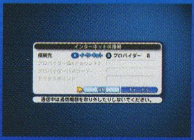
インターネットへの接続設定、「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア」のインストール、プレイオンラインビューアーのバージョンアップが終了すると、入会手続き画面に進みます。

新規インストールの場合

「プレイオンライン入会手続きを開始！」を選択します。
「入会手続きの手順」にしたがって手続きを開始してください。

再インストールの場合

「すでにプレイオンラインに入会しているお客様はこちら！」を選択します。
「メンバー登録」の画面になります。メンバー名を入力して、お使いのプレイオンラインID、パスワードを登録します。
※プレイオンラインのレジストレーションコードは使いません。
※再インストール時に消えてしまうデータについては（P036）をご覧ください。



「プレイオンライン入会手続きを開始！」を選択すると、インターネットの接続ウインドウが表示されます。必要な設定を入力して「接続」を選択してください。

1 インターネットの接続先が複数設定されている場合、接続の設定ウィンドウにある「接続先」を選択して設定します。先に登録した接続設定をご利用になる場合は、設定する必要はありません。

2 インターネットへの接続方法がダイヤルアップ接続又はPPPoE接続の場合、設定したプロバイダーユーザーIDが表示されます。

3 インターネットへの接続方法がダイヤルアップ接続又はPPPoE接続の場合、プロバイダーパスワードを半角英数字で入力します（※）。イーサーネット接続の場合、入力する必要はありません。また、インターネットへの接続方法がダイヤルアップ接続の場合はアクセスポイントも表示されます。
すべての設定が終了したら「接続」を選択してください。

※ インターネットの接続設定で、プロバイダーパスワードの設定を「入力して保存する」に設定していればプロバイダーパスワードの入力が不要になります。なお、プロバイダーパスワードを変更した際には、忘れずに変更してください。

プレイオンライン入会手続きへアクセスしたら、「入会する」を選択して入会の手続きを進めてください。

⚠ご注意　有効な支払方法のご登録について

プレイオンラインの利用料金は無料ですが、入会手続きの際に支払方法のご登録が必要となりますので、あらかじめご了承ください。なお、会員期間中にご登録いただいたお支払方法が、何らかの理由で無効となった場合、他の有効な支払方法への変更が必要です。お支払方法を無効のままにしておきますと、プレイオンラインのサービス提供を停止する場合がございますのでご注意ください。
ご不明な点は、スクウェア・エニックス インフォメーションセンターへご連絡ください。

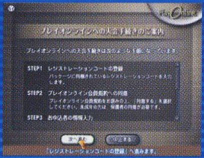
プレイオンラインへの入会手続きを開始する

プレイングマニュアルの巻末に印刷されているレジストレーションコードの確認と、お支払方法のご用意をお願いします。

プレイオンラインへご登録される会員氏名をはじめとするご登録者（実際にご利用される方のお名前で、保護者の方やご利用者とは別にお支払いをされる方のお名前ではありません）の情報が不正確な場合、サービスおよびサポートが受けられないことがございますのでご注意ください。

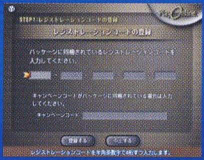
1　入会手続きの確認

入会手続きの手順が表示されます。内容をよくご確認ください。手続きをはじめる場合は「次へ進む」を選択してください。



2　レジストレーションコードの登録

レジストレーションコードの登録画面が表示されます。プレイングマニュアルの巻末に印刷されている「プレイオンライン」のレジストレーションコードを入力（半角英数字で4桁ずつ入力）してください。「中止する」を選択すると登録は行われず、プレイオンラインをご利用できません。レジストレーションコードはこのディスクを認証するために必要なコードです。

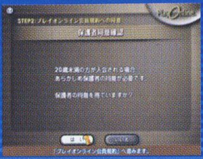


⚠ご注意　レジストレーションコードについて

プレイオンラインマニュアルと各プレイングマニュアルの巻末にそれぞれのレジストレーションコードが印刷されています。
（レジストレーションコードはハイフンで区切られた20桁の英数字です）。
「プレイオンライン」のレジストレーションコードはプレイオンラインの入会時に、また各コンテンツのレジストレーションコードは、それぞれのコンテンツの「コンテンツID」を購入する際に必要なものとなります。そのため、万が一レジストレーションコードを紛失してしまうと、コンテンツIDの追加購入・拡張コンテンツの登録ができなくなってしまいます。また、レジストレーションコードは理由の如何を問わず、紛失してしまった場合には再発行することはできず、どうしてもコンテンツIDの購入・拡張コンテンツの登録を行いたい場合には、新規に製品パッケージを購入しなければならなくなります。レジストレーションコードは今後のご利用に欠かせない大切なものとなりますので、絶対に紛失しないよう、プレイオンラインマニュアルごと大切に保管してください。
なお、一度プレイオンラインの入会で使用したレジストレーションコードで新規入会をおこなうことはできません。

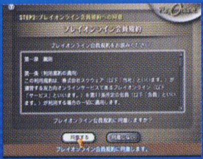
3 お申込者の年齢の確認・保護者の同意確認

お申込み者が20歳以上かどうか確認する画面が表示されます。未成年の方が入会される場合、あらかじめ保護者の同意が必要です。保護者の同意を得ている場合は「はい」を選択してください。保護者の同意を得ていない場合は「いいえ」を選択し、必ず同意を得てから再度入会手続きを行ってください。



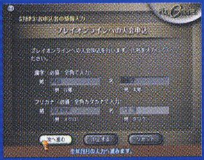
4 プレイオンライン会員規約に同意

プレイオンライン会員規約が表示されます。規約をご確認の上、同意される場合は「同意する」を選択してください。同意できない場合はプレイオンラインにご入会いただけません。



5 氏名を入力

あなたの姓名を漢字で入力し、フリガナをカタカナで入力してください。入力が終わったら「次へ進む」を選択してください。「リセット」を選択すると、全ての入力内容が消去されます。



6 生年月日を入力

あなたの生年月日を半角数字で入力してください。入力が終わったら「次へ進む」を選択してください。

※氏名・生年月日は登録後は変更することができません。間違って登録してしまった場合はスクウェア・エニックス インフォメーションセンターにご相談ください。



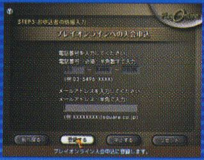
7 住所を入力

あなたの住所を入力します。漢字・ひらがな・カタカナは全角で、英数字は半角で入力してください。郵便番号/都道府県市区町村/番地に続き、マンションやアパートに住んでいる方は、マンション・アパート名・部屋番号も省略せずに入力してください。入力が終わったら「次へ進む」を選択してください。



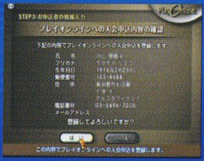
8 電話番号とメールアドレスを入力

あなたの電話番号を半角数字で入力します。つづいて、インターネットプロバイダーまたは携帯電話のメールアドレスをお持ちの場合は、メールアドレスを半角英数字で入力します。メールアドレスをお持ちでない場合、入力する必要はありません。入力が終わったら「登録する」を選択してください。



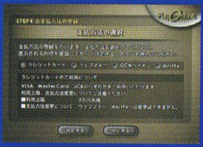
9 登録内容を確認する

5〜8で入力したあなたの登録情報が表示されますので、間違いがないか確認してください。間違っている場合は「いいえ」を選択し、登録をやり直します。正しい場合は「はい」を選択してください。



10 支払方法の登録

支払方法を選択し、登録します。プレイオンラインの利用料金は無料ですが、有料コンテンツの利用料金をお支払いいただくために、支払方法の登録が必要です。
支払方法は
クレジットカード(VISA、MasterCard、JCBのロゴが入ったクレジットカードがご利用いただけます)
ウェブマネー(プリペイド型の電子決済マネー・1〜3ヶ月分の料金を決済いただけます)
OCNペイオン(OCNペイオン登録されているOCN会員の方はすぐにご利用いただけます。ただし、「OCNペイオンを利用しない」を予め選択された方はご利用いただけません)。
@nifty決済(@nifty会員の方はすぐにご利用いただけます)
など複数の支払方法から選べます。
各登録手続き画面の指示に従って、必要情報を入力してください。
(P043)の「支払方法登録の際のご注意」も必ずお読みください。



■支払方法変更の制限

プレイオンライン入会手続き時に設定した支払方法の変更を行いたい場合は、以下の手順に従ってください。

※支払方法の変更には若干制限がございますので、下記の表をかならずご確認ください。

プレイオンラインのメインメニュー→「サービス＆サポート」→会員情報→会員情報（「変更」を選んでください）→支払方法→登録・変更

支払方法変更の制限　：「○」の項目について変更が可能です。

変更前／変更後	クレジットカード	ウェブマネー	OCNペイオン	@nifty決済
クレジットカード	○ （クレジットカード番号の変更）	×	○※1	×
ウェブマネー	○※2　※3	―	○※1　※3	○※3
OCNペイオン	○	×	○※1 （OCN認証IDの変更）	×
@nifty決済	○※2	○※4	○※1	○ （@niftyIDの変更）

※1 毎月26日～末日までの間は支払方法変更はできません。
また、次回請求予定額が1万円未満（税込）である場合に限ります。

※2 次回請求予定額が3万円未満（税込）である場合に限ります。

※3 契約中のすべてのコンテンツIDの契約終了年月日が同じで、
かつすべてのコンテンツIDの契約終了年月日と同月内のみ支払方法を変更することができます。

※4 @nifty決済のときに当月課金分の決済がある場合（無料期間のないコンテンツIDを購入した月、コンテンツIDの復活を行った月など）はウェブマネーへの変更は行えません。

■支払方法登録の際のご注意

支払方法登録の際は、下記を参照して、正しく入力してください。

クレジットカード

VISA,MasterCard,JCBのロゴが入ったクレジットカードがご利用いただけます。



1 クレジットカード番号

2 有効期限〈MONTH（月）／YEAR（年）〉
※月と年を逆に入力しないように注意してください。

3 カード名義

ウェブマネー

プレイオンラインの有料コンテンツ利用料金(1〜3ヶ月分)をウェブマネーで決済します。決済された期間について、コンテンツをご利用いただけます。
ウェブマネーはお近くのコンビニエンスストアやパソコンショップ、又はオンライン販売サービスで購入することができます。

詳しくは、ウェブマネーのウェブサイト(http://www.webmoney.jp/)をご覧ください。

ウェブマネーに関するお問い合わせ

電話	0120-364-033
E-Mail	support@webmoney.ne.jp
サポート対応時間	10:00〜18:00(月〜金) 土・日・祝祭日を除く

※ E-Mailでの対応も上記時間とさせていただきます。

※一度ウェブマネーで決済された金額は、その利用途中、未利用にかかわらず返金できませんのでご注意ください。

ウェブマネーによるコンテンツID購入と期間延長

ウェブマネーによるコンテンツID購入方法

ウェブマネーをお支払い方法に選択された場合、コンテンツID購入する段階でウェブマネーにて購入代金を決済いたします。コンテンツIDご購入時にはウェブマネーをご用意戴けますようお願い致します。
なお、初回のコンテンツID購入にウェブマネーをご利用された場合、ご購入日から当月月末までが無料期間となり、ご購入分は翌月のご利用料金となります。
なお、無料期間中にコンテンツIDの解約や、プレイオンラインの退会をされてもご購入金額の返金は出来ませんのでご注意ください。

期間延長方法

ウェブマネーにて継続してコンテンツIDをご利用いただくには、期間延長のお手続きの必要がございます。お手続きは料金をお支払いいただいている最終月(1日〜末日)に各コンテンツトップメニューより「コンテンツID」の「期間延長」からお手続きができます。

※期間延長されない場合、翌月月初にご利用を停止させていただきます。
停止後3ヶ月間は、有料コンテンツIDの復活が可能です。3ヶ月を経過した場合、復活は一切できなくなりますのでご注意ください。
復活の手続きは、「サービス&サポート」→「会員情報」→「有料コンテンツID」→「復活」または、各コンテンツトップメニュー→「コンテンツID」→「ウェブマネー利用の方へ」→「コンテンツIDの復活」

(※購入と復活は別手続きですのでご注意ください。)

以下は間違いやすい番号です。よくご確認の上、入力してください。

0(ゼロ)	と O (オー)	$(ドル)	と S (エス)
1(イチ)	と I (アイ) と l (エル/小文字)	@(アットマーク)	と a (エー/小文字)
2(ニ)	と Z (ゼット)	U(ユー)	と V (ヴイ)
6(ロク)	と b (ビー/小文字)	u(ユー/小文字)	と v (ヴイ/小文字)
9(キュウ)	と q (キュー/小文字)		

OCNペイオン

OCNペイオンによる決済が可能なOCN会員の方は、OCNから発行された認証IDと認証パスワードを入力するだけで、プレイオンラインの有料コンテンツ利用料金を、月々のOCNの利用料金とご一緒にお支払いただけます。詳しくは、OCNのウェブサイト http://www.ocn.ne.jp/payon/ をご覧ください。

OCNペイオンに関するお問い合わせ

OCNインフォメーションデスク

電話　会　員：OCNカスタマーサポート　0120-047-860　受付時間 9:00～21:00
　　　非会員：OCNカスタマーフロント　0120-506-506　（年末年始は除きます。）
E-Mail mail-506506@ntt.com

@nifty決済

@nifty会員の方は、@niftyから発行された@nifty IDとログインパスワードを入力するだけでプレイオンラインの有料コンテンツ利用料金を、月々の@niftyの利用料金とご一緒にお支払いただけます。詳しくは@niftyのウェブサイト http://www.nifty.com/ff11/ をご覧ください。

@nifty決済に関するお問い合わせ

@niftyインフォメーションセンター

電話　0120-842-210　※携帯・PHS・海外からは 03-5471-5806
E-Mail　pbi03632@nifty.com
受付時間 9:00～21:00（年中無休）

●課金について
ご利用いただいている有料コンテンツIDの利用状況を、毎月の末日に確認し、翌月にご請求させていただきます。なお、前月に有料コンテンツIDの追加購入や復活手続きがある場合、その分の料金は、翌月のご利用分と合わせてご請求させていただきますのでご了承ください。

●利用明細書について
弊社ではファイナルファンタジーXIをはじめとする、有料コンテンツID利用代金の利用明細は発行しておりません。ご請求金額に関しては、登録されているお支払い方法のご請求にて確認いただくか、PlayOnlineのトップメニューから「サービス＆サポート」→「会員情報」→「利用料金」→「確認」を選んで確認ができます。

●お支払いのご注意
有料コンテンツの利用料金を、いずれかの理由により未払い・滞納等してしまいますとプレイオンラインのサービスが停止してしまいます。サービス再開のお手続きに関しましては、滞納分の確認後となりますが、確認できるまでに数日のお時間が掛かることもございますのでご注意ください。また、この停止期間に起こりえたデータの保存期間の終了については、弊社では一切の責任を負えかねますのでご了承ください。

11 プレイオンライン入会完了のお知らせ



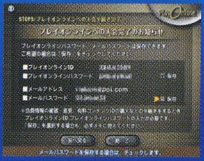
プレイオンラインへの入会手続きが完了しました。サービスをご利用いただくのに必要な情報を発行します。

プレイオンラインIDやプレイオンラインパスワードは、会員情報の確認・変更、有料コンテンツIDの購入などの手続きをするとき必要になります。必ずメモに控えてください。

入力が終わったら「次へ進む」を選択してください。なお、メールアドレスの@より前にある部分（メールアカウント）は変更できます。変更をご希望の場合は「メールアドレスの変更」ボタンを押してください。メールアドレスの変更は1回のみ可能です。

※ プレイオンラインIDは再発行できません。また、プレイオンラインパスワードはスクウェア・エニックス インフォメーションセンターにお問い合わせいただいてもお答えできかねますので必ずメモに残してください。（プレイオンラインパスワードは再発行のみとなります）。

12 プレイオンラインパスワード、メールパスワードの保存

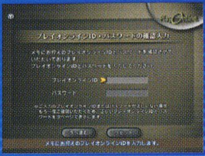


プレイオンラインパスワードとメールパスワードは保存できます。これらを保存しておくと、アクセスなどの操作でパスワードの入力が不要になります。保存していない場合は、プレイオンラインへアクセス（ログイン）するたびに、プレイオンラインパスワードなどを入力する必要があります。セキュリティに応じて設定してください。なお、保存する場合でもコンテンツIDの購入や会員情報の確認・変更の際などに入力が必要になりますので、必ずメモに控えてください。

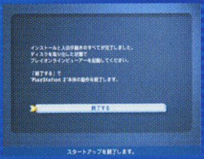
※「プレイオンラインパスワード」はログイン時にメンバーを選んで、「設定の変更」から「パスワード設定」より「入力して保存する」を選択してください。
「メールパスワード」はメインメニュー内「ナビゲータ」より「メール」を選択し、「アカウント管理」から「アカウント編集」を選んでください。
その中の「サーバ設定」の「パスワード設定」を「入力して保存する」に変更することで設定の変更が可能です。

13 プレイオンラインID、プレイオンラインパスワードの確認入力

メモに控えたプレイオンラインID・プレイオンラインパスワードが間違っていないか確認します。間違って入力された場合は、再度プレイオンラインID・プレイオンラインパスワードが表示されますので、もう一度正しくメモに控えてください。
※大文字・小文字、0(ゼロ)とO(小文字のオー)など、間違いやすい文字に特に注意してください。



以上で入会手続きは終了です。「今すぐプレイオンラインにログインする!」を選択すると、ログインのトップ画面が表示されます。「終了」を選択するとプレイオンラインビューアーが終了し、“PlayStation 2”の電源が切れます。



これでプレイオンラインで必要な手続きがすべて終了しました。今後プレイオンラインを起動する場合も、ディスクから起動することができます。

⚠ご注意　プレイオンラインID, プレイオンラインパスワードについて

プレイオンラインID及びプレイオンラインパスワードは、プレイオンラインのサービスをご利用いただくにあたり大変重要なものです。プレイオンラインIDおよびプレイオンラインパスワードは、他の方に教えたり、紛失しないようにご注意ください。プレイオンラインID、プレイオンラインパスワードの管理によって生じた問題について当社は責任を負いません。

⚠ご注意　ご登録いただいた情報について

ご本人確認のため、のちほど「プレイオンライン入会通知証」を郵送いたします。この通知証には、ご登録いただいた会員情報が記載されています。これらの情報は、プレイオンラインが会員を認知するために必要な大切な情報です。ご入会から2週間以内にこの通知証が届かない場合は、必ずスクウェア・エニックス インフォメーションセンターへご相談ください。なお、通知証が届かないまま放置すると、プレイオンラインのサービス提供を停止する場合がございますので、ご注意ください。通知証の記載内容に間違いや変更があった場合は必ず、(P048)「会員情報のご変更方法」を参考に最新の情報に変更いただくか、スクウェア・エニックス インフォメーションセンターにご相談ください。

～プレイオンラインIDについての補足～

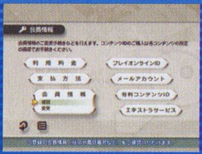
レジストレーションコードひとつにつき、プレイオンラインIDはひとつしか取得できません。また「ファイナルファンタジーXI」などで使用するプレイヤーキャラクター(コンテンツID)はプレイオンラインIDに関連付けされているため、異なるプレイオンラインID間のキャラクター移動はできません。なお、取得したプレイオンラインIDで"PlayStation 2"版だけでなくWindows版からもログインすることができます。ただし、一つのプレイオンラインIDで2ヶ所以上のところから同時にログインすることはできません。

会員情報のご確認と変更方法

プレイオンライン入会手続き時に入力していただいた会員情報の確認や変更を行いたい場合は、以下の手順に従ってください。

(会員情報のご確認方法)

プレイオンラインのメインメニュー→「サービス&サポート」→会員情報→会員情報・確認

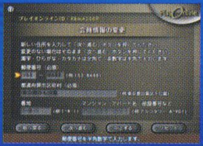


次の項目を**確認**できます

●会員氏名　●フリガナ　●生年月日　●郵便番号
●住所　●電話番号　●メールアドレス

(会員情報のご変更方法)

プレイオンラインのメインメニュー→「サービス&サポート」→会員情報→会員情報・変更



次の項目を**変更**できます

●郵便番号　●住所　●電話番号　●メールアドレス

※ 会員氏名、フリガナ、生年月日に誤りがある場合はスクウェア・エニックス インフォメーションセンターへご相談ください。
その他、支払方法などの変更、利用料金の確認、コンテンツIDの復活・解約、ウェブマネーのコンテンツ継続支払いはサービス&サポートで手続きできます。(P068)

スクウェア・エニックス インフォメーションセンター

PHONE:0570-003-399(PHSからご利用の場合は03-5333-1860)

■受付時間:月~金11:00~19:00(土・日・祝日および弊社指定休日を除く)

※通話料はお客様のご負担になります

ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので予めご了承ください。

月額利用料金について

●無料コンテンツについて
基本コンテンツは無料で楽しむことができます。チャットやメール、フレンドリストを使って友達とワイワイ楽しんだり、トピックスなどのエンタテインメント情報を自由に楽しむこともできます。

●有料コンテンツについて
フロントミッション オンラインや、テトラマスターなどの有料コンテンツを楽しむ場合には、コンテンツ利用料金のお支払いが必要となります。各コンテンツIDの料金については下記になります。(2006年1月現在)

～ファイナルファンタジー XI～
月額1,280円(税込1,344円)コンテンツIDの最大購入可能数は16個となり、2つ目以降の追加コンテンツの料金は月額100円(税込105円)となります。

～ダージュ オブ ケルベロス –FFVII–～
月額760円(税込798円)コンテンツIDの最大購入可能数は4個までとなっております。

～テトラマスター～
月額100円(税込105円)コンテンツIDの最大購入可能数は1個までとなっております。

～雀凰楼～
月額300円(税込315円)コンテンツIDの最大購入可能数は1個までとなっております。

～プレイオンライン・プラス キャラクターネームアドレス～
月額300円(税込315円)コンテンツIDの最大購入可能数は1個までとなっております。

～プレイオンライン・プラス メール転送～
月額100円(税込105円)コンテンツIDの最大購入可能数は1個までとなっております。

※月額とはコンテンツIDをご購入いただいた月の当日から当月の末日までが有効期間となっております。
月途中からのご利用であっても当月の月額料金は発生いたします。

●無料期間について
有料コンテンツIDの初回購入時には無料期間があります。無料期間で初回コンテンツIDの購入時より当月の月末まで料金が発生せずプレイすることが可能で、課金は翌月分から対象となります。なお、無料期間とは有料コンテンツIDの初回購入時のコンテンツIDのみで、一旦解約後に再度購入したコンテンツIDや追加コンテンツIDには無料期間はございませんので予めご了承ください。(2006年1月現在)
尚、これらの利用料金の定めは、随時予告なく変更されることがあります。

●課金について
ご契約いただいている有料コンテンツIDの利用状況を、毎月の末日に確認し、翌月の1日にご利用月の利用料としてご請求します。前月に有料コンテンツIDの追加購入や復活手続きがある場合は、その手続きした際の料金をご利用月分と併せてご請求を行いますので、購入されたタイミングによっては2ヶ月分のご請求が発生する月がございます。
クレジットカード/@nifty/OCNペイオンの場合、毎月自動継続となります。

●利用明細書について

弊社ではファイナルファンタジーXIをはじめとする、有料コンテンツIDご利用代金のご利用明細は発行しておりません。ご請求金額に関しては、登録されているお支払方法のご請求書にてご確認か、PlayOnlineのトップメニューから「サービス&サポート」→「会員情報」→「利用料金」→「確認」を選んで確認ができます。

●お支払いのご注意

有料コンテンツのご利用料金を、いずれかの理由により未払い・滞納等してしまいますとプレイオンラインのサービスが停止してしまいます。サービス再開のお手続きに関しましては、滞納分の確認後となりますが、確認できるまでにお時間が掛かることもございますのでご注意ください。また、この停止期間に起こりえたデータの保存期間の終了については、弊社では一切の責任を負いかねますのでご了承ください。

～ご請求される料金の記載について～
(クレジットカード・OCNペイオン・@niftyをご利用されるお客様)

プレイオンライン有料コンテンツをご利用されるにあたり、ご使用のお支払方法選択会社から届く請求書には、「プレイオンライン利用料」と記載されてご請求されます。
また、ご請求金額は、月額の合計額で記載されております。ご利用料金の詳しい内訳については、プレイオンラインのトップメニューから「サービス&サポート」を選び「会員情報」の「利用料金」にて「確認」を選んで、確認ができます。

●レジストレーションコード、プレイオンラインIDに関するご注意

※1つのレジストレーションコードでは1つのプレイオンラインIDのみ取得いただけます。
※プレイオンラインへのログインにはプレイオンラインIDが必要です。
※プレイオンラインIDと各コンテンツIDは関連付けされていますので、他のプレイオンラインIDに移すことはできません。

退会と再開について

プレイオンラインの退会

プレイオンラインの契約を解消することです。お客様の退会時の会員データは、プレイオンラインの退会から3ヶ月間は保管されます。このため、会員データが保管されている期間内にプレイオンラインを再度ご利用される場合、退会時のプレイオンラインIDとパスワードを入力することで再開することができます。また、保管期間の3ヵ月間を過ぎても、会員データが削除されていない場合は、同様の手順にて再開の申し込みを行うことが可能です。会員データの保管期間を過ぎ、そのデータが削除された後にプレイオンラインのご利用を希望される場合は、プレイオンラインへ新規にご入会いただくことになります。その際は、新しいレジストレーションコードを使用してご登録いただくことになります。

プレイオンラインの退会は、プレイオンラインビューアー内「サービス＆サポート」の「ご案内」から「退会について」を選んで手続きをされるかスクウェア・エニックス インフォメーションセンターにご登録者からお電話にてお問合せいただけますようお願いいたします。

コンテンツID解約

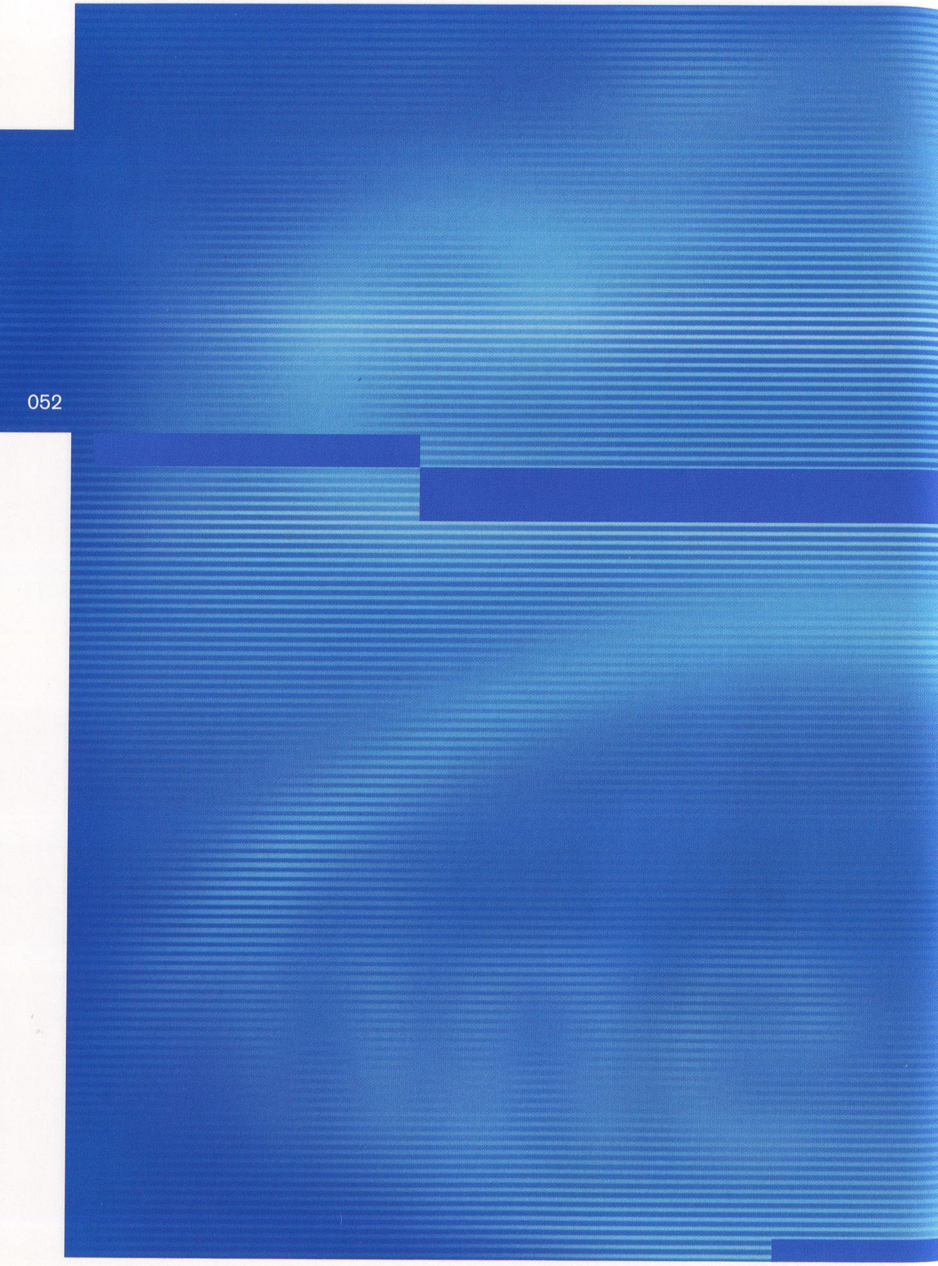
コンテンツを利用する権利となるコンテンツIDの解約をすることです。解約から3ヶ月間は解約時のコンテンツIDのデータを保管します。このため、データが保管されている解約時のデータを利用してプレイを再開するためにはデータが保管されている期間内にコンテンツIDの復活を行ってください。また、保管期間の3ヵ月間を過ぎましても、プレイオンラインビューアー内、各コンテンツの復活手続きの画面内にてデータが削除されていない場合は、申し込みの手続きを行うことが可能です。保管期間を過ぎ、データが削除されると解約時のデータを利用することはできなくなります。

コンテンツIDの解約は各コンテンツ内の「コンテンツID」から「解約」を選択して手続きがおこなうことが可能です。

※解約後再度コンテンツIDを購入される際にレジストレーションコードが必要です。
　レジストレーションコードは大切に保管してください。

コンテンツID解約とプレイオンライン退会の違い

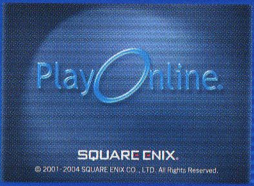
コンテンツIDのみを解約した場合、コンテンツIDの保管期間を経過して、コンテンツIDのデータが削除されてもプレイオンラインは退会とならないため、お持ちのレジストレーションコードにてコンテンツIDをご購入いただく事でコンテンツの利用を再開できます。
※ソフトと共にレジストレーションコードを大切に保管して置かれる事をお願いします。
プレイオンラインを退会され、プレイオンラインIDのデータ保管期間を経過した場合、プレイオンラインIDのデータは削除となり、プレイオンラインのコンテンツを利用する場合には、新規にソフトウエアを購入し、新たにプレイオンラインのIDを取得していただく必要があるためコンテンツIDのみの解約をお勧めします。



プレイオンラインの起動　053

CONTENTS

プレイオンラインビューアーを起動する



※"PlayStation 2"本体に、"PlayStation BB Unit"が正しく接続され、かつネットワーク接続に必要な機器が正しく接続されていることを確認してください。

プレイオンラインビューアーを起動するには、"PlayStation 2"本体の電源を入れ、ディスクをディスクトレイに挿入してください。ディスク挿入後、タイトル画面で「PlayOnline」を選択するとプレイオンラインビューアーの起動が開始されます。

しばらくするとタイトル画面が表示され、そのまま自動的にログインのトップ画面まで進みます。(P055)「プレイオンラインへログインする」に従ってプレイオンラインへログインしてください。

⚠ご注意

"PlayStation BB Navigator"をご利用の場合、"PlayStation BB Navigator"のメニュー画面にプレイオンライン対応ソフトのアイコンが表示されますが、直接プレイオンライン対応ソフトを起動することはできません。必ず「プレイオンラインビューアー」から起動してください。なお、プレイオンラインビューアーは"PlayStation BB Navigator"から「プレイオンライン」のアイコンを選択することで起動することもできます。

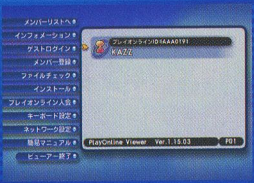
プレイオンラインへログインする

プレイオンラインビューアー起動後に表示されるログインのトップ画面で、ログインの準備（会員情報、接続先情報の管理）と、プレイオンラインへのログインが実行できます。

プレイオンラインへログインするには、2 つの方法があります。

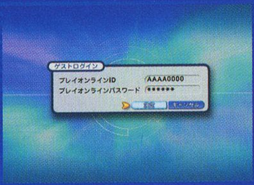
登録メンバーでログイン

会員情報を、お使いの“PlayStation BB Unit”にあらかじめ保存しておき、ログイン時に呼び出して利用するログイン方法です。詳しくは「登録メンバーでログインする」をご覧ください。



ゲストログイン

他の会員の家などでも、メンバー登録することなく自分のプレイオンラインIDとプレイオンラインパスワードを用いてゲストとして一時的にログインする方法です。



ゲストログインを使用するにあたってのご注意

●ゲストログインで使用できるデータの内容は、サーバーに保存されているデータのみとなっており、普段ご使用になられている“PlayStation BB Unit”に保存されているデータはご使用にはなれませんのでご注意ください。プレイオンライン・メールのアドレス帳や受信済みのメール、オプションの設定内容などの個人用のデータは、普段お使いの“PlayStation BB Unit”に保存されているため、ゲストログイン時には使用できません。またこれらのデータは、通常はログアウト時に“PlayStation BB Unit”に保存されるものですが、ゲストログイン時にはすべて消去されますのでご注意ください。

●プレイオンラインID及びプレイオンラインパスワードは、プレイオンラインのサービスをご利用頂くにあたり大変重要なものです。プレイオンラインID及びプレイオンラインパスワードは、他の方に教えたり、紛失しないようにご注意ください。

登録メンバーでログインする

プレイオンライン入会時に設定した接続先と、発行されたプレイオンラインIDですぐにプレイオンラインへログインできます。

1 メンバーを選択



メンバーリストからログインしたいメンバー名を選択します。
入会手続き時に発行されたプレイオンラインIDが「New User」としてすでにメンバーリストの中に表示されているので、これを選択すればすぐにプレイオンラインへログインできます。メンバー名は手順3の「メンバー情報確認」の画面で変更できます。

2 メンバーパスワードを入力



メンバーパスワードが設定されている場合、メンバーパスワード入力ウィンドウが表示されるので、メンバーパスワードを入力して「決定」を選択します。(メンバーパスワードが設定されていないとき、メンバーパスワード入力ウィンドウは表示されません。

※メンバーパスワードはお客様が設定することのできる個人のセキュリティ用のパスワードです。メンバーパスワードを紛失すると、そのメンバーが使用していたプレイオンラインIDではログイン、メンバー設定の変更や削除、新規登録はできなくなります。メンバーパスワードは"PlayStation BB Unit"に保存されるため、紛失した場合スクウェア・エニックスインフォメーションセンターにお問合せいただいてもお答えできかねます。その場合はプレイオンラインビューアーの再インストールを行なってください。この際消失してしまうデータについては(P036)をご確認ください。

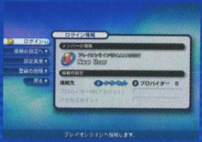
3 接続先を確認して「ログイン」を選択

接続設定ウィンドウを確認して、必要であればメンバーメニューから「接続の設定へ」を選択して再設定します。

この画面で「設定変更」を選ぶと、メンバー名などのメンバー情報を変更することができます。また、「登録の削除」を選ぶと、このメンバーをリストから削除することができます。

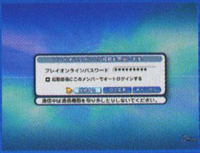
1 インターネットの接続先が複数設定されている場合、「接続先」を選択して設定します。通常、設定する必要はありません。

2 インターネットへの接続方法がダイヤルアップ接続又はPPPoE接続の場合、設定したプロバイダーIDが表示されます。また、インターネットへの接続方法がダイヤルアップ接続の場合はアクセスポイントも表示されます。
確認を終えたらメンバーメニューから「ログイン」を選択します。



4 プレイオンラインへ接続を開始

接続確認ウィンドウが表示されたら、「プレイオンラインパスワード」と「プロバイダーパスワード」を半角英数字で入力して「接続する」を選択します。（各パスワードの設定を「入力して保存する」に設定していた場合は、入力する必要はありません。）



※「□次回もこの設定でログインする」を選択して「□」を「☑」にした場合、次回ログイン時にトップ画面でメンバー名を選択すると、手順3を省略して、接続確認ウィンドウが表示されます。
※「プロバイダーパスワード」は、接続方法が「ダイヤルアップ接続」または「PPPoE 接続」のとき入力します。「イーサーネット接続」のときは、入力しません。
※「□ 起動直後にこのメンバーでオートログインする」を選択して「□」を「☑」にした場合、プレイオンラインビューアー起動後、自動的にネットワークに接続し、プレイオンラインへログインします。

「接続する」を選択すると、いよいよプレイオンラインへログインします。プレイオンラインの多彩なネットワークサービスを存分にお楽しみください。なお、ログイン後の内容については（P062）以降、またはプレイオンライン内「簡易マニュアル」をご覧ください。

以降、プレイオンラインへログインする際は（P054）「プレイオンラインビューアーの起動方法」でプレイオンラインを起動させてからログインしてください。

バージョンアップについて

ネットワークサービスであるプレイオンラインは、ネットワークを通じて内容が随時更新されていきます。プレイオンラインへ接続した際にプレイオンラインビューアーのバージョンの検出が自動で行われ、バージョンアップがされている場合はバージョンアップ情報画面が表示されます。「バージョンアップする」を選択して、バージョンアップデータのダウンロードを行ってください。
※バージョンアップが終了すると“PlayStation 2”本体の電源が切れます。再度“PlayStation 2”本体の電源を入れ、プレイオンラインビューアーを起動してください。（ディスク起動した状態でバージョンアップを行なうと、バージョンアップ終了後に“PlayStation 2”が自動的に再起動します）起動方法は（P054）「プレイオンラインビューアーを起動する」をご覧ください。
※バージョンアップは、プレイオンラインの各コンテンツを選択する際にも表示されることがあります。この場合も、画面のメッセージに従ってバージョンアップ操作を行ってください。

ログインのトップ画面の詳細について

ログインのトップ画面の構成内容は以下のとおりです。
詳しくは 10 簡易マニュアル内の「ログイン」をご覧ください。

※いくつかの項目は、はじめてプレイオンラインにログインした際に行われるバージョンアップによって追加されます。



1 メンバーリストへ
登録済みのメンバー名が表示された「メンバーリスト」へアンカーを移動させます。
詳しくは(P056)「登録メンバーでログインする」をご覧ください。

2 インフォメーション
サーバーの障害やメンテナンスについての最新情報を確認できます。

3 ゲストログイン
メンバー登録していないプレイオンラインIDで一時的にログインする方法です。
詳しくは(P055)「ゲストログインする」をご覧ください。

4 メンバー登録
新たなメンバーを登録します。

1.『メンバー登録』を選択
メンバー登録ウィンドウが表示されます。!のついている項目が必須の入力項目になり、『メンバー名』にそのプレイオンラインIDでログインするメンバーの名前を入力します。必要に応じてメンバーパスワードを設定してください。次に『プレイオンラインID』を入力してください。またパスワードを入力して保存することもできるので保存する場合は『パスワード設定』を『入力して保存』に設定して『プレイオンラインパスワード』を入力してください。入力し終わったら『登録』を押してください。

2.メンバー登録の確認
メンバー登録の確認の画面が表示されますので、登録内容が正しければ『はい』を選択してください。メンバーリストに新しいメンバーが登録されます。
※ご注意:プレイオンラインIDひとつにつき登録できるメンバーは1人までとなります。同じ内容のメンバーを複数作ることはできません。

5 ファイルチェック
ソフトウェアを構成するファイルに異常がないかチェックします。

6 インストール
プレイオンライン対応ソフトを“PlayStation BB Unit”にインストールします。表示される案内に従ってソフトウェアをインストールしてください。

7 プレイオンライン入会
複数のプレイオンラインIDを追加で取得できます。
※追加入会する場合は、ソフトを新たに購入する必要があります。

8 キーボード設定
使用するハードウェアキーボードの種類を設定します。

9 ネットワーク設定
ネットワーク接続設定画面を表示します。
操作手順は（P025）「インターネットの接続設定」と同じです。

10 簡易マニュアル
簡易マニュアルを表示します。

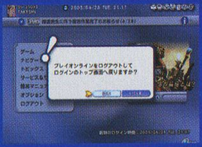
11 ビューアー終了
プレイオンラインビューアーを終了し、“PlayStation 2”本体の電源を切ります。

12 バージョン情報
お使いのプレイオンラインビューアーのバージョン、および起動に使用したディスクのバージョンが表示されます。

13 ハードウェア情報
お使いのハードウェアのタイプを表示します。

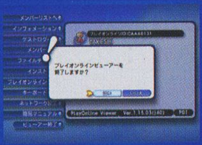
ログアウトして終了する

プレイオンラインにログインしている状態から抜け出します。
ログインした状態で「メインメニュー」などのメニューから「ログアウト」を選択すると、確認ウィンドウが表示されるので「はい」を選択します。するとログアウトし、ログインのトップ画面に戻ります。



プレイオンラインビューアーを終了する

ログインのトップ画面から「ビューアー終了」を選択すると、確認ウィンドウが表示されるので「はい」を選択します。するとプレイオンラインビューアーが終了し、“PlayStation 2”本体の電源が切れます。



プレイオンラインを終了する時は、データの消失を防ぐため、必ずこの手順に従ってください。

※オフラインについて
お客様の状況によって、回線が切断されてオフラインになっている場合があります。その場合は、メッセージに従い再接続して通常通りにログアウトを行ってください。

トラブルシューティング

スタートアップからログインについてのトラブルは、以下のQ&Aを参考に対処してください。考えられる初歩的なトラブルへのヒントを掲載しました。さらに詳しい内容については総合のトラブルシューティング集(P072)「困ったときに」をご覧ください。

Q ダイヤルアップ接続においてTAやモデムが認識されません。

A プレイオンラインでは、"プレイオンライン対応の通信接続機器"のみがご使用になれます。対応通信接続機器の最新情報はプレイオンライン・ドットコム(http://www.playonline.com/)をご参照ください。お客様ご使用の通信接続機器がプレイオンライン対応の製品である際には、通信回線、通信接続機器、"PlayStation 2"の間の接続が正常に行われているかどうかを再度ご確認ください。

Q インストール時のオンライン認証に失敗してしまい、インストールが不可能です。

A 以下の各項目についてご確認ください。
- プロバイダーの認証に失敗する場合
  ネットワーク設定を再度ご確認ください。
  プロバイダーID(アカウント)、プロバイダーパスワード、アクセスポント、その他プロバイダーから提示された設定などにお間違いが無 い場合には、プロバイダー側の接続障害、メンテナンス状況などをご確認ください。
- オンライン認証に失敗してしまう場合
  プレイオンライン側で、サーバーメンテナンスなどが行われていないかどうかをご確認ください。
  サーバーメンテナンスなどのアナウンスにつきましてはプレイオンライン・ドットコム
  (http://www.playonline.com/)
  をご参照ください。

Q プレイオンラインへのログインが失敗してしまいます。

A 以下の各項目についてご確認ください。
【サーバーメンテナンスの確認】
ご使用プロバイダー側や、プレイオンライン側で、サーバー障害及びサーバーメンテナンスに関する情報をご確認ください。
サーバーメンテナンス情報につきましては、ご使用プロバイダーのホームページもしくは、プレイオンライン・ドットコム
(http://www.playonline.com/)をご参照ください。

【通信接続機器の確認】
- ご使用通信回線に対応した通信接続機器をご使用になっているか(P016)
- ご使用通信接続機器が"プレイオンライン対応"の製品であるかどうか
- ご使用通信回線と、通信接続機器の間の接続が正常であるかどうか

【接続方法の確認】
- ご利用通信回線に対応した"接続方法"を正しく選択されているかどうか(P017)

【接続設定の確認】
- プロバイダーから提示された接続に必要な情報が、正しく設定されているかどうか
- プロバイダーID、プロバイダーパスワードの入力に誤りがないか、特に"DNSサーバー設定"や"IPアドレスの取得"についての設定をご確認ください。

【その他】
- ご使用通信機器ファームウェアについて
  ご使用通信機器のファームウェアによっては接続に障害が発生する場合があります。ファームウェアの最新バージョンへのバージョンアップをお試しください。

※ファームウェアのアップデートにつきましては、弊社はいかなる責も負うことはできません。
ご使用の通信機器のマニュアルをご参照いただくか、通信機器メーカーにお問い合わせください。

- CATVサービスをご利用の場合
  一部のCATVサービスでは、ログインの為に"ホスト名"の登録が必要となる場合があります。詳しくはご契約のCATV会社様までお問合せください。
  ルーターをご利用の場合は「ルーターをご利用のお客様へお知らせ」をご覧ください。(P024)

Q プレイオンライン入会手続きの途中、フレンドリストの更新、ハンドルネーム作成やコンテンツ利用時などに通信がとまって先に進みません。

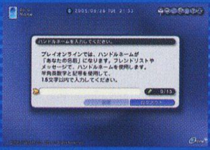
A 以下の各項目についてご確認ください。
- ご使用の通信機器のファームウェアが最新のものかご確認ください。
- 接続設定のMTU値の変更をお試しください。
  (P028・031・032)

プレイオンラインへログインした後

プレイオンラインでは、オンラインゲームだけでなく、様々な機能やコンテンツがそろっています。

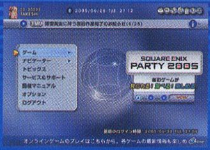
ハンドルネームの登録

初めてプレイオンラインにログインした場合は、ハンドルの登録が必要になります。プレイオンラインでは、ハンドルが「あなたの名前」になり、フレンドリストでコミュニケーションを取る場合も、ハンドルを使用します。



メインメニュー

ゲームやトピックスなど、プレイオンラインの各コンテンツをプレイまたは閲覧するには、メインメニューが基本になります。

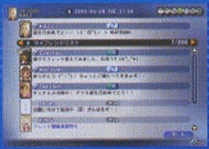


プレイオンラインでのコミュニケーション

プレイオンラインには、オンラインゲームをより楽しむための、便利なコミュニケーションツールが用意されています。

プレイオンライン・フレンドリスト

プレイオンライン・フレンドリストは、フレンドおよびグループフレンドのログイン状況や一言コメントの確認、メッセージの送受信などが行えるコミュニケーション機能です。

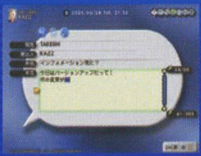


プレイオンライン・フレンドリストの基本機能は、プレイオンラインに対応したゲームからでも利用できるため、別のゲームをプレイしている相手とでもコミュニケーションをとることができます。

プレイオンライン・フレンドリストを構成する機能には、マイフレンドリストやグループフレンドリストなどがあります。

マイフレンドリスト

フレンド登録した相手の情報を一覧できる機能で、各フレンドのログイン状況や一言コメントの確認、メッセージの送受信などが行えます。学校や職場の友人、ゲームの中で知り合ったプレイヤーなどとフレンド登録することで、相手といつでもコミュニケーションをとることができます。



グループフレンドリスト

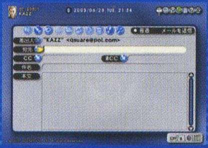
同じグループに参加しているメンバー全員の情報を一覧できる機能で、ログイン状況や一言コメントの確認のほか、「グループメッセージ」の送受信などが行えます。たとえば、「ファイナルファンタジー XI」のリンクシェルメンバーが同じグループに参加していれば、ゲームの外でもメンバー間の連絡が可能です。
※グループ専用の「グループチャット」も利用できます。



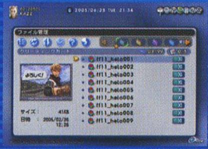
プレイオンライン・メール

『プレイオンライン・メール』では、プレイオンラインに入会すると使えるメールアドレスと、プロバイダーなどのメールアドレスによる、メールの送受信が可能です。友だちのパソコンや携帯電話のメールアドレスとでも、メールをやり取りすることができます。

※携帯電話への添付ファイルの送信は送信先の携帯電話の仕様に準じます。ご確認の上、ご利用ください。

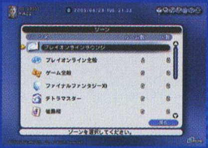


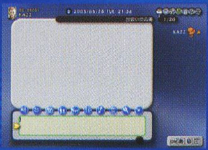
ゲーム内で撮影したスクリーンショットや、ダウンロードページからダウンロードしたグリーティングカードはプレイオンライン・メールのメールに添付して送ることができます。また、保存したスクリーンショットやグリーティングカードは『ファイル管理』から確認できます。



プレイオンライン・チャット

『プレイオンライン・チャット』では、共通の趣味を持つ仲間や、見知らぬプレイヤーたちとチャットを楽しむことができます。





※プレイオンライン・フレンドリスト、プレイオンライン・メール、プレイオンライン・チャットの詳しい使い方はプレイオンラインにログイン後、「簡易マニュアル」でご確認ください。
※2006年1月現在の情報です。バージョンアップ等で、予告なく変更される可能性があります。(プレイオンライン内「インフォメーション」で詳細をご確認いただけます。)

プレイオンライン・プラス

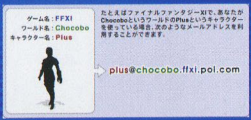
『プレイオンライン・プラス』は、プレイオンラインでのコミュニケーションをより便利にするサービスです。

フレンドリスト・プラス

『フレンドリスト・プラス』は、フレンドのログイン状況の確認やメッセージのやり取りなどの、「フレンドリスト」の機能をWebブラウザ上で使えるようにするサービスです。パソコンなどのWebブラウザから"http://www.playonline.com/"にアクセスすれば、ゲームを遊んでいるフレンドともメッセージで連絡を取ることができます。
※プレイオンラインビューアーには Webブラウザの機能はありません。

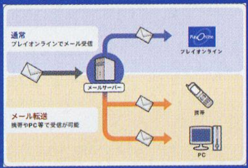
キャラクターネームアドレス

『キャラクターネームアドレス』は、ゲームで使っているキャラクター名をメールアドレスの一部として提供するサービスです。すでに使用中のプレイオンライン・メールのメールアドレス(○○○○@pol.com)はそのままに、最大5つまでの『キャラクターネームアドレス』が利用できるようになります。
キャラクターネームアドレスをご利用の際には、月額300円(税込315円)のお支払いが必要となります(2006年1月現在)。コンテンツIDの最大購入可能数は1個となっております。



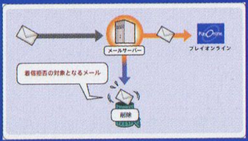
メール転送

『メール転送』は、プレイオンライン・メールのメールアドレス(○○○○@pol.com)に届いたメールを、別のメールアドレスへ転送するためのサービスです。普段パソコンや携帯電話などで使用しているメールアドレスを転送先に指定すれば、フレンドなどから届いたメールをプレイオンラインにログインしていないときでもチェックできるようになります。
メール転送をご利用の際には、月額100円(税込105円)のお支払いが必要となります(2006年1月現在)。コンテンツIDの最大購入可能数は1個となっております。



メール着信拒否

『メール着信拒否』を利用すれば、簡単な設定をするだけで、迷惑メールや未承諾の広告メールなどの受信を拒否することができます。たとえば、[未承諾広告※]を含む場合着信を拒否"と設定すると、これに該当する件名で送られてくる広告メールなどの受信を拒否することができます。
月額:無料



※それぞれの詳しいサービス内容はプレイオンラインの「トピックス」ページをご覧になるか、またはPlayOnline.com(http://www.playonline.com/)をご覧ください。

プレイオンラインの主役であるオンラインゲームは、ゲームのトップページから選択してプレイすることができます。

※各ゲームの詳しい操作方法や説明は、各ゲームのプレイングマニュアルをご覧ください。

テトラマスター

テトラマスターは、ファイナルファンタジーIXのミニゲーム「クアッドミスト」を進化させた、ネットワーク対戦型カードゲームです。ファイナルファンタジーIXでは、たくさんのキャラクターたちと対戦することができましたが、テトラマスターではそれだけでなく、プレイオンライン上でつながった様々なプレイヤーとも対戦が楽しめます。さらに、他のプレイヤーとのカードのトレードや、チャット、オークション、週間ランキングなど、オンラインゲームならではの要素が満載です。

→ゲーム内容については(P087)「テトラマスター」プレイングマニュアルをご覧ください。

テトラマスターをご利用の際には、月額100円(税込105円)のお支払いが必要となります。(2006年1月現在)
コンテンツIDの最大購入可能数は1個となっております。

雀鳳楼

雀鳳楼は、初心者から上級者まで、誰もが楽しめるネットワーク対戦型麻雀ゲームです。プレイオンラインでつながったほかのプレイヤー達とチャットでおしゃべりしながら、実際に卓を囲んでいるかのような雰囲気で対局を楽しめます。

→ゲーム内容については(P103)「雀鳳楼」プレイングマニュアルをご覧ください。

雀鳳楼をご利用の際には月額300円(税込315円)のお支払いが必要となります。(2006年1月現在)
コンテンツIDの最大購入可能数は1個となっております。

■無料期間について
有料コンテンツIDの初回購入時には無料期間があります。
無料期間で初回コンテンツIDの購入時より当月の月末まで料金が発生せずプレイすることが可能で、課金は翌月分から対象となります。なお、無料期間とは有料コンテンツIDの初回購入時のコンテンツIDのみで、一旦解約後に再度購入したコンテンツIDや追加コンテンツIDには無料期間はございませんので予めご了承ください。
(2006年1月現在)なお、これらの利用料金は、随時変更されることがあります。

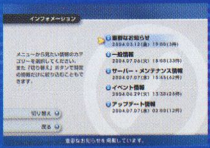
※月額とはコンテンツIDをご購入いただいた月の当日から当月の末日までが有効期間となっております。月途中からのご利用であっても当月の月額料金は発生いたします。

その他のコンテンツ

プレイオンラインにはゲーム以外にも、様々なコンテンツが用意されています。

インフォメーション

プレイオンラインや各コンテンツの最新情報、サーバー・メンテナンス情報、アップデート情報など、様々な最新情報の詳細を確認することができます。



ダウンロード

壁紙・グリーティングカードなどのプレイオンラインビューアーの背景画像となる壁紙や、プレイオンライン・メールで送信できるグリーティングカードなどは、各ダウンロードページから、好きなものをダウンロードしてください。





ゲームの最新情報やコラムなど

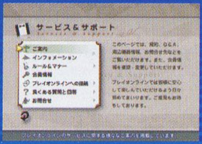
プレイオンラインには、その他にもゲームの世界をより深く知るための記事、発売予定のゲームの最新情報など、様々なコンテンツがあり、今後も追加される予定です。







サービス&サポートには、ニュース・Q&Aなど、プレイオンライン会員の皆様がプレイオンライン各種のコンテンツをご利用いただくのに必要な情報が掲載されています。
また、会員情報の確認・変更、スクウェア・エニックス インフォメーションセンターへのお問い合わせもこちらから行えます。



サービス&サポートのトップメニューの構成内容は以下の通りになります。

■ご案内

アカウント・手続き方法・利用料金・支払方法など、プレイオンラインのサービスに関する様々な情報を確認できます。

■ニュース

プレイオンラインに関する様々なニュースを確認できます。

■ルール&マナー

会員規約・ルール&マナーなどを確認できます。
※こちらでは最新の会員規約を確認できます。プレイングマニュアルに掲載されている会員規約が更新され、異なっている場合があるため、ご注意ください。

■会員情報

プレイオンラインIDやメールアカウント、利用料金についてなど、様々な会員情報の確認・変更が可能です。
・利用料金：支払い状況を支払方法別に確認できます。クレジットカードなどの明細確認ができます。
・支払方法：ウェブマネーの期間延長、各種支払方法の確認と変更ができます。
※支払方法の変更には若干の制限があります。詳しくは（P043）をご覧ください。
・会員情報：住所、電話番号、メールアドレスの確認と変更ができます。
・プレイオンラインID：プレイオンラインパスワードの変更ができます。
・メールアカウント：メールアカウント、メールパスワードの変更ができます。
・有料コンテンツID：契約状況の確認、復活、解約ができます。
・プレイオンラインからの退会ができます。

■プレイオンラインへの接続

プレイオンラインの利用に必要な環境、対応周辺機器などを確認できます。

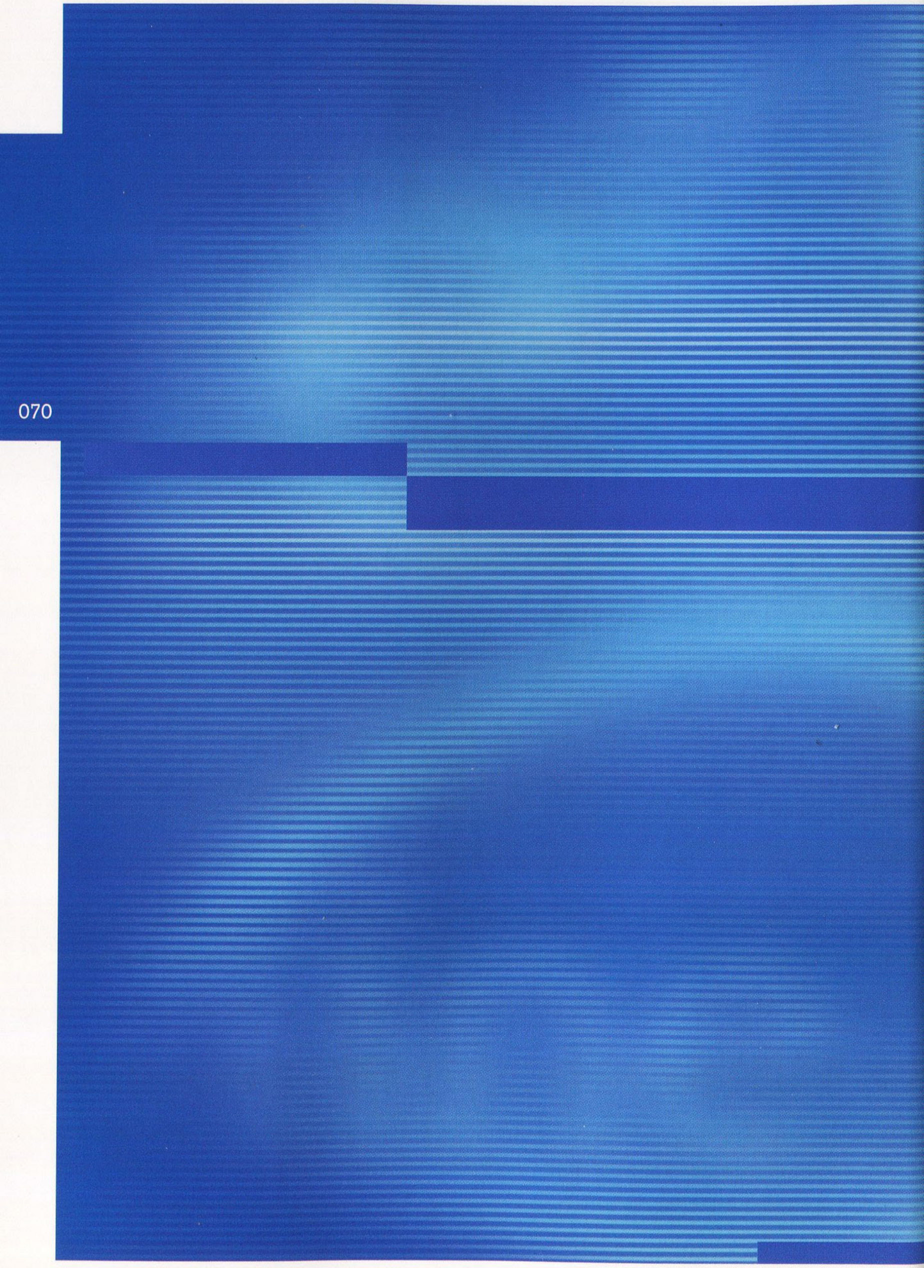
■よくある質問と回答

プレイオンラインをはじめ、さまざまな質問や回答を確認できます。

■お問い合わせ

プレイオンラインに関するお問い合わせのご案内及び、スクウェア・エニックス インフォメーションセンターへのお問い合わせ用メールフォームが用意されています。
→（P079）スクウェア・エニックス インフォメーションセンター





困ったときに 071

CONTENTS

入会から接続まで

入会にあたって

Q 子供でもプレイオンラインに参加できますか?

A 未成年の方の入会には、保護者の方の同意が必要です。プレイオンライン会員規約を保護者の方にも読んでいただき、了承を得てからご参加ください。
※ご入会時に入力されるご契約者名は、保護者のお名前ではなく実際にプレイする方のお名前となります。

プロバイダーについて

Q プレイオンラインに接続するためには、必ずプロバイダーとの契約をしなければならないのですか?

A プレイオンラインに接続するには、プロバイダーなどとの契約が必要です。
くわしくは(P025)をご覧ください。

Q プロバイダーを変更したので、新たに接続の設定をしたいのですが。

A ログインのトップメニュー画面で「ネットワーク設定」から「接続先の新規登録」を選択することで新たに設定できます。

プレイオンラインの接続について

Q ログイン画面などで、プレイオンラインID、パスワードが違うと表示されます。

A 入力した文字を確認してください。英数字を似た文字と間違って入力している場合があります。
例;数字の0(ゼロ)と英大文字のO(オー)と英小文字のo(オー)、数字の1(イチ)と英大文字のI(アイ)と英小文字のl(エル)、数字の2(ニ)と英大文字のZ(ゼット)と英小文字のz(ゼット)、数字の6(ロク)と英小文字のb(ビー)、数字の9(キュウ)と英小文字のq(キュー)と英小文字のg(ジー)など。
※プレイオンラインIDやパスワードが分からない場合、スクウェア・エニックス インフォメーションセンターにご契約者様より電話にてご相談ください。

エラーメッセージについて

Q 接続設定、プレイオンラインビューアーのインストール操作中などでエラーメッセージが表示されました。

A エラーメッセージが表示された場合には、画面の説明にしたがって対処してください。対処方法に従っても動作しない場合には、スクウェア・エニックス インフォメーションセンター(P079)までご連絡ください。

登録した情報などについて

氏名、住所、電話番号などの登録内容について

Q 登録している会員情報を変更することができますか?

A サービス＆サポートのページで行えます。サービス＆サポートのトップページ画面で「契約内容」から「アカウント情報」を選択します。次に表示される「アカウント情報について」のページで、「会員情報の変更」を選択します。

Q 自分の登録している会員情報を確認することはできますか?

A サービス＆サポートのページで行えます。サービス＆サポートのトップページ画面で「契約内容」から「アカウント情報」を選択します。次に表示される「アカウント情報について」のページで、「会員情報の確認」を選択します。

プレイオンラインIDについて

Q プレイオンラインIDとは何ですか?

A 入会時に発行されるそのIDをさします。プレイオンラインのサービスをご利用される際にお客様を確認するための大切な情報です。

Q プレイオンラインIDはなぜ必要なのですか?

A プレイオンラインの全てのサービスをお使いいただくのに必要です。プレイオンラインIDとそのパスワードでログインしプレイオンライン利用を開始します。お一人様につきお一つ固有のものが発行され、ご変更はできません。なお、プレイオンラインIDとそのパスワードは、ほかの方へ教えたりなくしたりしないようにご注意ください。

Q プレイオンラインIDを名義変更したり、他の人に譲ったりできますか?

A 名義を変更したりお譲りいただくことはできません。

Q プレイオンラインIDを変更することはできますか

A 一度取得されたプレイオンラインIDを変更することはできません。

Q プレイオンラインIDのパスワードの変更はどこでできますか?

A サービス&サポートのページで行なえます。サービス&サポートのトップページ画面にて「会員情報の確認・変更」を選び、「プレイオンラインID」から「パスワードの変更」を選択して変更の手続きを行ないます。

操作方法について

Q プレイオンラインはアナログコントローラのみでプレイできますか?

A アナログコントローラのみでプレイできますがアナログコントローラとUSB対応キーボード、USB対応マウスとUSB対応キーボードのように併用することで文字入力などの操作をより簡単に行えるようになります。

Q 漢字で熟語を入力したいのですが、候補一覧に希望する熟語が見つかりません。

A 漢字1文字ずつに区切って音読みでかな入力し、それぞれ変換してください。

Q 「々」という文字を入力したいのですが、読み方がわからないので入力できません。

A 「おなじ」と入力して変換してください。候補の一覧に「々」が表示されます。

Q 読み方のわからない記号などを入力したいのですが。

A 文字入力パレットにある辞書機能で記号や漢字を入力できます。

Q ソフトウェアキーボードで早く入力する方法はありますか?

A まずはキーボードの配置や漢字変換に慣れましょう。さらに、日頃よく使う言葉や語句をユーザー辞書に登録しておくと、文章の入力が短時間で楽に行えます。

ハンドル等の入力について

Q ハンドルはいくつもてますか?

A 最大で64個までのハンドルを設定できます。

Q コンテンツIDとは何ですか?

A ゲームなど、様々なコンテンツを利用するのに必要なアカウントのことです。
利用するコンテンツIDごとにご購入いただきます。

Q コンテンツIDはいくつ持つことができますか?

A コンテンツごとに購入できるコンテンツIDの数は異なります。それぞれのコンテンツのプレイングマニュアルをご覧ください。

Q ハンドルへコンテンツIDを登録できません。

A 1つのハンドルに登録できるコンテンツIDは最大8個です。新しいハンドルを作成するか、いずれかのコンテンツIDの登録を解除する必要があります。「ハンドル一覧」からそのハンドルを選び「コンテンツIDの解除」を選択すると、登録されているコンテンツIDの一覧が表示されるので、解除するコンテンツIDを選択してください。

フレンドリストについて

Q フレンドリストの登録内容すべてを新しくして登録しなおしたい。

A プレイオンラインIDひとつにフレンドリストはひとつだけ付与されるものですので、フレンドリスト自体を登録しなおすことはできませんが、登録内容を削除することは可能です。フレンドを削除する際には、プレイオンラインビューアーの『フレンドリスト』から削除したいフレンドを選択し、メニューの『フレンドの削除』を選択してください。また、メニューの『もっと詳しく』から『フレンドの削除』を選択することも可能です。なお、相手側が削除していない場合は、オフラインとして表示されます。

Q フレンドリストに友達を登録しようとしたら、「これ以上登録できません」と警告をうけました。

A フレンドリストに登録できるフレンドの数は最大200人までです。新しいフレンドを登録する場合にはいずれかのフレンドをリストから削除する必要があります。リストから削除したいフレンドを選択し、「フレンドの削除」を選択するとそのフレンドを削除することができます。

Q メッセージは誰にでも送れますか?

A メッセージはメールとは異なり、プレイオンラインの会員同士でのみ送受信できます。ただし、フレンド登録していないメンバーに対して送ることはできません。

Q 以前に送ったメッセージを確認できますか?

A 送信したメッセージは、プレイオンラインメニュー内「ナビゲーター」の「フレンドリスト」よりハンドルを選択後、「メッセージ一覧を見る」で確認いただくか、アクティブハンドルの「メッセージチェック」を選択し、確認してください。ただし、メッセージがたまりすぎると、新たなメッセージが履歴に保存されるたびに、1番古い日付のメッセージが削除されますのでご注意ください。

Q 突然、知らない人から「友達になろうよ!」メッセージが届きました。

A あなたがフレンドサーチで検索されたか、現在同じコンテンツにいる人からのメッセージと思われます。話をしたくなければ返信しなくてもかまいません。以降その人から連絡できないように着信拒否リストに登録することもできます。(P065)

Q メッセージを送ったら違うハンドルで送信されてしまいました。

A 複数のハンドルを所持している場合、現在アクティブなのはどのハンドルかを「ハンドル一覧」で確認してください。別のハンドルを使用する場合は「ハンドル一覧」からそのハンドルを選び、「チェンジする」を選択してください。また、あなたがファイナルファンタジーXIなどのコンテンツにいる場合には、ハンドルではなく、キャラクターなどの名称である可能性もあります。

Q オンラインのはずのフレンドが、オフラインフレンドとして表示されます。

A フレンドリストでは、フレンド登録した相手のオンラインステータス、アクティブにしているハンドルによって、本当はオンライン状態のフレンドもオフラインとして表示されることがあります。

例えば、次のような状態が考えられます。

- 相手がオンラインステータスを「姿を隠す」に設定していると、オフラインフレンドとして表示されます。
- 自分がフレンド登録していないハンドルを相手がアクティブにしている場合はオフラインフレンドとして表示されます。フレンド登録しているハンドルがアクティブになれば、オンラインフレンドとして表示されます。

プレイオンライン・メールについて

メールを作成して送る

Q プレイオンライン会員以外の人ともメールのやりとりをできますか?

A パソコンや携帯電話などでやりとりされているメールアドレスを持ってる人とならば、世界中の誰とでもやり取りができます。

Q 同じ内容のメールを一度に複数の相手へ同時に送信できますか?

A 「宛先」にメールアドレスを入力する際、メールアドレスの間に「,(カンマ)」か「;(セミコロン)」を入力することで、複数の相手へ同時に送信することができます。また、「CC」、および「BCC」にメールアドレスを入力した際にも複数の相手へ同時に送信できます。

Q メール作成ウィンドウにある「CC」とは何ですか?

A 「CC」とはCarbon Copy (カーボンコピー)の略で、複数のメールアドレスに同一のメールを送信できる機能の一つです。「宛先」がメールを送る直接の相手であるのに対し、「CC」は参考情報として相手にメールを送る場合に使用します。「宛先」と「CC」に入力されたアドレスはメールを読む際に表示されるので、誰にメールが送られているのかがわかります。また、「CC」にメールアドレスを入力する際、メールアドレスの間に「,(カンマ)」か「;(セミコロン)」を入力することで、複数の相手へ同時に送信することができます。

Q メール作成ウィンドウにある「BCC」とは何ですか?

A 「BCC」とはBlind Carbon Copy (ブラインドカーボンコピー)の略で、「CC」と同じく複数のメールアドレスに同一のメールを送信できる機能の一つです。「BCC」に入力されたアドレスは、「宛先」「CC」とちがってメールを読む際に表示されません。つまり、アドレスを隠した状態で送ることができるので「宛先」または「CC」でメールを受け取った相手は、他にもメールを受け取った相手が居ることに気づきません。また、「BCC」にメールアドレスを入力する際、メールアドレスの間に「,(カンマ)」か「;(セミコロン)」を入力することで、複数の相手へ同時に送信することができます。

Q 書きかけのメールを保存することはできますか?

A メール作成中に「キャンセル」を選択すると、「編集された内容を保存しますか?」とメッセージが表示されます。「はい」を選択すると、メールボックスに保存されます。以後、送信簿のボックス「保存中」にあるメールを選択することで、メール作成の続きを行えます。

メールを読む

Q メール着信のメッセージが表示されているのですが、メールリストには何も表示されません。

A 着信したメールはサーバーに保存されています。メールのトップメニュー画面にある「送受信」を選択することで、サーバーからメールを受信しメールリストに表示されます。

Q ファイルが添付されているのに、そのファイルを開くことができません。

A プレイオンラインで扱えない形式のファイルは閲覧できません。現在の所対応しているファイルはJPEGとPNG、EML形式のファイルと文字コードのみで構成されたファイルです。

Q これまでに受信したメールが読みたいのですが。

A メールボックスの「受信済み」にあるメールを選択することで、これまでに受信したメールを読むことができます。

アドレス帳

Q アドレス帳に新しいアドレスを追加できません。

A アドレス帳に登録できるメールアドレスの数は500件までです。500件を超えている場合、使わないメールアドレスを削除しないと追加することはできません。

プレイオンライン・チャットについて

Q チャットルームがありません。

A あなたが現在いるゾーンにチャットルームが作成されていないようです。別のゾーンに移動してみましょう。

Q ゾーンとは何ですか?

A ゾーンとはチャットルームのテーマをゲームや音楽などジャンルに分けたエリアを意味しており、好みのテーマのチャットルームを効率良く探すことができます。(P064)

Q チャットルームが多すぎて目的のルームを探すのが大変です。

A ルームサーチを利用すれば、ルーム名などから目的のチャットルームを検索できます。
チャットのトップメニューから「ルームサーチ」を選択してください。

Q チャットルームに入室できません。

A 各チャットルームにはそれぞれ参加最大人数が設定されています。その人数を超えて入室することはできません。

Q チャットルーム入室時にパスワードを要求されました。

A ルームマスターの権限でチャットルームにパスワードを設定し入室を制限している場合があります。
その場合は、ルームマスターからメッセージやメールなどでパスワードを事前に確認してください。

Q パスワードを入力したら「パスワードが違います」と表示されました。

A パスワードの文字を確認してください。英数字を似た文字と間違って入力している場合があります。
例:数字の0(ゼロ)と英大文字のO(オー)と英小文字のo(オー)、数字の1(イチ)と英大文字のI(アイ)と英小文字のl(エル)、数字の2(ニ)と英大文字のZ(ゼット)と英小文字のz(ゼット)、数字の6(ロク)と英小文字のb(ビー)、数字の9(キュウ)と英小文字のq(キュー)と英小文字のg(ジー)など。

Q チャットネームとは何ですか?

A チャットルームに入室する際に設定する、そのルームの中でのみ有効な名前のことです。一旦そのチャットルームから退室するとその名前は破棄されます。チャットルームに入室する際に、チャットネーム作成ウィンドウで設定します。初期設定のチャットネームはそのときアクティブなハンドルネームになります。

Q 自分で好きなテーマのチャットルームを作ることはできますか?

A 「ルームを作成」を使用して、自由に好きなテーマのチャットルームを作成できます。話題にあったゾーンを選択しましょう。
チャットのトップメニューから「ルームを作成」を選択してください。

Q 特定の人だけとチャットを楽しむことはできますか?

A チャットルームを作成する際、ルームの最大人数を限定したり、参加する際のパスワードを設けたりすることで特定の人とチャットを楽しめます。パスワードを設定する際にはメールなどでそのパスワードを特定のメンバーに教えることで仲間内のチャットを楽しむことができます。

Q 1つのチャットルームは最大何人まで利用することができますか?

A 設定可能な最大人数は20人までです。この設定は、チャットルームの作成者がルーム作成時に行います。

コンテンツメニュー

Q コンテンツメニューアイコンを選択できません。

A コンテンツメニューは操作上、必要と思われる画面でのみ使用できます。その他の画面には別のメニューが用意されていますので、そちらを使用してください。

Q しおりとはどんな機能ですか?

A Webブラウザーのブックマークと同様の機能です。気に入ったページを登録していつでもそこにいくことができます。ただし、有料のゲームなど、コンテンツの利用に認証が必要な場合、しおり機能を使用することはできません。

スクウェア・エニックス インフォメーションセンター

スクウェア・エニックス インフォメーションセンターへのお問い合わせ方法

「Q&A」やプレイオンライン上のサービス&サポートのページを見ても解決できない問題があった場合は、スクウェア・エニックス インフォメーションセンターまでお問い合わせ下さい。なお、ゲーム内容につきましては、ご案内しかねる場合もございます。

お問い合わせ方法

お問い合わせの際は、次の電話番号および、プレイオンライン上のメールフォームをお使い頂けます。

スクウェア・エニックス インフォメーションセンターに連絡するときは、以下の項目を事前にご確認の上ご連絡ください。

1. 画面に表示されるエラー番号、エラーの種類とエラー文字列
2. 各接続機器の種類
3. 接続方法（ダイヤルアップ、PPPoE、イーサーネット）
4. （登録済みの場合）プレイオンラインID
5. 詳細な接続設定

電話でのお問い合わせ

スクウェア・エニックス インフォメーションセンター

PHONE:0570-003-399（PHSからご利用の場合は03-5333-1860）

■受付時間：月～金11：00～19：00（土・日・祝日および弊社指定休日を除く）

※通話料はお客様のご負担になります

※お問い合わせの内容により、ご登録のご本人様でないとご案内できない場合がございますのでご了承ください。

メールフォームでのお問い合せ

プレイオンラインについてのご質問については、プレイオンライン上のメールフォームを使って、スクウェア・エニックス インフォメーションセンターへお問い合せいただけます。
お問い合せメールフォームは次の場所にあります。必要事項をご記入の上、送信してください。

1 サービス&サポートのトップメニュー画面で「お問い合せ」を選択し、次に表示される「お問い合せ」の画面で「メールでのお問い合せ」を選択します。

2 「メールでのお問い合せ」画面では次のメールフォームが用意されています。「ご契約について」「技術的なことについて」「その他のお問い合せ」「ご意見・ご要望」いずれかご希望のものを選択してください。

3 メールフォームが開いたら、必要事項をご記入のうえ、送信してください。

その他のお問い合わせ

プレイオンライン・ドットコム
http://www.playonline.com/

にて、よくあるお問い合わせについてのご案内を行っています。ぜひご利用ください。

利用規約

『テトラマスター利用規約』

はじめに

テトラマスターは、プレイオンライン上で動作する、ネットワーク対戦型カードゲームです。
以下の文章をお読み頂き、同意の上ご利用ください。なお、同意されない場合はご利用頂けません。また、ご利用された場合は同意されたものとします。

第1条　定義
1.「プレイオンライン」とは、株式会社スクウェア・エニックスが提供するオンライン・エンタテインメント・サービスのことを言うものとします。
2.「ユーザ」とは、テトラマスターをご利用されるお客様を言うものとします。
3.「当社」とは、株式会社スクウェア・エニックスを言うものとします。
4.「本規約」とは、ユーザの遵守すべき規定である、テトラマスター利用規約を言うものとします。
5.「他者」とは、国内外を問わず、当該ユーザ及び当社以外の第三者（他のユーザを含む）を言うものとします。
6.「プレイヤーデータ」とは、ユーザがテトラマスターを利用することで蓄積されるデータを言うものとします。

第2条　本規約の範囲
当社が、本規約のほかに、プレイオンライン上で閲覧できる「ルール&マナー」等で規定する、テトラマスターに関する利用上の決まり等の一切についても、その名目の如何に関わらず、本規約の一部を構成するものとします。

第3条　本規約の優先適用
ユーザが、テトラマスターを利用する場合の一切については、本規約がその他の規約等に優先して適用されるものとします。

第4条　本規約の遵守
ユーザは、テトラマスターの利用にあたっては、本規約を遵守するものとします。

第5条　プレイヤーデータの消失
オプション設定時等のユーザの行為、他者の行為又は天災地変、火災、停電その他の不可抗力により、プレイヤーデータの全部又は一部が消失した場合について、当社は何ら責任を負うものではありません。また、当社の判断により、プレイヤーデータの全部又は一部を消失させた場合でも、当社は何ら責任を負うものではありません。

第6条　禁止行為
1.ユーザは、テトラマスターで取得したゲーム上の通貨テトラ（T）をもとにして、現実世界で流通する通貨をやり取りしたり、インターネットオークション等でポイント等を売買しないものとします。
2.ユーザは、賭博等の犯罪行為又はその準備のためにテトラマスターを利用しないものとします。

第7条　免責事項
ユーザは、他者との間に争い、紛争等が生じた場合には、自己の責任と費用をもって処理解決するものとし、当社は一切の責任義務を負わないものとします。

附則

本規約は2003年4月1日に実施するものとします。
本規約は随時更新されるものとします。
最新情報は、随時プレイオンライン上に掲載し、ユーザが参照できるものとします。

『雀鳳楼利用規約』

はじめに
雀鳳楼は、プレイオンライン上で動作する、ネットワーク対戦型麻雀ゲームです。
以下の文章をお読み頂き、同意の上ご利用ください。なお、同意されない場合はご利用頂けません。また、ご利用された場合は同意されたものとします。

第1条　定義
1.「プレイオンライン」とは、株式会社スクウェア・エニックスが提供するオンライン・エンタテインメント・サービスのことを言うものとします。
2.「ユーザ」とは、雀鳳楼をご利用されるお客様を言うものとします。
3.「当社」とは、株式会社スクウェア・エニックスを言うものとします。
4.「本規約」とは、ユーザの遵守すべき規定である、雀鳳楼利用規約を言うものとします。
5.「他者」とは、国内外を問わず、当該ユーザ及び当社以外の第三者（他のユーザを含む）を言うものとします。
6.「プレイヤーデータ」とは、ユーザが雀鳳楼を利用することで蓄積されるデータを言うものとします。

第2条　本規約の範囲
当社が、本規約のほかに、プレイオンライン上で閲覧できる「ルール&マナー」等で規定する、雀鳳楼に関する利用上の決まり等の一切についても、その名目の如何に関わらず、本規約の一部を構成するものとします。

第3条　本規約の優先適用
ユーザが、雀鳳楼を利用する場合の一切については、本規約がその他の規約等に優先して適用されるものとします。

第4条　本規約の遵守
ユーザは、雀鳳楼の利用にあたっては、本規約を遵守するものとします。

第5条　プレイヤーデータの消失
オプション設定時等のユーザの行為、他者の行為又は天災地変、火災、停電その他の不可抗力により、プレイヤーデータの全部又は一部が消失した場合について、当社は何ら責任を負うものではありません。また、当社の判断により、プレイヤーデータの全部又は一部を消失させた場合でも、当社は何ら責任を負うものではありません。

第6条　禁止行為
1.ユーザは、雀鳳楼で取得したゲーム上のポイント等をもとにして、現実世界で流通する通貨をやり取りしたり、インターネットオークション等でポイント等を売買しないものとします。
2.ユーザは、賭博等の犯罪行為又はその準備のために雀鳳楼を利用しないものとします。

第7条　免責事項
ユーザは、他者との間に争い、紛争等が生じた場合には、自己の責任と費用をもって処理解決するものとし、当社は一切の責任義務を負わないものとします。

附則

本規約は2003年4月1日に実施するものとします。
本規約は随時更新されるものとします。
最新情報は、随時プレイオンライン上に掲載し、ユーザが参照できるものとします。

『プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア使用許諾契約書』

はじめに

本契約は、「プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア」の使用を許諾するための条件を記載したものです。以下に記載する条件に同意の上、本ソフトウェアのインストールを開始し、その際にウィンドウ上にある「同意する」を選択して、手順に従いインストールを完了してください。
もし同意されない場合は、本ソフトウェアの使用を許諾しませんので、同ウィンドウ上の「同意しない」を選択して、インストール作業を中止してください。なお、未成年の方は、本契約及びプレイオンライン会員規約に対して親権者等の法定代理人の同意を得た上で作業を行なってください。

第1条　定義
1.「当社」とは、株式会社スクウェア・エニックスを言うものとします。
2.「ユーザー」とは、本ソフトウェアを使用するお客様を言うものとします。
3.「本コンテンツ」とは、プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼のことを言うものとします。
4.「本ソフトウェア」とは、プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェアのことを言うものとします。
5.「本契約」とは、プレイオンラインビューアー、テトラマスター及び雀鳳楼ソフトウェア

使用許諾契約のことを言うものとします。
6.「本マニュアル等」とは、本ソフトウェア及び本コンテンツに関する解説書等の一切の印刷物を言うものとします。
7.「他者」とは、国内外を問わず、当該ユーザー及び当社以外の第三者(他のユーザーを含む)を言うものとします。

第2条　ソフトウェア使用許諾
1.当社は、ユーザーが本契約を承諾し、本契約に定める条項を遵守することを条件として、本ソフトウェアを日本国内において使用することをユーザーに許諾するものとします。
2.本ソフトウェア及び本マニュアル等に係る著作権その他一切の知的所有権は、当社に帰属するものとします。
3.当社は、ユーザーのハードウェア一台に限り、本ソフトウェアのインストール及び使用を許諾するものとします。

第3条　契約の有効期間
1.本契約の有効期間は、ユーザーが本契約に同意し、本ソフトウェアのインストールを行なった時点から、本契約が解除されるまでとします。
2.ユーザーが、本契約、プレイオンライン会員規約その他当社が定める規約のいずれかの条項に違反した場合又は当社の著作権その他一切の知的所有権を侵害した場合には、当社は、何らの通知を要することなく、本契約を解除できるものとします。
3.理由の如何に関わらず、本契約が終了したときは、以後ユーザーは、本ソフトウェアを使用することができないものとします。

第4条　ソフトウェアの修正
修正・更新したソフトウェア又は修正・更新したソフトウェアに関する情報をユーザーに提供することの要否及びそれらの提供の時期等については、当社が決定するものとします。また、修正・更新したソフトウェアにも、本契約が適用されるものとします。

第5条　禁止事項
1.ユーザーは、以下に定める行為を行なうことができません。
(1)第2条の許諾の範囲を越える本ソフトウェアの複製又はその複製物の使用。
(2)本ソフトウェアの改変、結合、リバースエンジニアリング、解析等の行為。
(3)本ソフトウェアの譲渡、貸与、再使用許諾等の行為、その他他者に使用させる一切の行為。
2.ユーザーが第1項に違反して、本ソフトウェアを改変し又は他のソフトウェア等と結合した場合、その結果についての権利は当然当社に帰属(著作権法第27条及び第28条の権利を含みます)し、ユーザーは当該権利について、他者に対し、譲渡、貸与、使用許諾等をしてはならないものとします。

第6条　免責事項
1.当社は、ユーザー及び他者に対し、本ソフトウェアの不具合及び同媒体に付いたキズ等の瑕疵に関して、一切の責任を負わないものとします。
2.当社は、ユーザーによる本ソフトウェアの複製及び使用に関してユーザー又は他者に生じた不利益、損害(本ソフトウェア以外のソフトウェア、データ又はハードウェア等に生じた損害等の一切を含みますがこれに限りません)については一切の責任を負わないものとします。
3.何らかの事由により、当社がユーザーに対して過失によって責任を負う場合(故意または重過失による場合を除く)、当社は、ユーザーに対し、当該損害の生じた日の属する月に係る当該ユーザーの利用料金等の額を超えては責任を負いません。

第7条　その他
本契約には日本国法令が適用されるものとし、本ソフトウェア及び本契約に関連する紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

『プレイオンライン会員規約』

はじめに

プレイオンラインは、株式会社スクウェア・エニックスが提供するオンライン・エンタテインメント・サービスで、オンラインゲームを中心とした様々なオンラインサービスをプレイオンラインの会員に提供していくものです。
プレイオンラインへの入会を希望される場合は、以下の文章に同意される必要があります。なお、同意されない場合は入会することはできません。また、入会された場合は同意されたものとします。

第1章　総則

第1条　定義
1.「当社」とは、株式会社スクウェア・エニックスを言うものとします。
2.「会員」とは、プレイオンラインに入会されたお客様を言うものとします。
3.「本規約」とは、会員の遵守すべき規定である、プレイオンライン会員規約を言うものとします。
4.「他者」とは、国内外を問わず、当該会員及び当社以外の第三者(他の会員を含む)を言うものとします。
5.「コミュニティ」とは、プレイオンラインその他当社が運営するWebサイト、サービス上で、会員同士がコミュニケーションを行なうチャット、掲示板等を言うものとします。

第2条　規約の適用
1.本規約は、会員が、当社の運営するプレイオンラインを利用する一切の場合に適用するものとします。
2.会員は、プレイオンラインの利用に当たっては、本規約を遵守するものとします。

第3条　本規約の範囲
1.当社が、本規約の他に別途定めるご利用上の注意等の一切についても、その名目の如何に関わらず、本規約の一部を構成するものとします。
2.各コンテンツの利用に際しては、各コンテンツの利用規約が本規約より優先して適用されるものとし、各コンテンツの利用規約に定めなき事項については、本規約が適用されるものとします。

第4条　規約の通知・変更
1.当社が会員に対して通知する諸規定は、プレイオンライン上で掲載するか、書面によるかを問わず、本規約の一部をなすものとします。この通知は、プレイオンライン上に掲載した時点で効力が発生するものとします。
2.当社は、必要に応じて本規約の内容を随時任意に変更することができるものとします。なお、本規約を変更した場合は、プレイオンライン上にその旨を掲載し、プレイオンライン上に掲載した時点で変更の効力が発生するものとします。会員は、プレイオンラインの利用を継続される限り、変更を承諾したものとします。
3.本規約を変更した場合、プレイオンラインの利用条件は変更後の規約に拠るものとします。

第5条　入退会
プレイオンラインは、本規約に同意するほか、当社が別途定める条件を満たした場合に入会できるものとします。また、プレイオンラインを退会する場合は、当社が別途定める手続きに従うものとします。

第2章　利用料金等

第6条　利用料金等
1.有料コンテンツの利用に係る利用料金等の額、支払方法、支払時期等については、当社が別途定めるところに従うほか、当社の指定する他者の定める規約等にも従うものとします。これらの利用料金等の定めは、随時予告なく変更されることがあります。
2.当社は、当該月に係る利用料金等をその翌月以降に請求する場合があり、会員は予めこれを了承するものとします。
3.会員が利用料金等を滞納した場合、当社又は当社が指定する他者は、当社が適当と判断する方法、時期にて、当該利用料金等を会員に対し請求するものとします。
4.当社は、会員が利用料金等を滞納した場合、滞納した日の翌日から滞納した利用料金等を完済した日まで、滞納利用料金等に加えて年利14.6%の遅延損害金を会員に対して請求することができるものとします。
5.会員が請求額以上の利用料金等を支払った場合、当社はその差額を返還しないことができるものとします。ただし、当社の責めに帰すべき事由による過払いについては、この限りではありません。
6.当社は、会員に対し、利用料金等に係る請求書、引き落とし額を明記した通知等を発行しないものとします。
7.お支払い頂いた利用料金等は、会員が当該利用料金等に係る期間の途中でプレイオンラインを退会した場合においても、その理由の如何を問わず、一切返金を行なわないものとします。

第3章　会員の義務等

第7条　費用負担
1.会員は、プレイオンラインを利用するために必要なハードウェア、回線その他の一切

を、自己の責任と費用をもって準備するものとします。
2.会員は、前項の他、電話代等の通信費用、インターネットへの接続費用、電気代、その他プレイオンラインを利用するために必要な費用がかかることを了承し、これを負担するものとします。

第8条 会員情報変更の届け出
会員は、住所、氏名等、当社への届け出内容に変更があった場合、プレイオンライン上で変更を行なうか又は当社へ届け出るものとします。

第9条 会員資格取消し・一時停止
1.会員が、以下のいずれかの事由に該当し、又はそのおそれがあるものと当社が判断した場合、当社は、事前に通知又は催告することなしに、会員の会員資格を取消し又はこれを一時停止することができるものとします。当社は、上記判断について何人に対しても一切の責任を負いません。
(1)プレイオンラインの運営を妨害した場合。
(2)本章に定める会員の義務、第8章に定める禁止事項その他本規約のいずれかの条項に違反した場合。
(3)当社の信用を毀損した場合。
(4)住所、氏名等、会員の情報に関して、虚偽の申告があったことが判明した場合。
(5)新規入会又は再入会した会員が、過去に当社からプレイオンラインの会員資格を取消し若しくは一時停止され又は本規約に違反したことのある会員であることが判明した場合。
(6)当社が別途規定する、プレイオンラインの利用に関するご利用上の注意等に違反した場合。
(7)その他当社が、当該会員を会員として不適当と判断した場合。
2.会員が前項各号のいずれかに該当することにより、当社が損害を被った場合、当該会員は当社に対して損害額全額を支払うものとします。

第4章 会員の責任

第10条 会員の自己責任
会員は、プレイオンラインを自己の責任において利用するものとし、また、この利用に際して他者又は当社に対して損害を与えた場合、自己の責任と費用をもって当該損害を賠償するものとします。

第11条 プレイオンラインID等の管理責任
1.会員は、自己のプレイオンラインID及びこれに対応するプレイオンラインパスワード、キャラクター、ハンドルネーム並びにメールアドレス等を他者に使用させず、他者と共有しないとともに、会員は、自己の過失の有無を問わず、それらの使用(自己が行なったか否かに関わらず)及び管理について一切の責任を負うものとします。
2.会員は、自己のプレイオンラインID及びこれに対応するプレイオンラインパスワードにより各コンテンツや各サービスが利用された結果について、その行為を自己が行なったか否かに関わらず、責任を負うものとします。

第5章 情報管理

第12条 個人情報の管理
1.当社は、以下の各号のいずれか以外の目的で会員の個人情報を利用しません。
(1)カスタマーサポートの目的。
(2)メールや郵便物により当社の商品・サービスに関連する当社、当社の関連会社及び当社のパートナー企業の商品・サービス・イベント開催・アンケート実施等について案内する目的。
(3)有料コンテンツの利用に係る利用料金等を請求若しくは督促する目的。
(4)本規約に別途規定する目的。
なお、会員の個人情報の取扱いに関しては、前述のほか別途記載の「個人情報の取扱いに関するガイドライン」に準拠するものとします。
2.会員は、会員が指定又は作成したキャラクター名、ハンドルネーム等が、TV・雑誌媒体等での宣伝記事や広告を通じて一般に公開されることにつき、当社に対して異議を述べたりその他の一切の請求を行なわないものとします。

第13条 情報の削除
1.会員がプレイオンラインの各コンテンツや各サービス(コミュニティを含む)の利用において蓄積、記録したデータ(ゲームデータを含みますが、これに限りません。以下、本条において「記録データ」といいます。)の取扱いについては、本規約のほか、各コンテンツ及び各サービスの規定に従うものとします。
2.当社は、次のいずれかの場合、会員に事前に通知することなく、記録データを任意に削除、変更又は移動することができるものとします。
(1)当社が設定したデータ容量の制限を越えた場合。
(2)記録データが第8章に定める禁止事項のいずれかに違反している場合。
(3)記録データが本規約又は各コンテンツ若しくは各サービスの規定のいずれかに違反している場合。
(4)当社がプレイオンラインの運営及び保守管理上必要であると判断した場合。
(5)当社がプレイオンラインのサービス提供の妨げになると任意に判断した場合。
(6)当社が記録データの通信が不適当であると任意に判断する場合。
(7)その他、当社が必要であると判断する場合。
3.当社は、本条に定める削除、変更及び移動について何らの義務を負うものではなく、また、削除、変更及び移動の判断について何ら責任を負うものでもありません。
4.当社の責に帰すべき事由によるか否かを問わず、記録データが消失した場合について、当社は、何人に対しても一切の責任を負わないものとします。

第14条 情報の閲覧
当社は、会員同士の間で送受信、交換等する情報、データ等について、当社がその裁量により必要であると判断した場合は、自由に閲覧することができるものとします。

第6章 運営一般事項

第15条 サービス運営の委託
当社は、プレイオンラインの運営に関する権利、義務の全部若しくは一部(それに伴う個人情報を含む)を他者に譲渡し又はプレイオンラインの運営の全部若しくは一部を他者に委託することができるものとします。

第16条 サービス内容の変更
当社は、会員への事前の通知なしに、プレイオンラインのサービス内容を変更することがあります。

第17条 サービスの一時中断
当社は、以下のいずれかの事由が生じた場合には、会員に事前に通知することなく、一時的にサービスを中断することがあります。
(1)プレイオンラインのサービス用設備等の保守を定期的又は緊急に行なう場合。
(2)地震、洪水、津波等の天災によりサービスの提供ができなくなった場合。
(3)火災、停電その他の不慮の事故によりサービスの提供ができなくなった場合。
(4)戦争、紛争、動乱、暴動、騒乱、労働争議等によりサービスの提供ができなくなった場合。
(5)その他、運営上又は技術上当社がサービスの一時的な中断が必要と任意に判断した場合。

第18条 サービス提供中止
当社は、プレイオンライン上で事前に通知をした上で、サービスの全部又は一部の提供を中止することがあります。

第7章 コンテンツ関連

第19条 会員の記録情報
会員は、プレイオンライン上に蓄積、記録した情報について、いかなる知的所有権又は請求権も有しないものとし、また、それらを複製、頒布、利用する権利及び削除する権利を当社又は当社の指定する管理者に与えたものとします。

第20条 コンテンツ毎のルール
会員は、本規約のほか、プレイオンライン上の各コンテンツが掲げる諸規約及びルールを遵守するものとします。

第8章 禁止事項

第21条 会員の禁止行為の中止
会員は、本章に定める禁止事項に該当し、またそのおそれのある行為を行なったと当社又は他者から通知がなされたときは、当該行為を直ちに中止するものとします。

第22条 会員資格の譲渡の禁止
会員の資格は、会員本人のみに与えられたものであり、会員として有する一切の権利を他者に譲渡、移転したり、売買、名義変更、質権その他の担保に供する等の行為はできないものとします。

第23条 複製・販売等の禁止
会員は、当社が承認した場合を除き、プレイオンラインを通じて入手したデータ、文章、

発言等の情報及びソフトウェア等の一切を、著作権法で認められた私的利用の範囲を超えて、複製、販売、頒布、出版等することはできないものとします。

第24条　ゲームに関する金銭授受の禁止
会員は、オンラインゲーム等各コンテンツで取得したポイントをもとにして、現実世界で流通する通貨をやり取りする行為や、インターネットオークション等で、ポイントやアイテム等を売買する行為はできないものとします。

第25条　営業活動の禁止
会員は、プレイオンラインのサービスを利用して営業活動をしたり、営利目的又はその準備を目的としてサービスを利用することはできないものとします。

第26条　その他、会員の禁止行為
その他、会員はプレイオンライン上で以下の行為を行なってはならないものとします。
(1) 当社若しくは他者の著作権、商標権等の知的所有権を侵害する行為又は侵害するおそれのある行為。
(2) 他者の財産、プライバシー若しくは肖像権を侵害する行為又は侵害するおそれのある行為。
(3) 他者を差別、侮辱若しくは誹謗中傷し、他者の名誉若しくは信用を毀損する行為、又はハラスメント行為（特定人物やグループを攻撃し、精神的な苦痛を与えると当社が判断する行為）。
(4) 詐欺等の犯罪に結びつく又は結びつくおそれのある行為。
(5) わいせつ、児童ポルノ若しくは児童虐待に相当する画像、文書等を送信又は表示する行為。
(6) 無限連鎖講を開設し又はこれを勧誘する行為。
(7) アクセス可能な当社又は他者の情報を改竄、消去する行為。
(8) 他者になりすまして、プレイオンラインのサービスを利用する行為。
(9) 当社の役員、社員又は当社が指定したカスタマーサポート要員になりすます行為。
(10) 選挙の事前運動、選挙運動又はこれらに類似する行為及び公職選挙法に抵触する行為。
(11) 宗教活動、これらに類似する行為、宗教団体への勧誘行為。
(12) 政治活動、これらに類似する行為、政治団体への勧誘行為。
(13) 他者に対する広告、宣伝、勧誘行為又は他者による情報の送受信を妨害する行為。
(14) チェーンメールの転送行為、転送の依頼行為又は依頼に応じた転送行為。
(15) 他者の設備又はプレイオンラインのサービス提供のために用意した設備への不正アクセス、大量の情報送信等、プレイオンラインの運営に支障を与える行為。
(16) 当社が設計したとおりに動かないプログラムの利用による、自己の利益又は他者の不利益となる行為。
(17) 他者のサーバーに接続して、プレイオンラインと同一又は類似のサービスを利用する行為。
(18) ウィルス等の有害なコンピュータープログラム等若しくは迷惑メールを送信し又は他者が受信可能な状態にしておく行為。
(19) 自動的に特定の行為を繰り返させるプログラムやツールを用いてプレイオンラインの各コンテンツや各サービス（コミュニティを含む）を利用する行為
(20) 何らかの道具を用いて自動的に特定の行為を繰り返す様態によりプレイオンラインの各コンテンツや各サービス（コミュニティも含む）を利用する行為
(21) プログラム等の改変、リバースエンジニアリング、解析、ユーティリティの作成・頒布等の行為。
(22) 他者又は当社との信頼関係を破壊するような行為。
(23) 法令に基づいた監督官庁等への届け出、許認可の取得等の手続きが義務付けられている場合に、当該手続きを履行せず、その他当該法令に違反する又は違反するおそれのある行為。
(24) 本人の同意を得ることなく又は詐欺的な手段により、他者の個人情報を収集、開示する行為。
(25) 上記各号の他、法令、本規約若しくは公序良俗に違反する行為、当社の信用を毀損し若しくは当社の財産を侵害する行為、又は他者若しくは当社に不利益を与える行為。
(26) 上記各号のいずれかに該当する行為が行なわれているデータ等へ当該行為を助長する目的でリンクを張る行為。

第9章　免責事項

第27条　免責事項一般
1.本規約第3章第8条に定める会員情報の変更届けがなされなかったことにより会員が不利益を被ったとしても、当社は一切責任を負わないものとします。
2.当社は、会員のプレイオンラインID及びこれに対応するプレイオンラインパスワードが他者に使用されたことによって当該会員又は他者が被る損害については、当該会員の故意過失の有無に関わらず、一切責任を負いません。
3.当社は、プレイオンライン上のサービスの内容、会員に提供する情報、会員が記録する情報の内容の正確さ、有用さについて及びそれらの情報のサービス上での表示が完全、正確であることについて、いかなる保証も行なわないものとします。
4.会員は、プレイオンライン利用に伴い、会員に対して他者から問い合わせ、クレーム等がある場合、又は他者の行為に対する要望、疑問若しくはクレーム等がある場合、自己の責任と費用をもって処理解決するものとし、当社は一切の責任義務を負わないものとします。
5.当社は、第6章第17条に定めるサービスの中断事由又はその他の事由により、プレイオンラインのサービスの提供の遅延、又は中断等が発生したとしても、これに起因する会員又は他者が被った損害について一切責任を負わないものとします。
6.当社は、第6章第18条によりプレイオンラインのサービスの提供を中止する場合であっても、中止に伴う会員又は他者の損害について一切責任を負わないものとします。
7.当社は、プレイオンライン上のエラーや、ウィルスの侵入、会員に対するウィルスの頒布がないこと、その他安全なゲーム進行に関して一切保証しないものとします。
8.当社は、プレイオンラインの利用に起因して発生した会員又は他者の損害に対していかなる責任も負わないものとし、当該損害を賠償する等の義務はないものとします。
9.当社は、電気通信事業者、電気事業者その他の事業者の都合により生じる会員の不利益について、一切の責任を負わないものとします。
10.当社は、会員がプレイオンラインにおいて、日本国又は他国の法令に違反した場合、一切責任を負わないものとします。
11.何らかの事由により、当社が会員に対して過失によって責任を負う場合（故意または重過失による場合を除く）、当社は、会員に対し、当該損害の生じた日の属する月に係る当該会員の利用料金等の額を超えては責任を負いません。

第10章　合意管轄等

第28条　通知
1.当社が、本規約の解除その他の意思表示を会員へ行なう場合には、書面又はメール等、当社が定める方法にて行なうものとします。メールの場合、会員が利用するメールサーバーに当該メールが到達した時点で、当該意思表示が到達したものとします。ホームページその他インターネットでアクセスできる画面により通知するときは、その画面にアップロードした時点で、当該意思表示が到達したものとします。
2.メールアドレスの変更・廃止があったにも関わらず、会員が第3章第8条に違反し、変更後のメールアドレス又はメールを廃止した旨を当社に届けなかった為、当社が会員の変更、廃止前のアドレスにメールを送信した場合、送信した時点をもって通知が到達したものとします。

第29条　準拠法
本規約は、成立、効力、解釈及び履行を含め、全ての事項について日本国法令に従うものとします。

第30条　協議解決・合意管轄
会員と当社の間で、プレイオンラインに関連して紛争が生じた場合は、当該当事者間で信義に従いながら、協議解決を図るものとし、協議により解決に至らなかった場合、東京地方裁判所を会員と当社の第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

附則

本規約は2005年3月16日に実施するものとします。
本規約は随時更新されるものとします。
最新情報は、随時プレイオンライン上に掲載し、会員が参照できるものとします。

『個人情報の取扱いに関するガイドライン』

はじめに

当社は、プレイオンラインを利用する会員のプライバシーに配慮しています。そのために、プレイオンラインのパートナー企業と協力し、安全な環境を提供するよう努力しております。

プライバシー保護についての当社のポリシー

1.当社は、プレイオンラインを利用される会員の氏名、住所、電話番号、クレジットカー

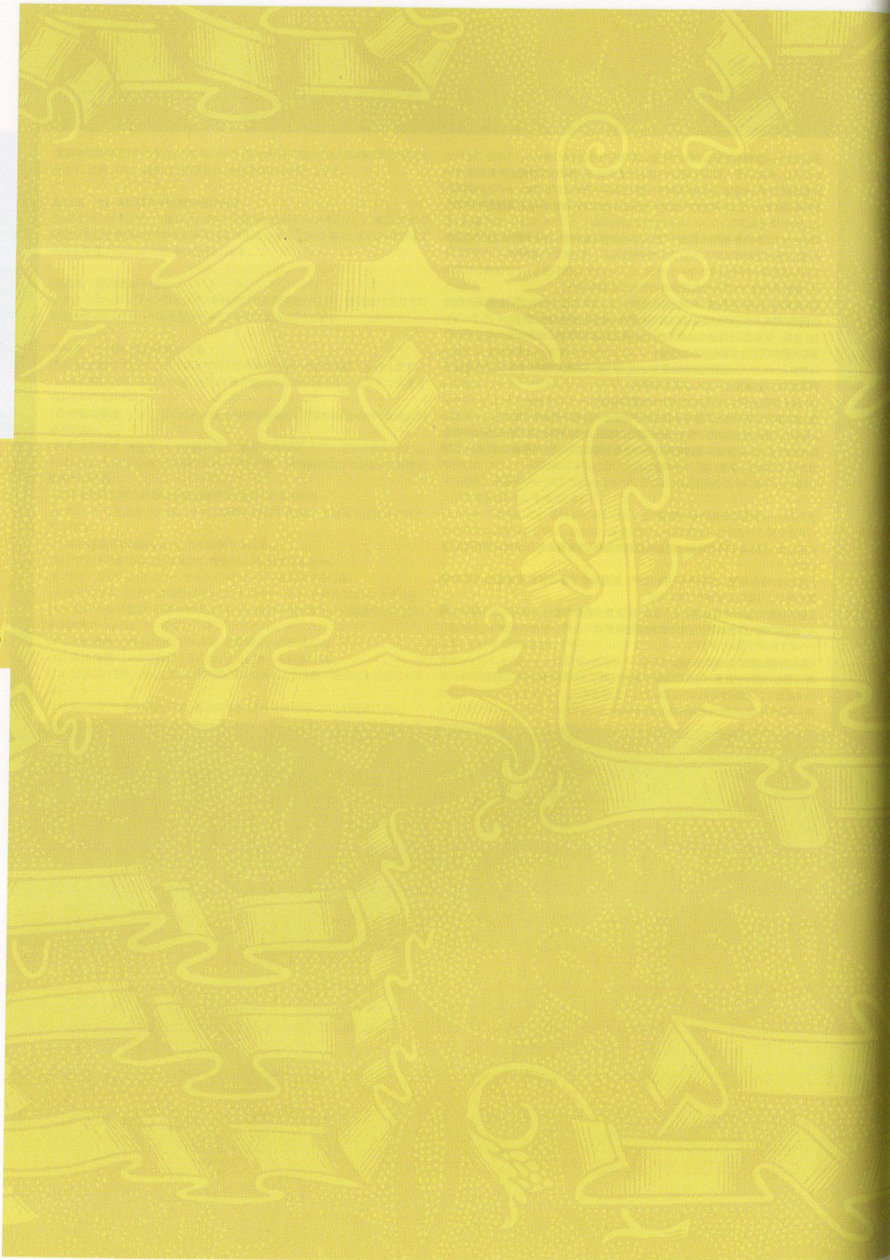
ド等のカード情報等の個人情報を不正に収集することはありません。
2.当社は、会員の個人情報に関して、適切な方法に基づき収集、管理します。
3.当社は、「プレイオンライン会員規約」第12条第1項又はプレイオンライン上で提供する各コンテンツの利用規約に規定する目的以外には、会員の個人情報を利用することはありません。
4.当社は、以下の各号のいずれかに該当する場合を除いて、会員の同意を得ることなく、個人情報を他者に開示することはありません。

(1) 企業等が従うべき法的義務遂行のために必要な場合。
(2) 裁判所、検察庁、警察、弁護士会、消費者センター又はこれらに準じた機関その他の団体・個人から、法令、諸規定に基づき提供・開示を求められた場合。
(3) 当社、公衆若しくは他の会員の生命財産又は名誉信用の保護のために必要と認められる等の正当な事由がある場合。
(4) プレイオンライン会員規約第6章第15条(サービス運営の委託)に該当する場合その他業務の全部又は一部を委託する場合。
(5) 個人が特定されない方法により利用する場合。
(6) 第3項の目的のもとに関連会社又はパートナー企業に開示する場合。
5.当社は、個人情報について、会員から開示、訂正、追加、削除、利用停止又は消去を求められ、それらの要求に合理的な理由があると任意に判断した場合には、当社所定の方法でそれらの要求に応じるものとします。

プライバシー保護のための管理形態

1.当社は、現時点で利用可能な優良な技術を採用し、会員の個人情報の管理を行ないます。
2.当社は、会員の個人情報を取り扱う部門、部署単位で管理責任者を置き、その管理責任者により適切な管理を行ないます。
3.個人情報の秘密保持義務を負う役員・従業員が業務の遂行上必要のある場合に限り、会員の個人情報にアクセスできるものとします。

(個人情報に関するお問合せ先)
個人情報の開示・訂正・削除等の個人情報に関するお問い合わせ、ご相談については下記までご連絡ください。
メールアドレス：privacypolicy@square-enix.co.jp



Tetra Master®

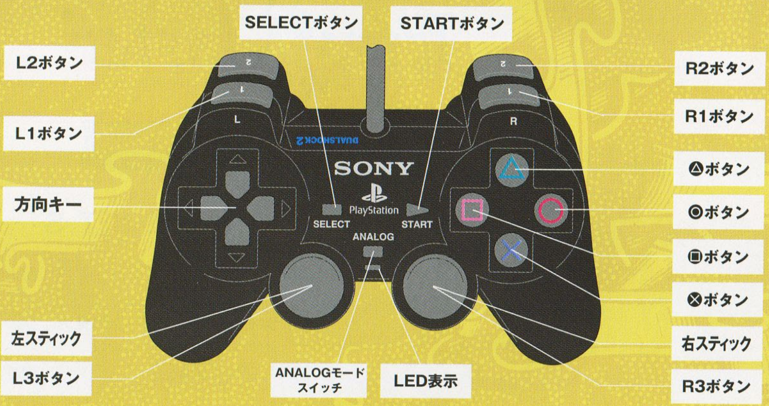
From FINAL FANTASY IX
ファイナルファンタジーIX

CONTENTS

操作方法

テトラマスターは、ファイナルファンタジーIXのミニゲーム「クアッドミスト」を進化させた、ネットワーク対戦型カードゲームです。ファイナルファンタジーIXにちなんださまざまなイラストが描かれたカードを使用し、陣取りゲームの要領で相手のカードを自分のものにしていくゲームです。
ファイナルファンタジーIXでは、村や街などにいるたくさんのキャラクターたちと対戦することができましたが、テトラマスターではコンピューターキャラクター相手だけではなく、プレイオンライン上でつながった、たくさんのプレイヤーとも対戦が楽しめます。
さらに、プレイオンラインでつながった他のプレイヤーとカードをトレードすることや、オークションに参加することもできます。また、ランキングが行われており、自分の対戦レベルがたくさんいるプレイヤーの中でどのくらいのものであるかも分かります。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

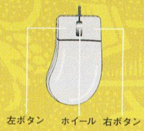


※テトラマスターは、常にアナログモード設定(LED表示:赤色)です。
また、オプションにて振動機能のON/OFF設定が行えます。(P094)
※アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、アナログコントローラ(DUALSHOCK)以外の動作は保証いたしかねます。
なお本解説書内では、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、アナログコントローラ(DUALSHOCK)を「アナログコントローラ」と総称します。
※コントローラ端子1にのみ対応しています。

キーボード



マウス



※マウスによってはホイールがない場合もあります。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

方向キー	アンカーの移動／数値エリア上での数値の上下及び桁の移動
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル
△ボタン	フレンドリストの呼び出し
□ボタン	カードの上で使用することでカードのステータスを表示
STARTボタン	プレイオンラインビューアーのメインメニューへ
SELECTボタン	チャットの表示モード切り替え(非表示／入力フィールド&ウィンドウの表示／ウィンドウのみ表示)
L1ボタン	ページ／リストの切り替え
R1ボタン	ページ／リストの切り替え
L2ボタン	使用しません
R2ボタン	使用しません
L3ボタン	決定
R3ボタン	使用しません
左スティック	カーソルの移動
右スティック	スクロールの移動

キーボード

矢印キー	アンカーの移動／数値エリア上での数値の上下及び桁の移動
ENTER	決定
ESC	キャンセル
TAB	アンカーを順に移動
F1	チャットの呼び出し
F2	プレイオンラインビューアーのメインメニューへ
F3	フレンドリストの呼び出し

マウス

マウスの移動	カーソルの移動
左ボタン	決定
右ボタン	カード上で使用することでカードのステータスを表示
ホイール(上下)	スクロールバーの移動

テトラマスタートップページの見方

テトラマスターのトップページです。左に並んでいるアイコンを選択すると、各項目が実行されます。



1 プレイ
テトラマスターゲームタイトル画面へ進みます。「コンテンツID」を購入してからでないと先へ進むことはできません。

2 ニュース
テトラマスターに関するニュースをチェックすることができます。サーバーの状態やアップデート情報など、大切な情報が随時更新されますので定期的に確認するようにしましょう。

3 ファンブック
参加可能なイベントやコーナーが盛りだくさんの楽しいページです。開発者からのコメントなどもあります。

4 プレイガイド
テトラマスターの遊び方やルールなどを詳しく解説したゲームマニュアルや、攻略情報などがつまったガイドページです。はじめてプレイする前に必ず目を通してください。また、カードやCOM(コンピューター)キャラクターなどのデータをまとめたデータベースもこちらにあります。
※テトラマスターのくわしい遊び方については、「ガイドブック」内の「ゲームマニュアル」を参照してください。

5 ルール&マナー
テトラマスター利用規約や、プレイ時のマナーなどをまとめたページです。

6 お困りなら
様々な問題に対する回答をまとめたページです。困ったことがあったらとりあえずここを見てみましょう。

7 コンテンツID
コンテンツIDの購入と解約を行います。詳しくは「コンテンツIDの購入」「コンテンツIDの解約」をご覧ください。

8 前へ戻る
ゲームコンテンツトップへ戻ります。

初めてプレイするとき

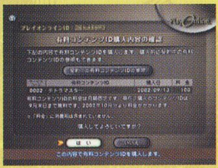
テトラマスターをはじめてプレイするときは、コンテンツIDを購入する必要があります。
テトラマスタートップページで「コンテンツID」を選択し、有料コンテンツIDの購入画面へ移行してください。コンテンツIDを購入しないとテトラマスターはプレイできませんのでご注意ください。



コンテンツIDの購入

テトラマスタートップページの「コンテンツID」で「購入」を選択すると、コンテンツIDの購入がスタートします。下記の手順にしたがって進めてください。プレイオンラインID 1つにつき、コンテンツID 1つの購入ができます。

※購入の際には、プレイオンラインIDとプレイオンラインパスワード、「テトラマスター」のレジストレーションコードが必要となります。お手元にご用意ください。



1 プレイオンラインID、プレイオンラインパスワードを入力して「ログイン」を選択します。

2 プレイオンラインマニュアル巻末に印刷されている「レジストレーションコード」の中から「テトラマスター」のレジストレーションコードを入力してください。

⚠**ご注意** ～レジストレーションコードについて～
レジストレーションコードは再利用及び再発行することはできません。1つのレジストレーションコードでコンテンツIDを購入できるのは1人だけです。ご注意ください。

3 テトラマスターの利用規約が表示されますのでよくお読みになり、同意の上購入を行ってください。同意する場合は「同意する」を、同意しない場合は「同意しない」を選択してください。「同意しない」を選択した場合はテトラマスターをご利用いただけません。

4 有料コンテンツID購入内容確認後、完了のメッセージが表示されたら、有料コンテンツIDの購入は完了です。「終了」を押してテトラマスタートップページに戻り、早速プレイしてみましょう!

※料金はお客様が初めてコンテンツIDを購入された日付(「有料コンテンツID購入内容の確認」画面で表示されている日付)の翌月からの発生となります。
※料金には5%の消費税が加算されます(2006年1月現在)

コンテンツIDの解約

契約したプレイヤー名を変更したい場合などには、コンテンツIDの解約を行います。テトラマスタートップページの「コンテンツID」で「解約」を選択すると、コンテンツIDの解約がスタートします。
※ 解約の際には、プレイオンラインIDとプレイオンラインパスワードが必要となります。お手元にご用意ください。

1 プレイオンラインID、プレイオンラインパスワードを入力して「ログイン」を選択します。

2 有料コンテンツIDの解約を行います。解約したい項目にチェックして、「解約」を選択してください。
解約内容の確認をしてから、解約を実行します。

⚠ご注意
一度「解約」を実行しても、3ヶ月間は、それまでのプレイヤーデータやカードコレクションは保存され復活することができます。3ヶ月を過ぎるとすべてのデータは失われ、データは復旧しませんので、十分ご注意ください。

コンテンツIDの復活

解約後3ヶ月間はコンテンツIDを復活することができます。
プレイオンラインのメニュー→「サービス&サポート」→「会員情報」→「有料コンテンツID」→「復活」
※「テトラトップ」→「有料コンテンツID」→「復活」も可能です。

⚠ご注意
新規にコンテンツIDを購入されても、以前のデータはご利用いただけませんので必ず復活の手続きを行ってください。

コンテンツIDの期間延長

ウェブマネーにてお支払いをされている場合、継続してご利用いただくには期間延長の手続きが必要です。

⚠ご注意
※ 期間延長されていない場合、翌月月初にご利用を停止させていただきます。
なお、ご利用停止から3ヶ月以内はコンテンツIDの復活が可能です。
復活の手続きは、「サービス&サポート」→「会員情報」→「有料コンテンツID」→「復活」
または、テトラマスタートップメニュー→「コンテンツID」→「ウェブマネー利用の方へ」→「コンテンツIDの復活」
(※ 購入と復活は別手続ですのでご注意ください。)

早速プレイしてみましょう！

コンテンツIDを購入後、初めてテトラマスターをプレイするときには、プレイヤー名の取得とギルド所属、ハンドルネームの関連付けが必要になります。ハンドルネームについての詳しい説明は(P062)をご覧ください。

1 トップページで「プレイ」を選択すると「プレイヤー名の取得」画面が表示されます。
半角英数で好きな名前を入力してください。なお、コンテンツIDの解約と再購入を行わないとプレイヤー名の変更はできませんのでご注意ください。
※すでに他のプレイヤーが取得しているプレイヤー名は使用することができません。



2 自分のギルドを決める画面が表示されます。ここで決めたギルドによって、カードショップやCOM戦で入手できるカードが異なります。なお、有料コンテンツIDの解約と再購入を行わないとギルドの変更はできませんのでご注意ください。

3 ハンドルネームとの関連付けを行います。
※すでに他のコンテンツなどでハンドルネームを登録してある場合には、ハンドルネーム選択画面が表示されますので、その中からお好きなハンドルネームを選んで関連付けできます。
※ハンドルネーム選択画面で新規登録を選んだり、関連付けられるハンドルネームが存在しなかった場合には、ハンドルネーム入力画面が表示されます。ここで新しいハンドルネームを入力すると自動的に関連付けが行われます。



※次回のプレイ以降、前回関連付けたハンドルネームが有効となります。(変更することもできます)

関連付けが終了したら、ゲームタイトル画面へ進みます。

※お客様が解約申込をされた翌月より、利用料金のお支払いの必要はありません。万一、解約申込をされた翌月以降も請求がおこなわれるような場合は、お手数ですがスクウェア・エニックス インフォメーションセンターまでご連絡いただけますようお願い申し上げます。

ゲームタイトル画面の見方

テトラマスターのゲームタイトル画面です。右に並んでいるアイコンを使用すると各項目が実行されます。くわしくはテトラマスタートップページ「ガイドブック」→「ゲームマニュアル」→「テトラマスターの基礎知識」→「ゲームタイトル画面の見方」をご覧ください。



1 対戦
プレイオンラインでつながったほかのプレイヤーと対戦やチャット、カードのトレードなどが行えます。また、COM(コンピューター)キャラクターと対戦が行えます。

2 カードショップ
カードショップでカードの売買が行えます。

3 オークション
競売によって他のプレイヤーとカードの売買が行えます。

4 プレイヤーデータ
自分のステータスや、持っているカードを確認できます。また、デッキの編集もここで行えます。

5 ランキング
プレイヤー対戦の成績で順位が決まる対戦レーティングのランキングや、入手した賞金で順位が決まる週間賞金ランキングなどがあり、自分のランキング順位を確認できます。

6 オプション
アナログコントローラの振動機能のON/OFF設定など、ゲーム内の様々な設定を変更できます。

7 前へ戻る
テトラマスタートップページへ戻ります。

テトラマスターの基礎知識

テトラマスターは、2〜3人のプレイヤーが "フィールド"と呼ばれる対戦場にカードを1枚ずつ交互に配置していき、相手のカードを裏返し、自分のものにしていくゲームです。ここでは、テトラマスターのメインとなる簡単な基本ルールを説明します。
詳しくはテトラマスタートップページ「ガイドブック」→「ゲームマニュアル」「攻略」をご覧ください。



1 使用する手札を選択します。



2 ルーレットによって、カードを配置する順番が自動的に決定されます。



3 フィールドに特殊な「ブロック」や「タイル」が自動的に配置されます。



4 ルーレットの順番に従って、手札がなくなるまでフィールドにカードを配置していきます。



5 すべてのプレイヤーの手札がなくなると対戦終了です。



6 「フィールド」に残ったカードの枚数によって勝敗が決定し、カードのやり取りが行われます。

カード

テトラマスターのカードには0～8つの矢印と、3つの数値、1つのアルファベットが表記されています。
矢印は攻撃方向を、3つの数値と1つのアルファベットはカードの能力値を表しています。



カードの矢印

1 配置したカードの矢印が隣接している相手のカードに向き、隣接している相手のカードの矢印が配置したカードに向いていない場合、カードを裏返すことができます。

2 配置したカードの矢印が隣接している相手のカードの矢印に向かい合った状態になると、「バトル」が発生します。バトルでは、能力値の高いカードが高い確率で勝ち、負けたカードが裏返されます。



3 バトルで勝つと、裏返したカードの矢印の先に隣接している相手のカードを全て裏返すことができます。これを「コンボ」と呼びます。



カードの能力値

左から攻撃力、カードタイプ、物理防御力、魔法防御力を表しています。カードに表記されている数値はその能力値の最初の一桁を表しており、能力値が19なら『1』、35なら『3』と表示されます。★マークは能力値が100を超えていることを表します。
カードに表記されている攻撃力は、バトルを仕掛けたときの攻撃力を表しています。
カードに表記されている物理防御力、魔法防御力は、バトルを仕掛けられたときの防御力を表しています。
数値が高い程、高い攻撃力／防御力を持ちます。

カードタイプ

P:物理攻撃型
相手の物理防御力に対してバトルをしかけます。

M:魔法攻撃型
相手の魔法防御力に対してバトルをしかけます。

X:弱点狙い型
相手の物理防御力、魔法防御力のうち数値の低い方に対してバトルをしかけます。

A:弱点強襲型
自分のカードの3つの能力値のうち最も高い数値を使用して、相手の3つの能力値のうち一番数値の低いものにバトルをしかけます。

「A:弱点強襲型」以外は自分のカードの攻撃力の数値を使ってバトルをしかけます。

COM対戦、プレイヤー対戦のどちらでも、2人戦で勝利するか、3人戦で1・2位になると勝利特典としてカードが成長します。どの数値が増加するかはランダムで決まります。
また、対戦中にバトルを仕掛けて勝った場合、まれにP→M→X→Aの順にカードタイプが変化することもあります。



フィールドの効果



通常ブロック
特殊な効果を持たないブロックで、この上にカードは配置出来ません。



チャンスブロック
『ガーネット』『デス』『ブリ虫』『エアロ』のいずれかの特殊効果が発生します。（この特殊効果は対戦終了まで持続します。）特殊効果が発生した後、チャンスブロックがあった場所は空きマスとなり、カードを配置することが可能になります。



『ガーネット』
フィールド上で自分のものになっている全てのカードの能力値が10アップします。



『デス』
フィールド上で自分のものになっている全てのカードの能力値が10ダウンします。



『ブリ虫』
ブリ虫の出現したチャンスブロックに隣接している全てのカードが、ランダムでいずれかのプレイヤーの色に変化します。



『エアロ』
フィールドに配置された全てのカードがランダムに再配置されます。（特殊タイルの効果はカードと共に移動します。）



回転ブロック
回転ブロックにバトルを仕掛けると中央にある矢印の方向に雷を発射し、雷に接触した全てのカードを自分の色に変えることができます。中央の矢印は各プレイヤーの行動が一度終るたびに、右回りに1方向ずつ回転します。雷の攻撃範囲は回転ブロックを攻撃したカードの攻撃力によって変化します。



特種タイル
剣や盾などのマークが描かれているタイルで、カードを配置すると特殊効果が発生します。効果は戦闘終了まで持続します。



『攻撃力アップ』
バトルを行う際、攻撃力が2〜5倍になります。



『防御力アップ』
バトルを行う際、防御力が2〜5倍になります。



『全方向矢印』
カードの矢印が全方向（8方向）に付きます。

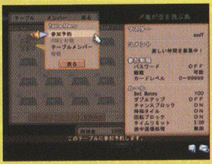
ロビーで対戦する

プレイヤーやCOMキャラクターとの対戦は「ロビー」で行います。
ロビーとはプレイオンラインで繋がったプレイヤーが、対戦相手やトレード相手を求めて集まる場所で、チャットを使ってコミュニケーションを楽しむことができます。

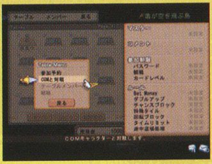
対戦するには、ロビーのゾーンリストから行きたいゾーンを選び、ゾーン内のルームリストから自分に合ったルームを選びます。
ルーム内には対戦を行う為のフィールド、「テーブル」が用意されています。



プレイヤーと対戦するには、テーブルを選び、テーブルのメニューで「参加予約」を選びます。
同じテーブルに2〜3人のプレイヤーが参加予約したら、最初に参加予約したプレイヤーがテーブルのメニューで「ゲームスタート」を選ぶことで対戦を始めることができます。



COMキャラクターと対戦をするには、誰も参加予約していないテーブルを選び、テーブルのメニューで「COMと対戦」を選びます。



テーブルのアイコンには、その時のテーブルの状態が表示されるので、参加予約できる「募集中」のテーブルや、すでにゲームが行われて「プレイ中」のテーブル、また各テーブルに参加予約している人数が一目でわかります。

※テーブルによっては、パスワードや参加予約できるプレイヤーのカードレベルが設定されていて、参加予約できない場合があります。

途中退場について

対戦途中に、ゲームメニューの“Quit”を実行すると対戦を中断し、退場出来ます。ただし一度退場してしまうと対戦を行っていたテーブルに対戦者として戻ることはできません。COMキャラクターと対戦している場合は途中退場した時点で「負け」となりカードを5枚失い、プレイヤーと対戦している場合はテーブルルールの途中退場の設定によって結果が決まります。

駆け出しのテトラマスターのために

ワンポイントアドバイス

プレイをはじめたばかりのときは、何をしたら良いのかわからないものです。まずは「COMキャラクターと対戦」で、対戦の練習をしてみましょう。相手は「花売りのネターシャ」が最適です。カード自体もあまり強いものは使用してきませんし、難しい行動も取りません。何度か対戦をしているうちに、カードコレクションや所持金が増えるだけでなく、使用していたカードも成長していることでしょう。

対戦で勝つ

対戦で勝つためには、やはり強いカードが必要です。とはいっても、プレイを始めて間もないころは、高性能のカードは手に入りにくいでしょう。そこで、弱めのCOMキャラクターと対戦し、入手した賞金でカードショップで売られているカードパックを購入するとよいでしょう。カードパックを購入していくと、強いカードが少しずつ集まって行き、対戦で勝ち易くなっていきます。
対戦の心得としては、無理なコンボは狙わずに、無防備カードを狙うようにしましょう。
慣れてきたら、いよいよプレイヤーと対戦してみましょう。

トレードやチャットを楽しむ

ルーム内では、他のプレイヤーとチャットやトレード（カードの交換）を楽しむことができます。トレードを申し込む場合は、いきなりメニューからトレードを選択するのではなく、あらかじめチャットで話し掛けるなどしてコミュニケーションをとっておくとよいでしょう。
また、コミュニケーションをとることで、テトラマスターについて色々教えてもらうことができるかもしれません。



カードも所持金も失ったら？

テトラマスターには、ゲームオーバーがありません。対戦に負けて所持金が0、カードコレクションが4枚以下となってしまった場合は、特別に価格が0のカードパックがカードショップに並びます。特に強いカードとはいえませんが、対戦は可能になります。購入回数の制限はありませんので、負けることを恐れないで、積極的に対戦を行ってください。

称号



テトラマスターのプレイヤーには、カードレベルや色々な条件に基づいた称号が与えられています。称号は「プレイヤーデータ」にある「ステータス」で確認できます。

- ベガー
- 貧弱なビギナー
- ファン
- ダメなコーチ

などなど、この他にも多くの称号が存在します。

対戦レーティング

対戦レーティングとはプレイヤーとの対戦で勝利するとアップし、敗北するとダウンする数値で、プレイヤーの勝負強さやプレイの華やかさを表します。
毎週対戦レーティングのランキングが集計され、上位者はテトラマスター内で素敵な賞品を入手できます。



CONTENTS

雀凰楼™
じゃんほうろう

はじめに

雀凰楼は、誰もが手軽に楽しめるネットワーク対戦型麻雀ゲームです。プレイオンラインでつながった他のプレイヤーたちとチャットでおしゃべりしながら、実際に卓を囲んでいるかのような雰囲気で対局を楽しめます。

はじめてプレイするとき

「雀凰楼」をはじめてプレイするときは、コンテンツIDの購入を行う必要があります。
プレイオンライン「雀凰楼」内の「コンテンツID」を選択し、コンテンツIDの購入画面へ進んでください。
※コンテンツIDの購入を行わないと「雀凰楼」はプレイできませんのでご注意ください。

コンテンツIDの購入

「雀凰楼」内の「コンテンツID」で「購入」を選択すると、コンテンツIDの購入がスタートします。下記の手順に従って進めてください。
「購入」できるのは、1プレイオンラインIDにつき、1つ（1プレイヤー）となっています。
※購入の際には、プレイオンラインIDとプレイオンラインパスワード、「雀凰楼」のレジストレーションコードが必要となります。お手元にご用意ください。

1. プレイオンラインIDとプレイオンラインパスワードを入力して「ログイン」を選択します。
2. レジストレーションコードを入力して「登録」を選択します。
3. 雀凰楼利用規約が表示されますのでよくお読みになり、同意の上「購入」を行ってください。同意する場合は「同意する」を、同意しない場合は「同意しない」を選択してください。「同意しない」を選択した場合は「雀凰楼」をご利用いただけません。
4. 有料コンテンツID購入内容の確認が表示されますので、内容をご確認の上よろしければ「はい」を選択してください。
5. 有料コンテンツID購入完了のメッセージが表示され、購入手続きが完了します。「終了」を選択して早速プレイしてみましょう。

コンテンツIDの解約

もうプレイする必要がないと判断した場合には、コンテンツIDの解約を行えます。プレイオンライン「雀凰楼」内の「コンテンツID」で「コンテンツIDの解約」を選択すると、コンテンツIDの解約手続きがスタートします。画面の手順に従って解約を行ってください。

⚠ご注意

一度「コンテンツIDの解約」を実行してしまうと、それまでのプレイヤーデータはすべて失われてしまいます。再度「コンテンツIDの購入」を行っても、データは復旧しませんので、十分ご注意ください。

コンテンツIDの復活

解約後3ヶ月間はコンテンツIDを復活することができます。
プレイオンラインのメニュー→「サービス&サポート」→「会員情報」→「有料コンテンツID」→「復活」

⚠ご注意

新規にコンテンツIDを購入されても、以前のデータにはご利用いただけませんので必ず復活の手続きを行ってください。

コンテンツIDの期間延長

ウェブマネーにてお支払いをされている場合、継続してご利用いただくには期間延長の手続きが必要です。

⚠ご注意

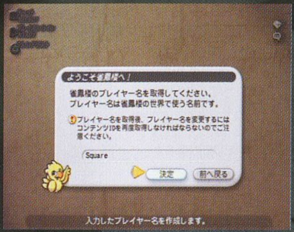
※ 期間延長されていない場合、翌月月初にご利用を停止させていただきます。
　なお、ご利用停止から3ヶ月以内はコンテンツIDの復活が可能です。
※ 期間延長のお手続きにつきましては(P044)をご参照ください。

雀凰楼™
じゃんほうろう

早速プレイしてみましょう！

コンテンツIDを「購入」後、はじめて雀鳳楼をプレイするときには、プレイヤー名取得などの設定が必要になります。

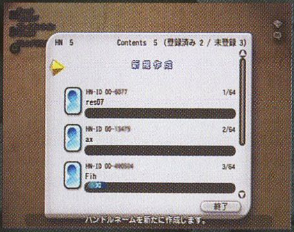
1 プレイオンライン「雀鳳楼」内の「プレイ」を選択すると「プレイヤー名の取得」ウィンドウが表示されます。



2 ハンドルネームにコンテンツIDを登録します。

●すでに他のコンテンツなどでハンドルネームを作成してある場合には、ハンドルネーム選択ウィンドウが表示されますので、その中からお好きなハンドルネームを選んでコンテンツIDを登録します。

●ハンドルネーム選択ウィンドウで新規作成を選んだり、コンテンツIDを登録できるハンドルネームが存在しなかった場合には、ハンドルネーム入力ウィンドウが表示されます。ここで新しいハンドルネームを入力すると自動的にコンテンツIDの登録が行われます。次回のプレイ以降、前回登録したハンドルネームが有効となります(コンテンツIDを登録しているハンドルネームの変更もできます)。登録が終了すると、ゲームタイトル画面へ進みます。



3 プロフィール編集とプレイヤー音声設定を行います。

●他のプレイヤーへ公開する雀鳳楼のプロフィール設定を行います。ゲームタイトル画面から「プロフィール編集」を選択すると、プロフィール編集ウィンドウが表示されるので各項目を選択し、情報を公開する場合は「公開」を、公開したくない場合は「非公開」を選択してください。「決定」を選択すると、設定した内容が確定します。

●対局中、あなたがポン、チー、カンなどを行った際に発せられる音声設定を行います。ゲームタイトル画面から「プレイヤー音声設定」を選択すると、プレイヤー音声設定ウィンドウが表示されるので声のタイプを選択してください。「試聴」を選択すると、現在選択されている声のタイプを試聴できます。「決定」を選択すると、設定した内容が確定します。

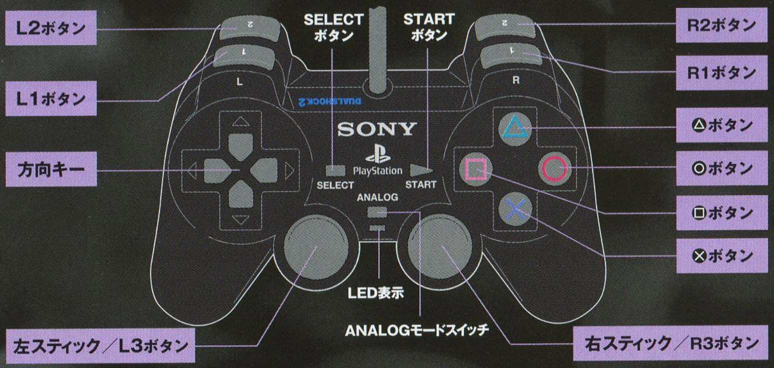
※ゲームタイトル画面の詳細については、(P111)をご覧ください。



操作方法

雀凰楼は、アナログコントローラ、USBキーボードとUSBマウスに対応しています。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



※アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、アナログコントローラ(DUALSHOCK)以外の動作は保証いたしかねます。
なお本解説書内では、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、アナログコントローラ(DUALSHOCK)を「アナログコントローラ」と総称します。
※雀凰楼は常にアナログモード設定(LED表示:赤色)となっております。
振動機能のON/OFFの切替方法(P127)
※コントローラ端子1にのみ対応

通常操作(対局以外の操作方法)

方向キー	アンカーの移動
○ボタン	項目選択の決定
×ボタン	キャンセル
△ボタン	フレンドリストの表示ON/OFF
□ボタン	使用しません
SELECTボタン	チャットウィンドウの起動
STARTボタン	プレイオンラインビューアーのメインメニューへ

L1ボタン	ページの切り替え(戻る)
L2ボタン	使用しません
L3ボタン	決定
R1ボタン	ページの切り替え(進める)
R2ボタン	使用しません
R3ボタン	画面の拡大表示/通常表示の切り替え
左スティック	カーソルの移動
右スティック	画面の拡大表示時、画面のスクロール

対局時の操作

方向キー	アンカーの移動、捨て牌の選択
方向キー上	手牌の2D表示ON/OFF
方向キー下	アクションメニュー（ポン、チー、カン、リーチ、ロンなど）表示
◎ボタン	項目選択の決定、捨て牌の決定
⊗ボタン	キャンセル、ソフトウェアキーボードを閉じる
△ボタン	フレンドリストの表示ON/OFF
□ボタン	システムメニュー表示
SELECTボタン	チャットウィンドの起動
STARTボタン	使用しません
L1ボタン	鳴きの自動停止切り替え
L2ボタン	ツモ切り/手出しの判定ON/OFF
L3ボタン	決定
R1ボタン	点数表示
R2ボタン	対局視点の切り替え
R3ボタン	画面の拡大表示／通常表示の切り替え
左スティック	カーソル移動、捨て牌の選択
右スティック	画面通常表示時、卓の視点移動 画面拡大表示時、画面のスクロール

ソフトウェアキーボード使用時の操作

※テキスト入力エリアに文字カーソルが表示されているときに◎ボタンを押すと、ソフト ウェアキーボードが表示されます。

方向キー	アンカーの移動
◎ボタン	項目選択の決定
⊗ボタン	キャンセル
△ボタン	通常変換／補完変換（オプションの設定で切り替え）
□ボタン	文字キーの入力モード切り替え
SELECTボタン	使用しません
STARTボタン	使用しません
L1ボタン	文字カーソル前の1文字を消去
L2ボタン	文字カーソルを左に移動
L3ボタン	決定
R1ボタン	入力中の文字の変換確定
R2ボタン	文字カーソルを右に移動
R3ボタン	画面の拡大表示／通常表示の切り替え
左スティック	カーソルの移動
右スティック	画面の拡大表示時、画面のスクロール

キーボード(USB対応)



通常操作(対局以外の操作方法)

←↑→↓	アンカーの移動
Tab	アンカーの順移動
Enter	項目選択の決定
Esc	キャンセル
F1	チャットウィンドウの起動

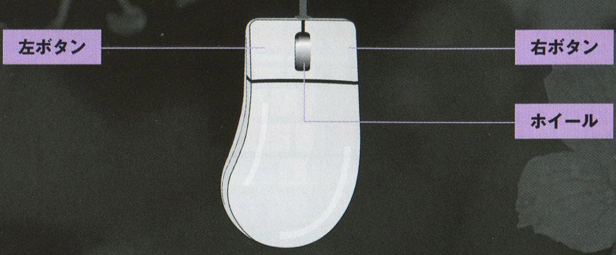
F2	プレイオンラインビューアーのメインメニューへ
F3	フレンドリストの表示ON/OFF
F4	システムメニュー表示
F11	ページ切り替え（戻る）
F12	ページ切り替え（進める）

対局時の操作

←↑→↓	アンカーの移動
←→	捨て牌の選択
↑	手牌の2D表示ON/OFF
↓	アクションメニュー(ポン、チー、カン、リーチ、ロンなど)表示
Tab	アンカーの順移動
Enter	項目選択の決定、捨て牌の決定
スペースキー	捨て牌の決定
Esc	キャンセル

F1	チャットウィンドウの起動
F2	使用しません
F3	フレンリストの表示ON/OFF
F4	システムメニューの表示
F9	ツモ切り/手出しの判定ON/OFF
F10	点数表示
F11	鳴きの自動停止切り替え
F12	対局視点の切り替え
テンキー	卓の視点移動

マウス(USB対応)



通常操作(対局以外の操作方法)

マウスの移動	カーソルの移動
左ボタン	項目選択の決定
右ボタン	テキスト入力エリアに文字カーソルが表示されているとき、 メニュー(カット 、コピー、ペースト、ソフトキー)の表示
ホイールの上下	ウィンドウやリストのスクロール

対局時の操作

マウスの移動	カーソルの移動、捨て牌の選択
マウスの左	項目選択の決定、捨て牌の決定
マウスの右	アクションメニューの表示
ホイール押す	システムメニューの表示

ゲームタイトル画面の見方



メインメニューについて

対局

プレイオンラインでつながった他のプレイヤーと、さまざまなルールで対局を行えます。→(P113)

ルームへ戻る

参加予約したテーブルのルームへ戻ります。

ランキング

プレイヤー対戦の総合ランキングや、1週間の獲得賞金がランクされる週間ギャンブルランキングなどが表示されます。
また、自分の順位を確認できます。→(P125)

個人成績参照

平均順位やトップ率など、これまでのあなたの対局成績が表示されます。→(P125)

プロフィール編集

他のプレイヤーに公開する雀凰楼のプロフィール設定を変更できます。→(P106)

プレイヤー音声設定

対局中、あなたがポン、チー、カンなどを行った際に発せられる音声の設定を変更できます。→(P106)

オプション

ゲーム中のさまざまな設定を変更できます。→(P126)

前へ戻る

雀凰楼を終了して、プレイオンラインビューアーへ戻ります。

便利なアイコン

雀凰楼の画面上に表示されている6つのアイコンは、プレイオンラインでつながったメンバー同士や、雀凰楼での他のプレイヤーとのコミュニケーションを手助けする便利な機能として用意されています。メッセージやメールの着信、テーブルのプレイヤーの参加状況などがひと目でわかりますので、プレイの際にはぜひ有効にご活用ください。

機能呼び出しアイコン



お知らせアイコン

お知らせアイコン（上から）

テーブルアイコン

このアイコンは、あなたがテーブルに参加予約すると、現在参加予約をしているプレイヤーの数とともに表示されます。他のプレイヤーが参加予約を行ったときには、点滅でそれをお知らせします。

メール着信アイコン

メールの到着をお知らせするアイコンです。新着メールと未読メールの総数が同時に表示されます。

メッセージ着信アイコン

メッセージの到着をお知らせするアイコンです。新着メッセージと未読メッセージの総数が同時に表示されます。

機能呼び出しアイコン（上から）

チャットアイコン

このアイコンを選択すると、チャット（P129）が起動します。このアイコンを選択できるのは、テーブル選択画面、対局画面のみになります。

※ SELECTボタンでもチャットを起動できます。

プレイオンラインアイコン

このアイコンを選択すると、雀凰楼を中断してプレイオンラインビューアーのメインメニューへ戻ることができます。このアイコンが使用できるのは、ゲームタイトル画面、ゾーン選択画面、ルーム選択画面、テーブル選択画面のみとなります。

※ STARTボタンでもプレイオンラインビューアーのメインメニュー画面へ戻ることができます。

フレンドリストアイコン

このアイコンを選択すると、プレイオンラインナビゲーターのフレンドリスト（P128）のいくつかの機能を雀凰楼で使用できます。フレンドリストに関するさらに詳しい説明は、プレイオンラインビューアーの簡易マニュアルをご覧ください。

※△ボタンでもフレンドリストの機能を使用できます。

対局では、プレイオンラインでつながったプレイヤー同士の対局はもちろん、チャットによるおしゃべりもできます。

対局までの流れ

ゾーン選択（P114） → ルーム選択（P114） → テーブル選択（P115） → 対局開始（P121）

ロビー

ロビーについて

“ロビー”とは、プレイオンラインでつながったメンバーが、対局相手を求めて集まる場所です。ロビーには、いくつかの“ルーム”と呼ばれる小さな待合室のようなものがあり、対局はこのルームに設置されている“テーブル”で行います。

ゾーン選択

タイトル画面で「対局」を選択すると、ロビー画面が表示されます。ロビーはいくつかの"ゾーン"に分けられているので、この中から自分が入りたいゾーンを選択します。



ルーム選択

ゾーンを選択すると"ルーム"のリストが表示されます。このルームのリストから、自分に合ったルームを選びます。



テーブル選択

ルーム内にはプレイヤー同士で対局を行うための場、“テーブル”が設けられています。1つのテーブルには最大4人までの参加が可能です。テーブルを選択すると、テーブルの状況に応じたテーブルメニューが表示されます。



テーブルの使用状況について

テーブルには、常に使用状況が表示されています。

空き卓	テーブルに誰もいないことを表しています。 “空き卓”のテーブルでは、テーブルマスターとして参加予約を行えます。
設定中	テーブルマスターがルール設定中であることを表しています。 この状態のときにテーブルメニューを表示することはできません。
待機中	参加予約したプレイヤーがルームにそろっていないため、まだ対局を始められない状態を表しています。
募集中	テーブルマスターがすべてのテーブル設定を終え、プレイヤーを募集していることを表しています。「参加予約」を選択すると、対局の準備を行います。かぎマークが表示されている場合、テーブルマスターが設定したパスワードを正しく入力しないと、テーブルの参加予約は行えません。なお、対局はテーブルマスターの設定したルールに沿って行われます。
Ready!	メンバーがそろい、対局を始められる状態を表します。テーブルマスターがマスターメニューから「ゲームスタート」を選択することで対局が始まります。 ※雀凰楼では基本的に、1つのテーブルに4人のプレイヤーがそろった段階で対局可能となります。ただし例外として、1人～3人プレイ用のルームも用意してあります。この場合、CPUキャラが対局相手となります。
対局中	テーブルで対局が行われていることを表しています。この表示がある場合、そのテーブルへの参加予約はできません。ただし、テーブルマスターが観戦を許可している場合に限り、観戦のみが可能となります。
テーブルの情報	画面下に、テーブルマスターが設定したコメントや参加予約の残り時間、観戦が可能かどうかといった情報が表示されます。

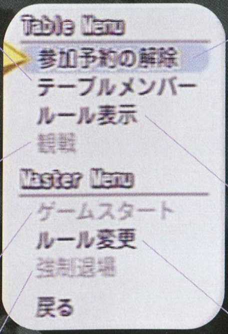
参加予約

“空き卓”または“募集中”のテーブルを選択して表示されるテーブルメニューから、「参加予約」を選択することで予約が確定します。
なお、“空き卓”のテーブルを最初に予約したプレイヤーが、テーブルマスターとなります。



テーブルメニューとマスターメニューについて

テーブルを選択することによって表示されるテーブルメニューの内容は、以下のとおりです。
※テーブルマスターの場合、テーブルメニューとあわせてマスターメニューが表示され、他の参加メンバーにはない権限を行使できます。



テーブルメンバー

テーブルに参加予約しているメンバーのリストを表示します。リストから任意のメンバーを選択すると、メンバーメニュー（P119）が表示されます。

観戦

対局を観戦できます。
※テーブルの観戦条件が「不可」の場合、観戦できません。

ゲームスタート

対局を開始させます。（P121）

強制退場

テーブルマスター以外のプレイヤーの参加予約を、強制的に解除できます。多用するとトラブルの元になりますので、使用にはご注意ください。

参加予約／参加予約の解除

“空き卓”または“募集中”のテーブルに参加予約します。すでに参加予約しているテーブルを選択した場合、メニューの表示が「参加予約の解除」となり、そのテーブルから参加予約を解除できます。

ルール表示

設定されているテーブルのルールが表示されます。

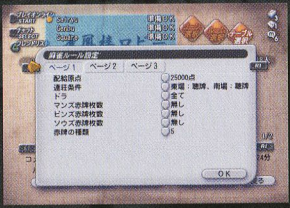
ルール変更

テーブルのルールや参加制限を変更できます。

※上記メニューの内、「ゲームスタート」、「ルール変更」、「強制退場」がマスターメニューとなります。

テーブルルールの設定

テーブルマスターは、フリールームのテーブルに限り、任意でルール設定を行えます。
※ギャンブルルームにおいて、ルームマスターがルールの一部を設定できる場合があります。



麻雀ルールの設定

食いタンや対局数の設定を行えます。設定できるルールの詳細については、(P132)「選択可能なルール」をご覧ください。

テーブルルール設定

自分がテーブルマスターを務めるテーブルで、他のプレイヤーが参加予約や観戦をする際の制限を設定します。
設定できる内容は、以下のとおりです。

待ち時間	ツモから打牌までの制限時間を設定します。「10秒」〜「60秒」の中から選択できます。
途中退場処理	テーブルに参加しているプレイヤーが、途中で対局をやめた場合の処理を設定します。(CPUの)代打ち／ツモ切り／終了の中から選択できます。
途中退場後清算	テーブルに参加しているプレイヤーが、途中で対局をやめた後の清算処理を設定します。しない／するの中から選択できます。
途中退場ペナルティ料	テーブルに参加しているプレイヤーが、途中で対局をやめた場合に支払うペナルティ料を設定します。9000点／18000点／30000点の中から選択できます。
テーブルコメント	テーブルに、他のプレイヤーを募集するためのコメントを表示します。7種類のコメントと「なし」の中から1つだけ選ぶことができます。
観戦条件	対局中の観戦の設定をします。可能／不可能／対局観戦発言分離の中から選択できます。 ※可能：対局の観戦を可能にします。観戦者もそのテーブルで行われているチャットに参加できます。 不可能：対局の観戦を不可能にします。対局観戦発言分離：対局を観戦することは可能ですが、対局者とチャットでおしゃべりすることはできません。観戦者同士でのみチャットでおしゃべりできます。
パスワード	パスワードの有無を設定します。あり／なしの中から選択できます。 「あり」の場合、正しいパスワードを入力しない限りテーブルに参加することはできません。
所持金制限	所持金制限をすると、指定した範囲の所持金があるプレイヤーのみ、テーブルの参加予約が可能になります。
レベル制限	レベル制限をすると、指定した範囲のレベルのプレイヤーのみ、テーブルの参加予約が可能になります。
称号制限	称号制限をすると、指定した称号を所持しているプレイヤーのみ、テーブルの参加予約が可能となります。

※麻雀ルール、テーブルルールの設定後、メンバーがそろったらマスターメニューの「ゲームスタート」で対局を開始します。対局の詳細については、(P121)をご覧ください。

テーブル選択、その他の機能

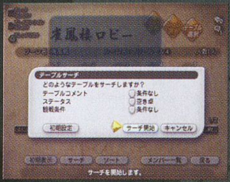
テーブルのサーチとソート

テーブル選択の際、画面下にある「サーチ」または「ソート」を選択することで目的のテーブルが探しやすくなります。

テーブルのサーチ

3項目の条件を指定してテーブルをサーチできます。

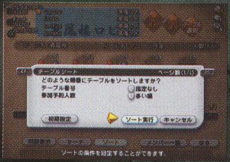
テーブルコメント	「なし、条件なし」と7種類のコメントから選択。
ステータス	「条件なし、空き卓、募集中、対局中」から選択。
観戦条件	「条件なし、可能、対局観戦、発言分離」から選択。



テーブルのソート

テーブルのリストを指定した順で並べ替えます。
2項目の条件を指定してソートできます。

テーブル番号	「指定なし、順表示、逆順表示」から選択。
参加予約人数	「指定なし、多い順、少ない順」から選択。



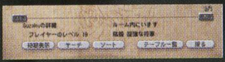
メンバー一覧

テーブル選択画面の下にある「メンバー一覧」を選択すると、そのルームにいるプレイヤーが表示されます。メンバー一覧では、プレイヤーを指定して「友達になろうよ！」メッセージを送信したり、サーチやソートを使用して条件に見合ったプレイヤーを探し出すことなどができます。



メンバーインフォメーション

メンバー一覧で指定したプレイヤーの情報（プレイヤーのレベル、階級、現在の状況）が画面下に表示されます。



メンバーメニュー

メンバー一覧にあるプレイヤーを選択すると、メンバーメニューが表示されます。メンバーメニューを利用してプロフィールを見たり、参加予約しているテーブルの情報確認などが行えます。



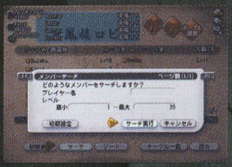
テーブル	選択したプレイヤーの参加予約しているテーブルが表示されます。 ここでテーブルを選択すると、テーブルメニュー（P116）が表示されます。
フレンド登録	選択したプレイヤーに「友達になろうよ！」メッセージを送信します。 相手が承諾すると、自分のフレンドリストに名前が追加されます。
着信拒否リストに追加	選択したプレイヤーを着信拒否リストに追加にします。

メンバーのサーチとソート

テーブル選択の際、画面下にある「サーチ」または「ソート」を選択することで目的のテーブルが探しやすくなります。

メンバーサーチ

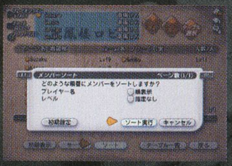
2項目の条件を指定してメンバーをサーチできます。



プレイヤー名	特定のプレイヤーを名前でサーチします。 半角英数字記号で15文字まで入力できます。
レベル	プレイヤーレベルの範囲を指定して、その範囲内にいるプレイヤーをサーチします。

メンバーソート

メンバーのリストを指定した順で並べ替えます。
2項の目条件の中から1つを指定してソートできます。



プレイヤー名	「指定なし、順表示、逆順表示」から選択
レベル	「指定なし、高い順、低い順」から選択

差しウマの選択

麻雀ルールの差しウマが「あり」に設定されていた場合、対局前に差しウマの相手を選択します。
※差しウマの選択は任意なので、拒否することもできます。



対局画面の見方



ツモ～捨て牌

手番がきたら自動でツモりますので、方向キー左、右で捨て牌を選択します。

ポン・チー・カン



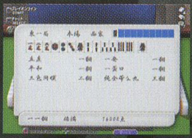
ポン・チー・カンができる場合、鳴ける牌が点滅します。このとき方向キー下を押して表示されるメニューから目的の項目を選択します。複数の組み合わせ候補がある場合、方向キー左、右で組み合わせを選択します。なお、鳴きたくない場合は◎ボタンまたは⊗ボタンでキャンセルできます。
※ポン・チー・カンの鳴きについては、(P123)の「鳴きの自動停止切り替え」をご覧ください。

リーチ



リーチをかけたい場合、方向キー下で表示されるメニューから「リーチ」を選択します。

アガリ



アガリ牌がくると、対象となる牌が点滅しますので方向キー下で表示されるメニューから「ツモ」または「ロン」を選択します。アガると点数計算が行われ、次の局へ進みます。

対局の終了

設定されている規定対局数を終えると、対局終了となります。
対局終了後、点数清算が行われ、プレイヤーのランキング、称号、レベルなどの情報が表示されます。

途中退場について

自分の手番時、方向キー下で表示されるメニューから「途中退場」を選択すると、対局を中断し退場できます。途中退場を選択すると確認メッセージが表示されるので「はい」選択すると、対局を中断し退場します。なお、1度退場してしまうと、対局を行っていたテーブルへ戻ることはできません。

⚠ご注意

途中退場した場合の処理は、設定されているテーブルルールにより異なります。
詳しくは、(P117)「テーブルルール設定」をご覧ください。

対局中、以下の機能を使用できます

鳴きの自動停止切り替え

ポン、チー、カン、ロンの対象となる牌が場に出たとき、その牌が点滅して「鳴く」か「鳴きをキャンセル」するまでの間、対局が一時的に止まります。これを「鳴きの自動停止」と呼びます。L1ボタンで鳴きの自動停止の設定を「すべて」「ロン／ポン」「ロンのみ」に切り替えることができます。



すべて	ポン、チー、カン、ロンの対象となる牌が場に出たとき、鳴きの自動停止が行われます。
ロン／ポン	ロン、ポンの対象となる牌が場に出たときのみ、鳴きの自動停止が行われます。
ロンのみ	ロンの対象となる牌が場に出たときのみ、鳴きの自動停止が行われます。

鳴きの自動停止切り替えの使い方（例）

プレイヤーがドラを2枚持っている時にドラが捨てられると、通常はポンによる鳴きの自動停止が発生します。これによって、誰がドラを持っているかが推理される可能性があります。この場合、鳴きの自動停止を「ロンのみ」にすれば、推理される心配はありません。手牌の状況に応じて鳴きの自動停止を切り替えると良いでしょう。なお、鳴きの自動停止が「ロン」「ロン／ポン」の場合、対象となる鳴き以外の操作は不可となりますのでご注意ください。

ツモ切り/手出しの判定

L2ボタンで対局相手の捨て牌がツモ切りか、手牌からの切り出しかを識別できます。場の捨て牌のうち、手出し牌の色は変わりませんが、ツモ切り牌は灰色で表示されます。



点数表示

R1ボタンで対局者全員の点数を確認できます。



対局のサポート機能



R2ボタンで対局中の視点を「低い」「普通」「高い」の3段階に変更できます。また、方向キー上で2Dの手牌が表示されるので、対局中の視点と組み合わせて使用すると良いでしょう。

画面の拡大

R3ボタンで画面を拡大表示できます。また、右スティックで卓のカメラ移動を行えるので、場の情報を確認したいときなどに使用するとよいでしょう。

システムメニュー



◙ボタンを押すとシステムメニューが表示されます。

点数表示	対局者全員の点数が表示されます。
麻雀ルール表示	麻雀ルールを確認できます。
テーブルルール表示	テーブルルールを確認できます。
操作方法表示	コントローラ、キーボード、マウスでの操作方法が確認できます。
対局オプション	対局に関する設定を変更できます。 オプションの設定については(P126)をご覧ください。

124

チャット



SELECTボタンでチャットが起動します。テーブル設定の観戦条件が「可能」の場合、観戦者もチャットに参加できます。
観戦条件が「対局観戦発言分離」の場合、観戦者同士でのみチャットでおしゃべりできます。

フレンドリスト

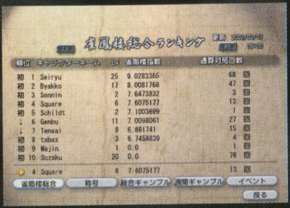


△ボタンでプレイオンラインナビゲーターのフレンドリスト(P128)のいくつかの機能を使用できます

ランキングと個人成績

ランキング

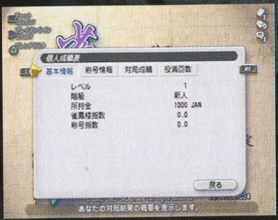
プレイヤー対戦に関する各種ランキングを見ることができます。ランキングの種類は以下のとおりです。



雀鳳楼総合ランキング	通算対局数の成績から換算される総合ランキングです。
称号ランキング	所持している称号数などから換算されるランキングです。
総合ギャンブルランキング	獲得賞金の合計を競うランキングです。
週間ギャンブルランキング	週間の獲得賞金を競うランキングです。
イベントランキング	期間限定で開催した大会のランキングです。

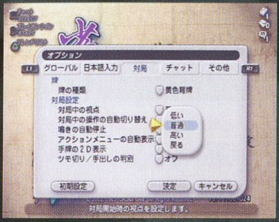
個人成績

平均順位や役満回数など、これまでの自分の対局成績が表示されます。



オプション

オプションでは、ゲーム中のさまざまな設定を変更できます。オプション項目の「グローバル」「日本語入力」の詳細については、プレイオンラインビューアーの「簡易マニュアル」をご覧ください。



対局

・牌

牌の種類	麻雀牌の背の色を選択できます。

・対局設定

対局中の視点	対局中の視点を設定します。低い/普通/高いから選択できます。
対局中の操作の自動切り替え	チャット操作と手牌操作の切り替え設定
鳴きの自動停止	鳴きの自動停止によるアクションメニューの自動表示の設定
手牌の2D表示	手牌の2D表示のON/OFFを選択できます。
ツモ切り/手出しの判別	相手の捨て牌が手出しかツモ切りかを判別する機能のON/OFFを選択できます。

チャット

メンバーウィンドウ	チャットウィンドウを開いた際に表示される、メンバーリストのON/OFFを選択できます。
チャットの自動表示	チャットウィンドウの自動表示のON/OFFを選択できます。設定をONにすると、新しい発言があった場合チャットウィンドウが自動で表示されます。
チャットウィンドウの不透明度	チャットウィンドウの不透明度を設定します。「30%」～「70%」の間で選択できます。

その他

・サウンド

音声出力	音声出力を設定します。ステレオ/モノラルから選択できます。
対局中のBGM	BGMを設定します。「なし」、または4種類から選択できます。
対局中のSE	オン/オフから選択できます。
対局中の声	オン/オフから選択できます。

・コントローラ

振動機能	アナログコントローラの振動機能のON/OFFを選択できます。設定をONにすると、鳴きの対象となる牌が場に出たときや、手碑からドラ牌を選択したときなどに振動します。

・ハンドルネーム

ハンドルネームの登録処理	ハンドルネームとの関連付け処理をスキップするか、しないか選択可能

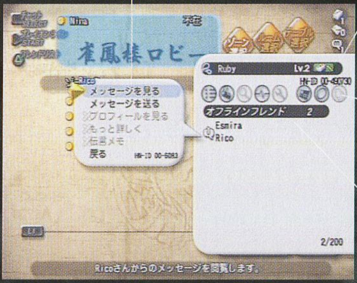
フレンドリスト

△ボタンでプレイオンラインナビゲーターのフレンドリストのいくつかの機能を使用できます。フレンドリストの詳細については、プレイオンラインビューアーの「簡易マニュアル」をご覧ください。

フレンドリストの見方

インフォメーションウィンドウ

選択したフレンドのプロフィールを見たり、メッセージを送ることなどができます。



現在使用しているハンドルネームの情報

左から、「オンラインステータス」、「ハンドルネーム」、「プレイヤーレベル」、「コンテンツID」、「ハンドルネームID」（コンテンツIDの下に表示）

コマンド

左から、「リストへ」、「メッセージ一覧」、「フレンドサーチ」、「オンラインステータス」、「オプション」、「プロフィール編集」、「フレンド公開設定」、「ハンドルネーム一覧」

フレンド情報

左から、「フレンドネーム」、「オンラインステータス」、「コンテンツID」

●メッセージについて

メッセージの受信

メッセージを受信している場合、インフォメーションウィンドウの「メッセージを見る」やフレンドリストのコマンド「メッセージ一覧」を選択することで、受信したメッセージを確認できます。

メッセージの送信

フレンドリストに登録されたフレンドにメッセージを送信する場合、インフォメーションウィンドウから「メッセージを送る」を選択します。また、ロビー内の他のプレイヤーに「友達になろうよ!」メッセージを送信する場合、メンバーメニュー（P119）の「フレンド登録」を選択します。

チャット

ロビーのルーム内および対局中、SELECTボタンでチャットが起動します。
チャットの内容は、以下のとおりです

オプション

チャットの設定を変更できます。

テキスト入力エリア

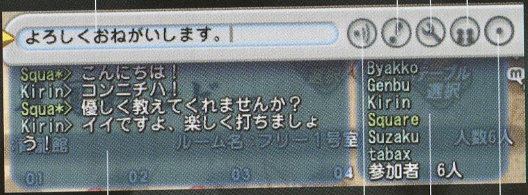
このエリアにアンカーやカーソルを移動させると、キーボードやソフトウェアキーボードを使用して文字の入力が可能になります。

違反行為防止

そのチャット内で違反行為を受けたとき、このコマンドを選択します。違反行為報告メニューウィンドウが表示されますので、画面の指示に従い、内容を記入して送信してください。

メンバー

同じチャットを見ているプレイヤーの一覧を表示します。対局中に観戦者がいる場合は、そのプレイヤーの名前も表示されます。



チャットログウィンドウ

チャットに参加しているプレイヤーの発言内容が表示されるエリアです。発言は、上から下へと追加されていきます。

送信

このボタンを使用すると、テキスト入力エリアに入力された文章がチャットログウィンドウに表示されます。

閉じる

チャットウィンドウを閉じます。

メンバーリスト

「メンバー」を選択すると表示されます。

＊がついているルールは、ルーム固有の設定やテーブルマスターの選択によって変化します。

共通

＊半荘(東南戦)を1回戦とする。いかなる場合でも南四局で終了する。
●後づけありの1飜しばりとし、場には2飜をつける。
●王牌はいかなる場合も、14枚残しとする。
●ドラ牌は表示牌の次牌とし、種別に関係なく1枚を1飜とする。重複指定になった場合も、多重で計算する。
＊荒牌時のノーテン罰符あり。場に3000点。形式テンパイは認める。
●積み棒1本につき、300点が和了点に加算される。

リーチ

●リーチ料は1000点を供託とする。リーチ宣言牌でロンする者がいない時点で成立。
●リーチが成立しなかった場合、供託の1000点の支払いは不要とする（通らばリーチルール）。
●リーチの取り消しは、いかなる場合も認めない。
●リーチ後のアガリ選択は認める。以後はフリテン扱いとなり、ツモアガリ以外は認めない。
●リーチ後の暗槓は、その時のツモ牌を含んだもので、なおかつ待ち牌の数の変化しないものに限り認める。厳密な受けの変化は判定を行っていない。
●リーチ者は流局の際に、必ず手牌を公開する。
●ノーテンリーチは自動的に禁止。
●4人リーチは流局とする。
●オーラスに流局で半荘が終了した場合、蓄積された供託のリーチ料はトップ者の持ち点 として扱われる。
●ダブルリーチは、ポン、チー、カンのない一巡目で宣言した場合のみ認められる。

フリテン

●フリテンはツモアガリ以外は自動的に禁止。
●フリテンリーチは認める。
●同1巡内のアガリ選択は自動的に禁止。同1巡内とは、自分のツモ番を終えてから次のツモ番が回ってくるまでの間を指す。

鳴き

●ポン、チーをした場合は捨て牌しか行うことはできない。加え槓と暗槓は禁止する。
●鳴いた牌と同じ牌を捨てること(現物食い替え)は、自動的に禁止。強制的に現物食い替え状態になる鳴きは禁止される。

連荘と流局 (ルームまたはテーブルに設定されているルールにより変化します)

＊親ノーテンは親流れ。

- 親の連荘は何回でも可能。
- 荒牌流局時の積み棒と供託リーチ棒は、次局の親が継承。
- 九種九牌倒牌は一巡目に限る。
  親は配牌時、子は鳴き(暗槓含む)の入っていない第1ツモ時に倒牌の権利が発生。
- 四風牌連打は一巡目に限る。途中にカン(暗槓)があってはならない。
- 四槓流れは4つ目をさらして嶺上牌を補充し、捨て牌完了後に流局とする。
  四槓子聴牌時は、あらゆる槓を禁止する。
- 4人リーチは、最後の捨牌で和了者がいないことが確認された時点で流局とする。
- ダブルリーチ直後に、一巡目で流局した場合もリーチは成立する。(四風牌連打、4人リーチ、九種九牌)
- 強制流局(四風牌連打、4人リーチ、四槓流れ、九種九牌)の場合は、親の連荘となり、積み棒を1本増やす。

槓(カン)

- 大明槓の嶺上開花は責任払いとしない。ツモアガリとして扱う。
- 暗槓槍槓は一切認めない。
- 明槓(加槓)は振聴以外での槍槓和了を認める。
- 海底と嶺上開花は重複しない。
- 海底をツモった場合と、河底牌は槓できない。海底の1枚前で槓した場合、
  嶺上牌には海底摸月の権利はないが、その捨て牌には河底撈魚の権利が発生する。
- 槓ドラを認める場合、カンの宣言と同時に新たな槓ドラが有効になる。
  明槓、暗槓、加え槓の種類を問わずに、即ノリとする。
- 複数による四槓開花は、嶺上牌ツモ後捨て牌での和了者がない時点で流局。
  四槓子聴牌時は、あらゆる槓(暗槓、大明槓、加え槓)を禁止する。
- 嶺上開花した場合はツモ扱いとし、面前の場合はツモの役も付く(1飜)。もちろん自模符も2符加える。

包則

- あらゆる包則は適用されない。

チョンボ

- チョンボは一切存在しない。あらゆるチョンボは自動的に回避される。
  空副露なども存在しない。

選択可能な範囲は、ルームに設定されたルールによって変化します。

選択可能なルール

- 食いタン（なし/あり）
- 平和ツモ（ツモ22符/平和ツモ複合）
- リーチ一発（なし/あり）
- ドラ牌（表のみ/表裏/表と槓/表裏槓/全て）
- 満貫切り上げ（なし/あり）
- 連荘条件
  （東場：和了、南場：和了/東場：和了、南場：聴牌/東場：和了、南場：不聴/東場：聴牌、南場：聴牌/東場：聴牌、南場：不聴/東場：不聴、南場：不聴）
- マンズ赤牌枚数（なし/1枚/2枚/3枚/4枚）
- ピンズ赤牌枚数（なし/1枚/2枚/3枚/4枚）
- ソウズ赤牌枚数（なし/1枚/2枚/3枚/4枚）
- 赤牌の種類（1/2/3/4/5/6/7/8/9）
- 箱割れドボン（なし/あり）
- 焼鳥（なし/5/10/20）
- 割れ目（なし/あり）
- 配給原点（25000点/27000点/30000点）
- リーチ後の暗槓（なし/あり）
- ノーテン罰符
  （なし/場に3000点）
- ダブロン（なし/あり）
- ウマ（0-0/5-10/10-20/10-30）
- 差しウマ

役の複合を認める。
＊が付いているものは副露によって1飜下がる。

1飜
- 門前自模（門前のみ）
- リーチ（門前のみ）
- 一発（門前のみ）
- 三元牌
- 荘風牌（場風）
- 河底撈魚
- 一盃口（門前のみ）
- 門風牌（自風）
- 平和（門前のみ）
- 海底模月
- 嶺山開花
- 槍槓
- 断么

2飜
- 対々和
- 三色同順*
- 一気通貫*
- 三色同刻
- 三暗刻
- 三槓子
- 混老頭
- 全帯么*
- ダブルリーチ（門前のみ、一巡目に限る）
- 小三元（実質上は役牌が二つ確定するので四飜相当）
- 七対子（門前のみ、常に25符2翻計算）

3飜
- 混一色*
- 純全帯么*
- 二盃口（門前のみ）

6飜
- 清一色*

役満
- 小四喜
- 国士無双（門前のみ）
- 四暗刻
- 大三元
- 清老頭
- 大四喜
- 四槓子
- 九連宝燈（門前のみ）
- 字一色（七対子形を含む）
- 緑一色（發無しでも可）
- 天和（親の配牌時。嶺上開花の場合は認めない）。
- 地和（子の第一自模。嶺上開花の場合は認めない）。

役満の複合は認めない。4倍満で打ち切る。

補足

- 七対子の7つの対子は全て違う種類の牌であること(4枚使い禁止)。
- 箱割れドボン「あり」では、持点がマイナスになった時点で対局終了。
  0点は箱下ではない。このとき1000点未満ではリーチの宣言ができない。
- 満貫切り上げ「あり」では、30符6飜(場ゾロ込み)と60符5飜のアガリは、点数は満貫と同じとする
  (ただし満貫とは表示しない)。
- テンパイ判定において、自分が4枚使用している牌は、待ち牌としては認めない。
  アガリ時に手の中で5枚目が必要になる手は形式テンパイとしても扱われない。
  (例:自分で4枚さらした牌の嵌張待ち)
- 赤牌は固定ドラとして扱う。ドラの複合による多重ドラを認める。
- 割れ目は配牌開始位置の対局者の点数の出入りを、その配牌に限って2倍扱いにするもの。
  ただし不聴罰符はその対象にはならない。

●雀凰楼ワンポイントアドバイス

はじめての対局

雀凰楼では、練習用として1人プレイ専用の練習ルームを用意しています(この場合、CPUが対局相手となります)。
はじめは練習ルームで操作に慣れると良いでしょう。

所持金を失ったら

雀凰楼には、ゲームオーバーがありません。対局に負けて所持金がマイナスとなってしまっても対局を続けることが可能です。ノーレート卓でプレイするとラスを引いても参加賞(賞金)がもらえたり、プレイヤーレベルアップ時に一定のボーナスがもらえるようになっています。負けることを恐れないで、積極的に対局を行ってください。

称号と階級

雀凰楼のプレイヤーには、対局成績に基づいた称号と階級が与えられています。称号と階級は、メンバーメニューやフレンドリストのインフォメーションウィンドウから「プロフィールを見る」を選択することで表示されます。



MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

プレイオンライン／Tetra Master／雀鳳楼
レジストレーションコードシート

このシートには、プレイオンラインに入会し、
「テトラマスター」「雀鳳楼」の各コンテンツを楽しむために必要な
「レジストレーションコード」が印刷されています。
なくさないように大切に保管してください!

プレイオンライン

PLVS-3AJT-347W-7HS3-9YY2

テトラマスター

TTMS-J9QY-Z57D-CRZU-CSK2

雀鳳楼

JHRS-MZQT-G44Y-E9RX-SQJ2

［ご注意］
- ●各レジストレーションコードは、ハイフンで区切られた20桁の英数字となります。
- ●レジストレーションコードは、コンテンツごとに1つずつ印刷されておりますが、再発行はいたしませんので大切に保管してください。
- ●紛失されますと、サポートを受けられない場合がありますのでご注意ください。

※ダージュ オブ ケルベロス –FFVII–のレジストレーションコードはダージュ オブ ケルベロス –FFVII–プレイングマニュアルの巻末に印刷されています。

P235023

SQUARE ENIX®

スクウェア・エニックス インフォメーションセンター
〒151-8544 東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル 10F
PHONE：0570-003-399（PHSからご利用の場合は03-5333-1860）

■ 受付時間：月～金 11:00～19:00（土・日・祝日および弊社指定休日を除く）※通話料はお客様のご負担になります。
※ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。
また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので、予めご了承ください。

FAX情報サービス FAX：03-5972-6626
（24時間ご利用いただけます。情報サービス専用のため、お問い合わせをご送信いただくことはできません。）

月額料金やその他記載内容についてご不明な点は
弊社ホームページをご覧いただくか、もしくはスクウェア・エニックス インフォメーションセンターまでお問合せください。

http://www.playonline.com/

SLPM 66271